



計算量問題について

アルゴリズム講座第一回

発表者：皆藤 広樹

なぜアルゴリズムと
データ構造を
勉強するのか？

そもそもアルゴリズムとは何なのか？

そもそもアルゴリズムとは何なのか？

→日本語訳すると「算法」

→情報学的に言うとは処理の手順

そもそもアルゴリズムとは何なのか？

→日本語訳すると「算法」

→情報学的に言うとは処理の手順

**よりよいアルゴリズムを学ぶことは処理の効率化、すなわち
計算量の削減またメモリ使用量の削減につながる**

計算量やメモリ使用量を減らすと
どうなるのか？

計算量やメモリ使用量を減らすと どうなるのか？

- ・ PCの処理が少なくなる

→処理時間が短くなる

計算量やメモリ使用量を減らすと どうなるのか？

- ・ PCの処理が少なくなる

→処理時間が短くなる

**現実的な処理時間、
またユーザーにとってストレスのないプログラムになる**

すなわち、アルゴリズムを学ぶことは

すなわち、アルゴリズムを学ぶことは

**PCに負担の少ないプログラム、または
処理時間の短いプログラム作成につながる**

実際に計算量を
比較してみよう

前知識

とある整列された配列から特定の要素を探すプログラム
を考える

N は配列の要素数

線形探索 最悪計算量 N

二分探索 最悪計算量 $\log N$

数字の7を探すプログラムを考える。

線形探索

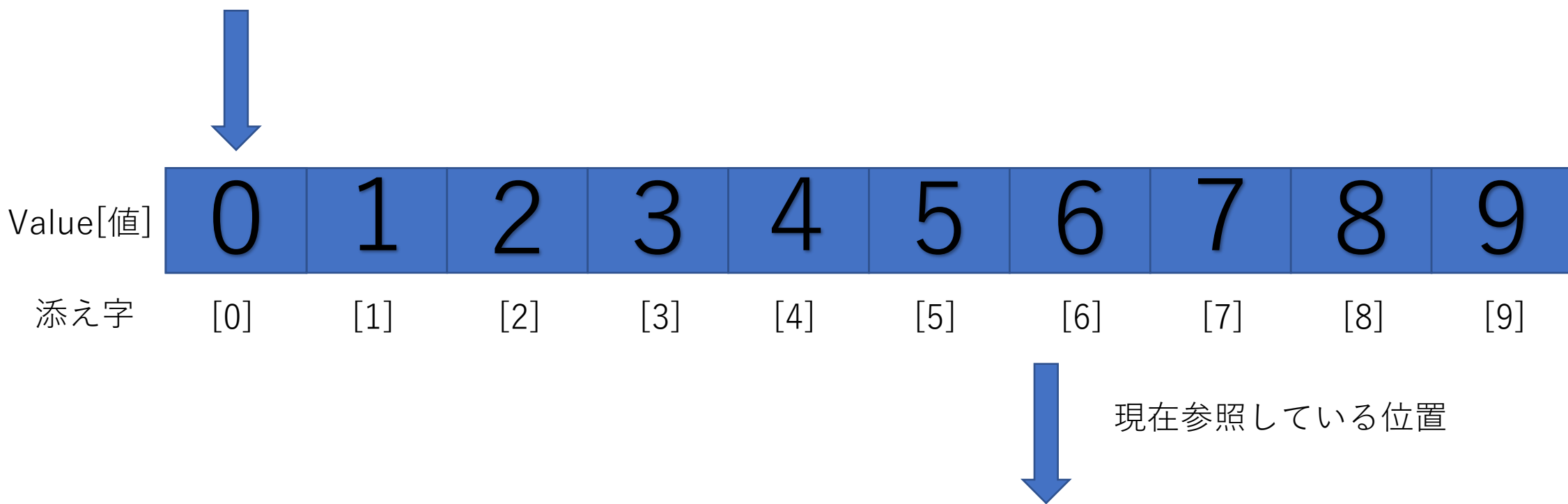
Value[値]	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
添え字	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]



