#### **Rendu TP3**

## TP 3: Socket TCP/IPv4

**Groupe 1:- Zidani fahed Imed** 

- Riazi Ibrahim

# Un serveur netcat Client TCP Echo en Java Client Avancé

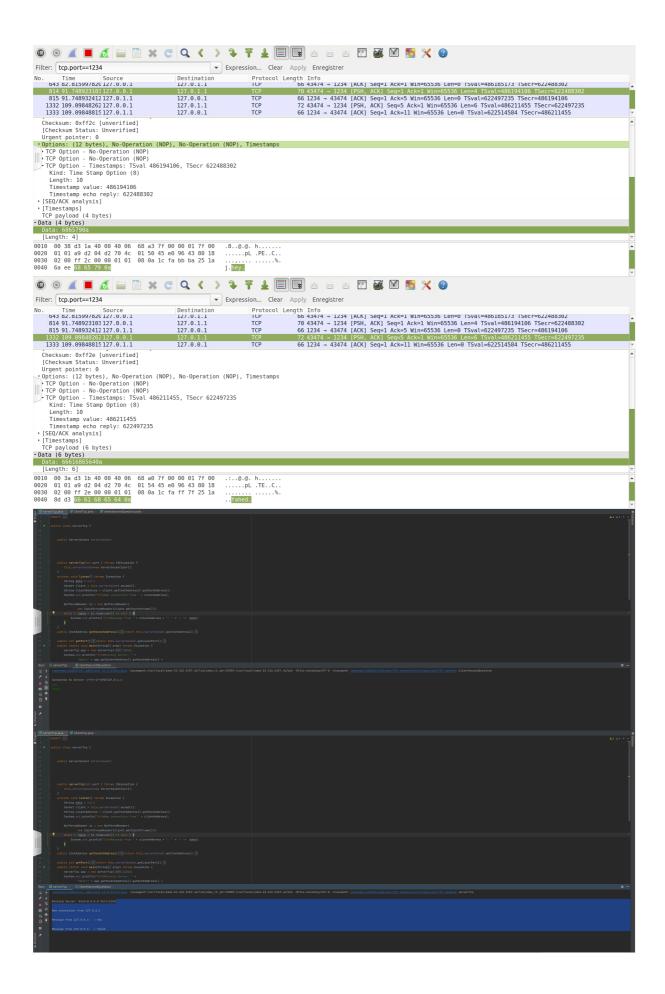
Serveur TCP

# Fonctionnalité Echo

Le but du serveur est de faire un simple écho des lignes envoyées, précédé d'un >.

Réponse : voir code

## **Test Fonctionnels 1:**



### Tester avec le client

Utiliser votre client pour tester votre serveur.

Que se passe-t-il si vous utilisez deux clients en même temps.

Expliquez.

#### Réponse :

Il est possible pour un client de demander un port TCP spécifique pour se connecter à l'aide de l'appel système bind() ; cependant, si deux clients demandent le même port, seule la première demande aboutira.

#### **Autres Clients Echo**

## python

Écrire un deuxième client dans un autre langage de programmation, comme python.

Réponse : voir code

#### **Test**

Tester ce client avec le serveur java. En quoi ce test illustre-t-il le paradigme client-serveur?

#### Réponse:

- On lit essentiellement des données à partir d'un port ou on écrit des données sur un port. Notre application est agnostique à ce que l'autre côté est écrit.
- Ce test illustre que le seul couplage entre un client et un serveur est le protocole par lequel ils communiquent, pas le langage dans lequel ils sont écrits. Si on contrôle à la fois le client et le serveur, on peut dicter ce protocole.

# Compatibilité UDP et TCP

Tester vos clients TCP avec le serveur UDP. Tester vos clients UDP avec le serveur TCP.

**Réponse** : on ne peut pas se connecter directement à un serveur tcp avec un client udp. Parce que les protocoles doivent correspondre