**Grupo: André A, Matheus F, Matheus M Data:09/09/2024**

**Projeto: Blood Armor**

Público-Alvo: Jovem adulta (16+), Jogadores que gostam de plataformas 2D com desafios, segredos e coletar coletáveis.

Descrição: Blood Armor é um jogo plataforma 2D com gráficos pixel art com o tema medieval fantasioso. Conta a história de um cavaleiro chamado ‘Arkan’, que está em sua jornada para deter os planos malignos da feiticeira ‘Morgana’. Encontrando em seu caminho diversos monstros, bestas e membros do clã ‘Os Espreitadores’.

Links:

1. Doom Eternal - <https://bethesda.net/en/game/doom>
2. Blasphemous - <https://thegamekitchen.com/blasphemous/>
3. A lenda do herói - <https://alendadoheroi.com.br/>

Interesses:

1. Landing page: com página única, um carrossel com textos chamativos em cada imagem, fontes em pixel art ;
2. Cores: Principal - Blood Red #660000, Secundaria - Preto #000000, Detalhes - Purpura #800080, Fonte - Branco #ffffff;
3. Topo: Botões de jogar, sobre nós e ícones de nossas redes sociais;

Armazenamento:

1. Armas: Espadas, escudos, arcos, machados;
2. Dinheiro: Moedas (Kreyts) e tesouros;
3. Nível: Pontos de experiência e nível do personagem;
4. Inventário: Poções, flechas, armaduras e chaves;
5. Dados do jogo: Progresso, configurações, status e desafios;