現在参照している位置

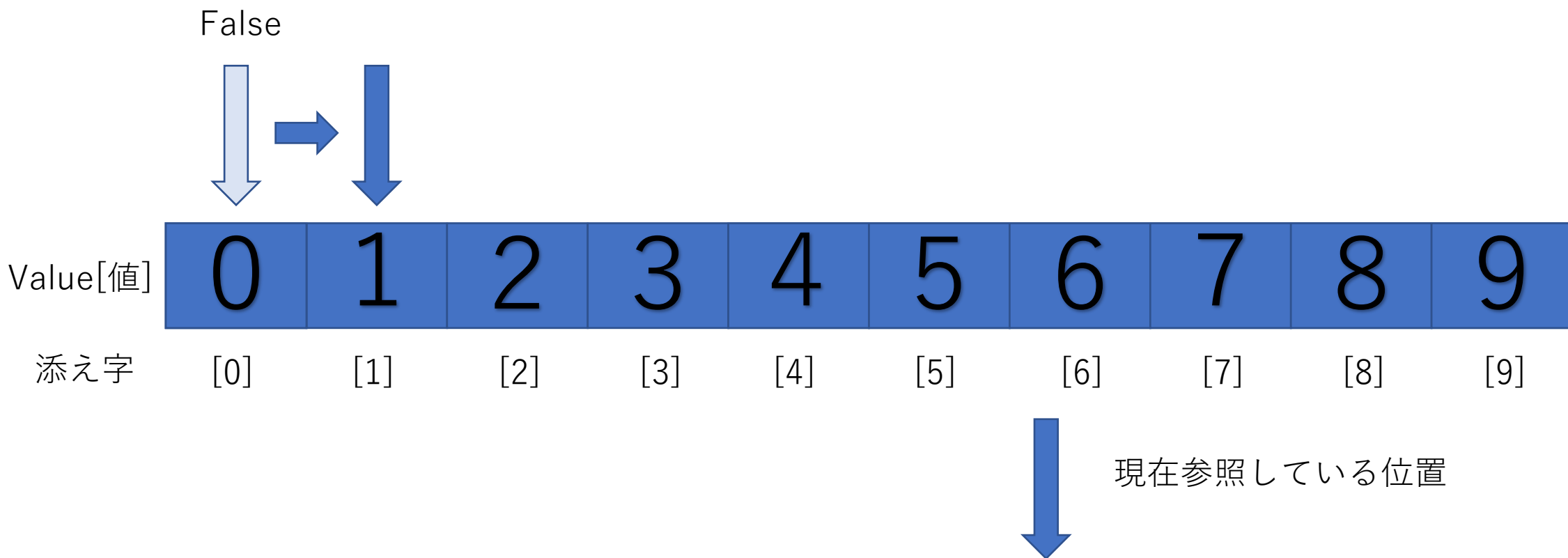
数字の7を探すプログラムを考える。

線形探索



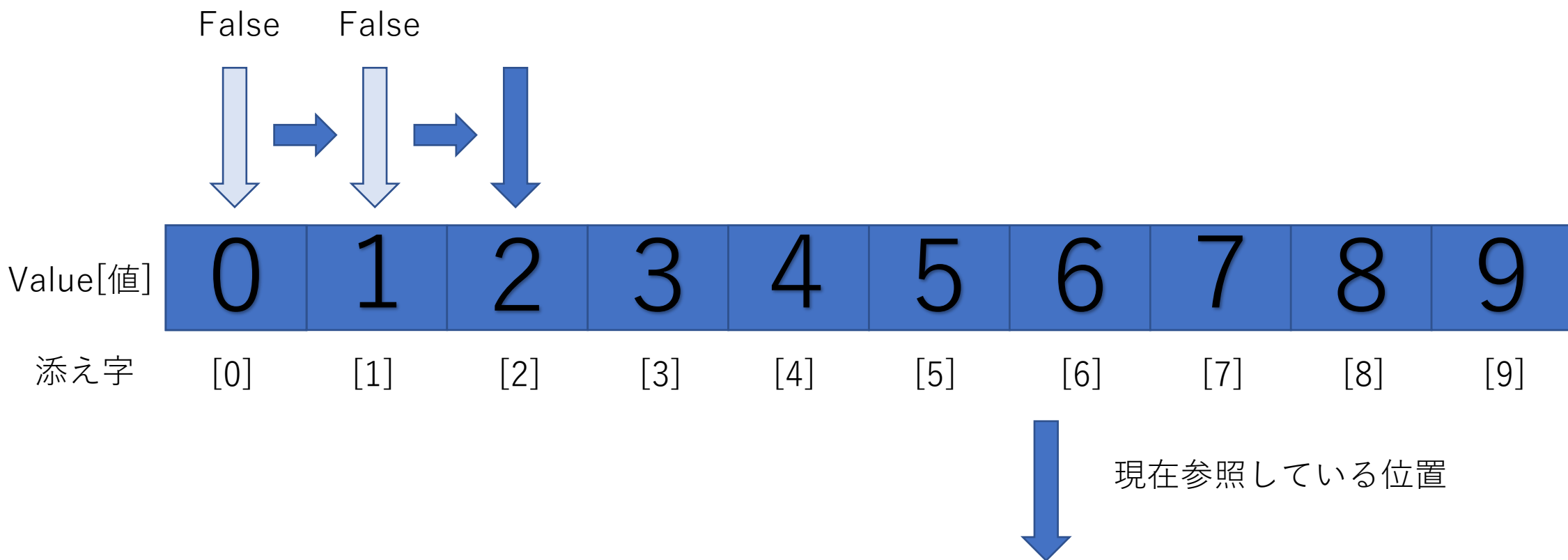
数字の7を探すプログラムを考える。

線形探索



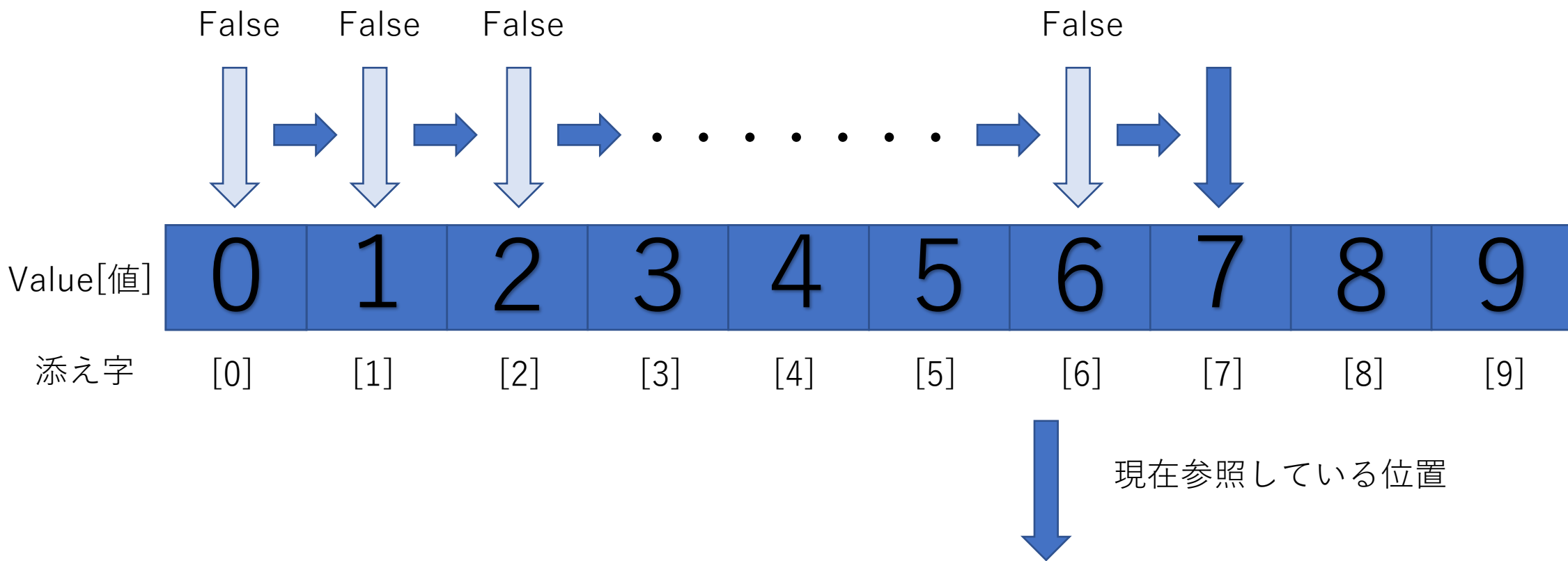
数字の7を探すプログラムを考える。

線形探索



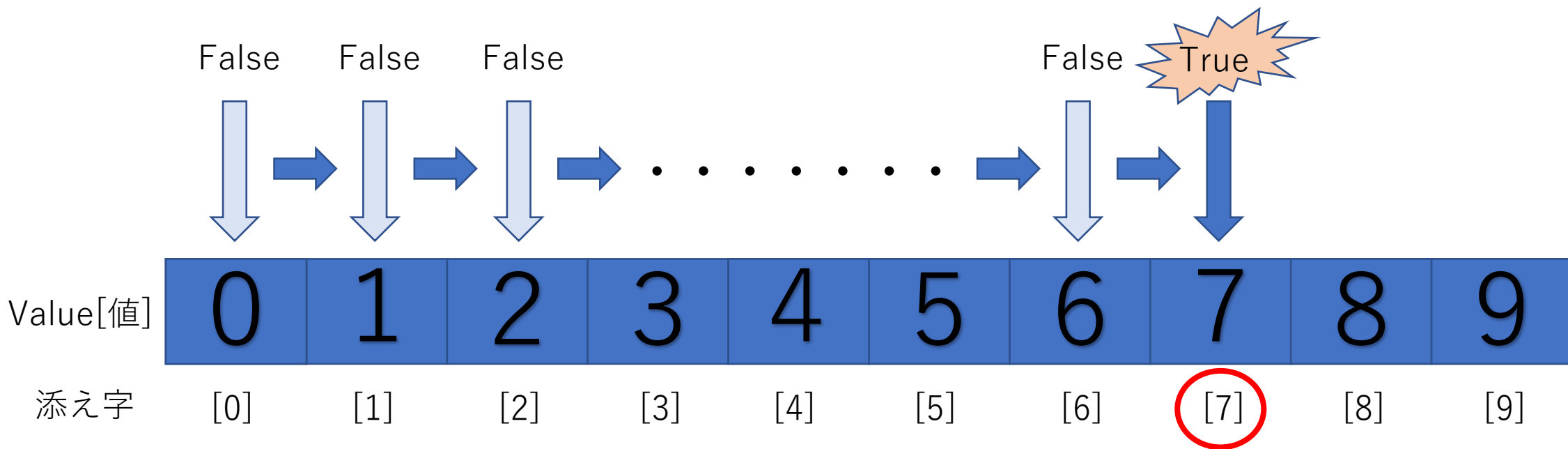
数字の7を探すプログラムを考える。

線形探索



数字の7を探すプログラムを考える。

線形探索

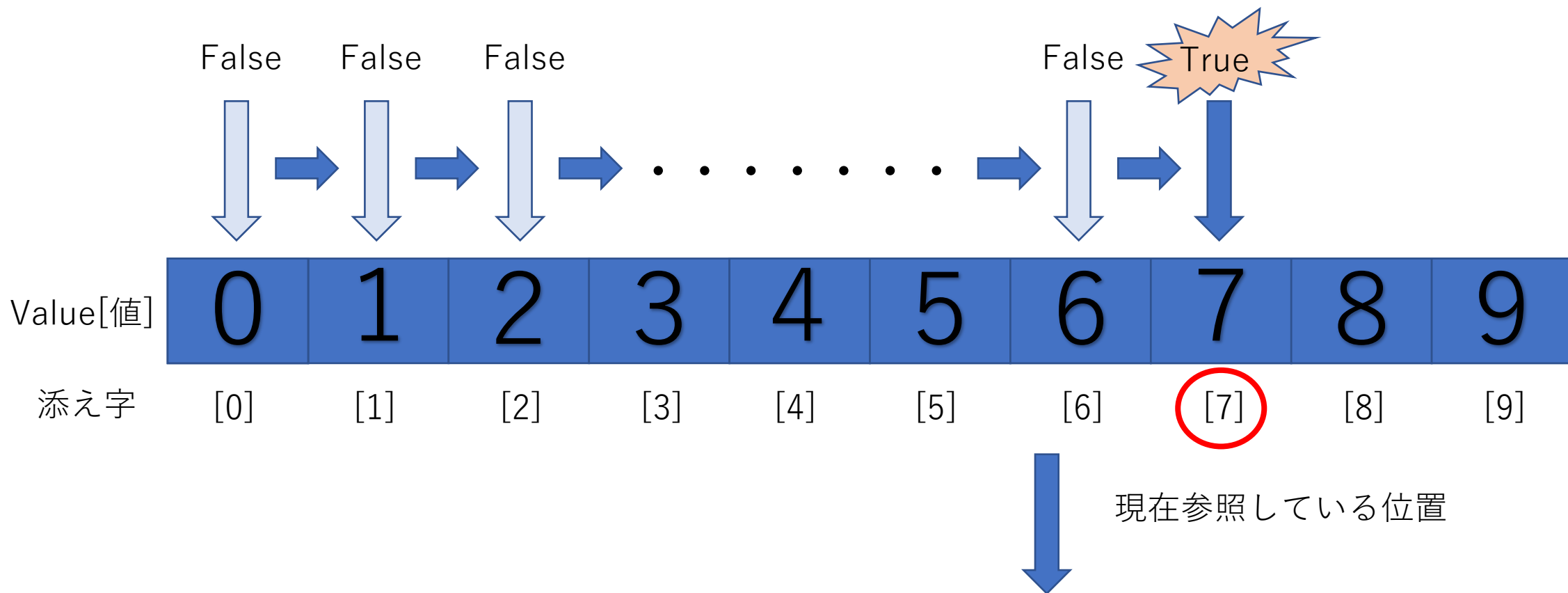


現在参照している位置

数字の7を探すプログラムを考える。

線形探索

比較回数(計算量)は8回



数字の7を探すプログラムを考える。

二分探索

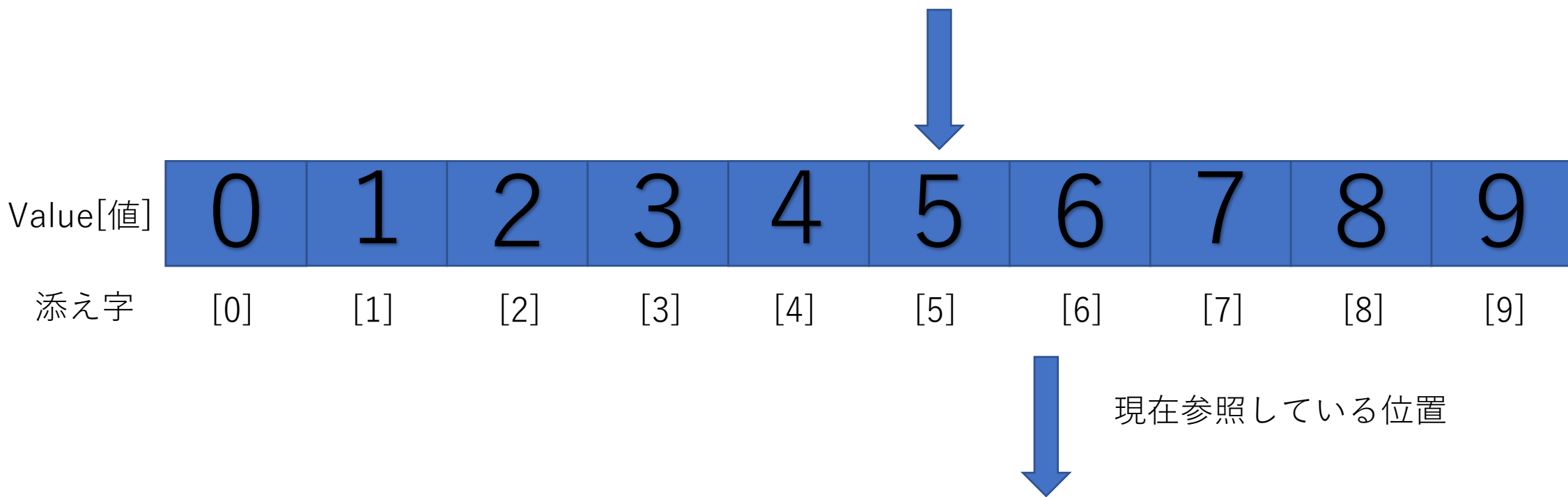
Value[値]	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
添え字	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]



現在参照している位置

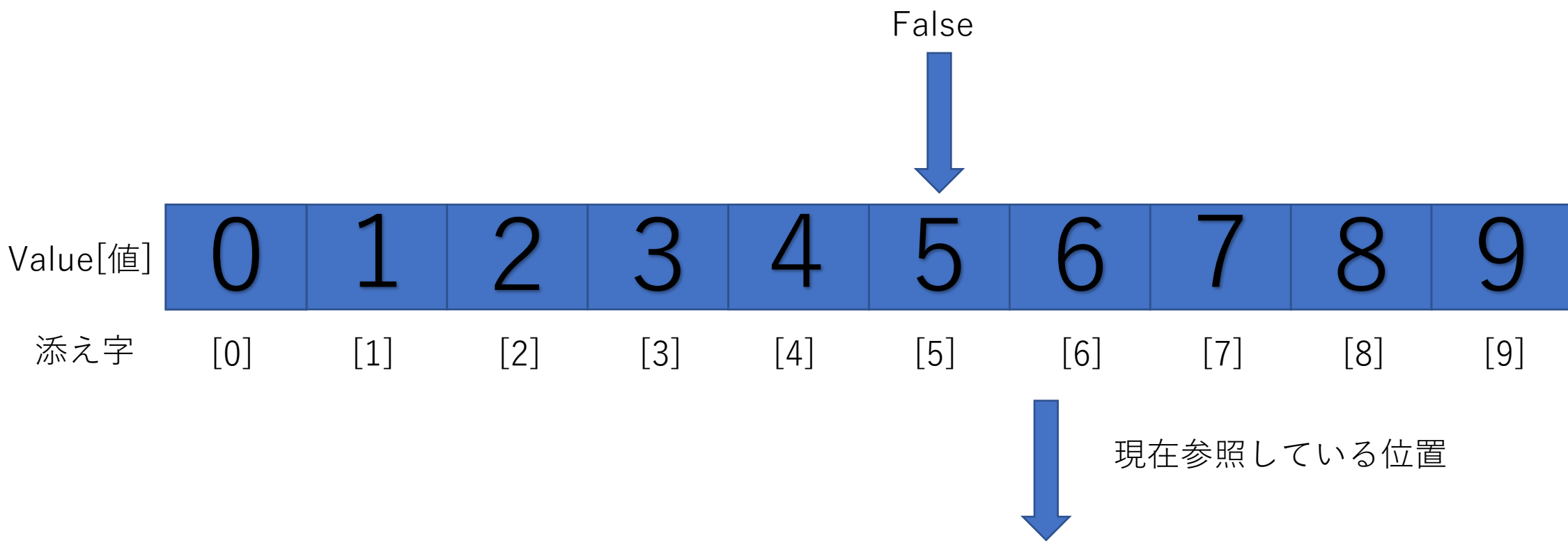
数字の7を探すプログラムを考える。

二分探索



数字の7を探すプログラムを考える。

二分探索



数字の7を探すプログラムを考える。

二分探索

7に対して今の数字が
High or Low?

False



Value[値]	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
添え字	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]



現在参照している位置

数字の7を探すプログラムを考える。

二分探索

$5 < 7, \text{Low}$

False



現在参照している位置

数字の7を探すプログラムを考える。

二分探索

$5 < 7, \text{Low}$

False

False

Value[値]



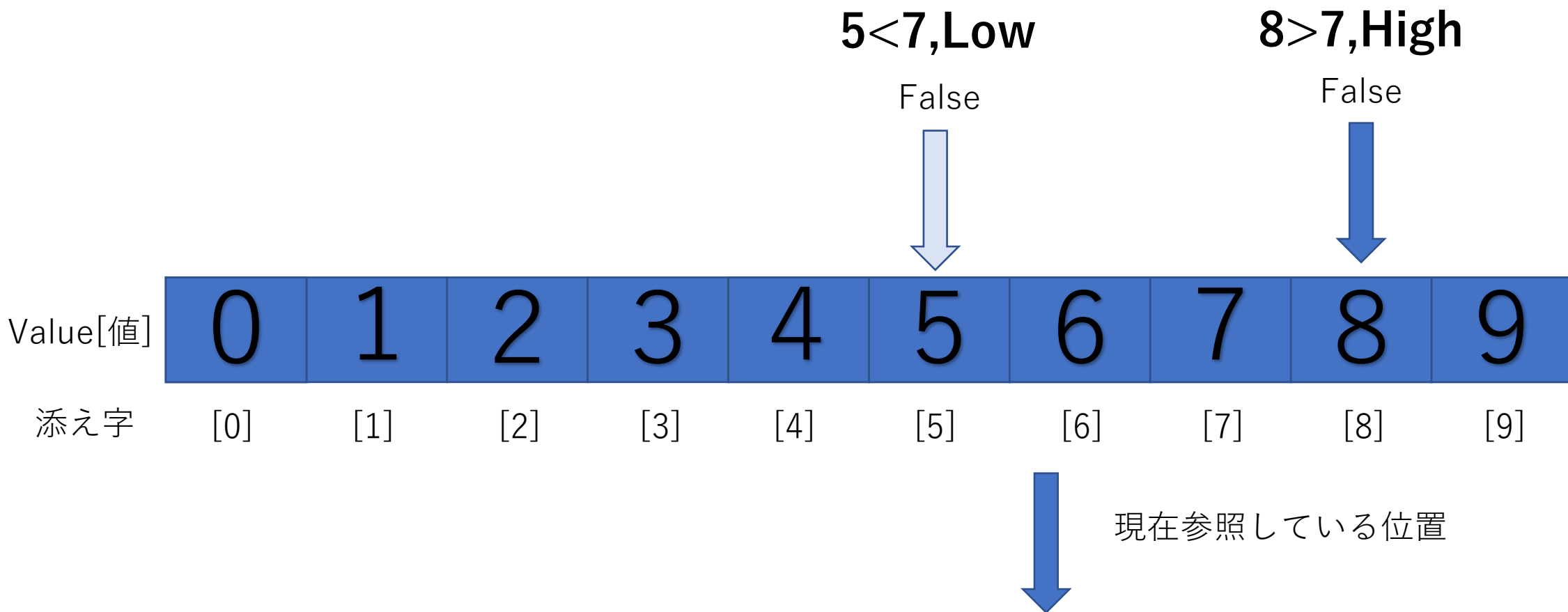
添え字

[0] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9]

現在参照している位置

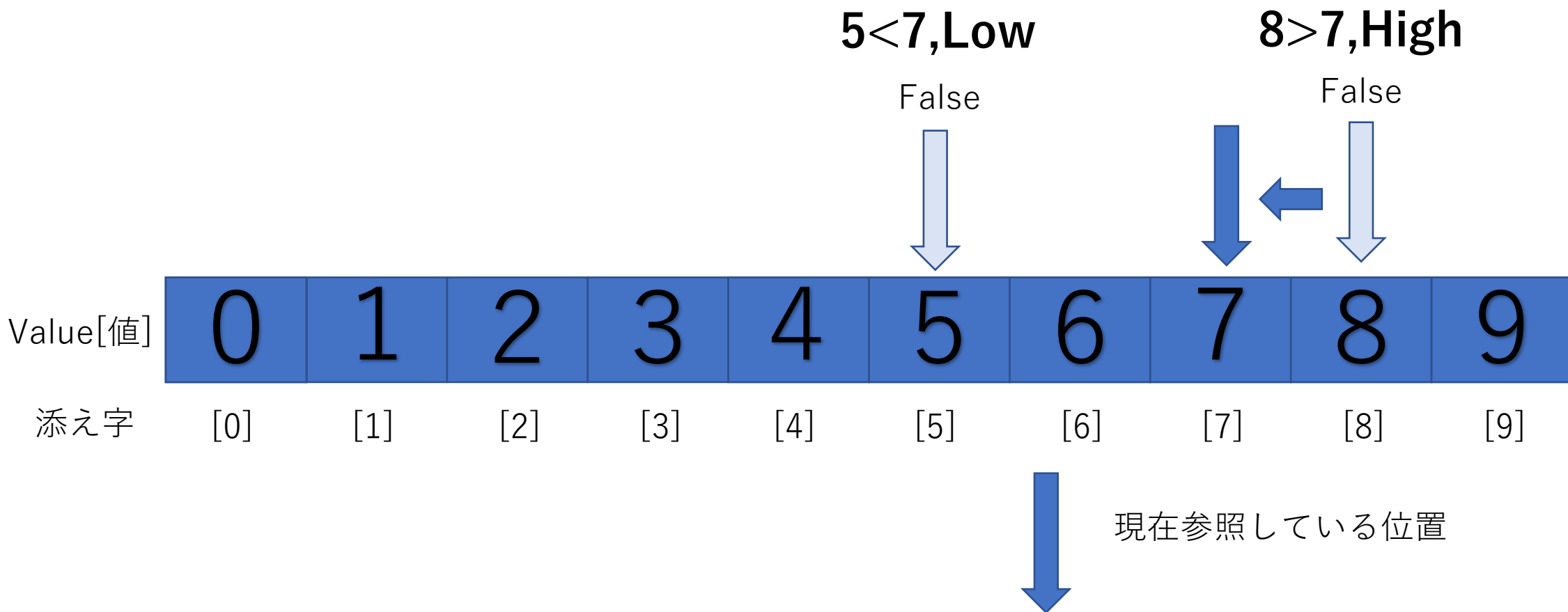
数字の7を探すプログラムを考える。

二分探索



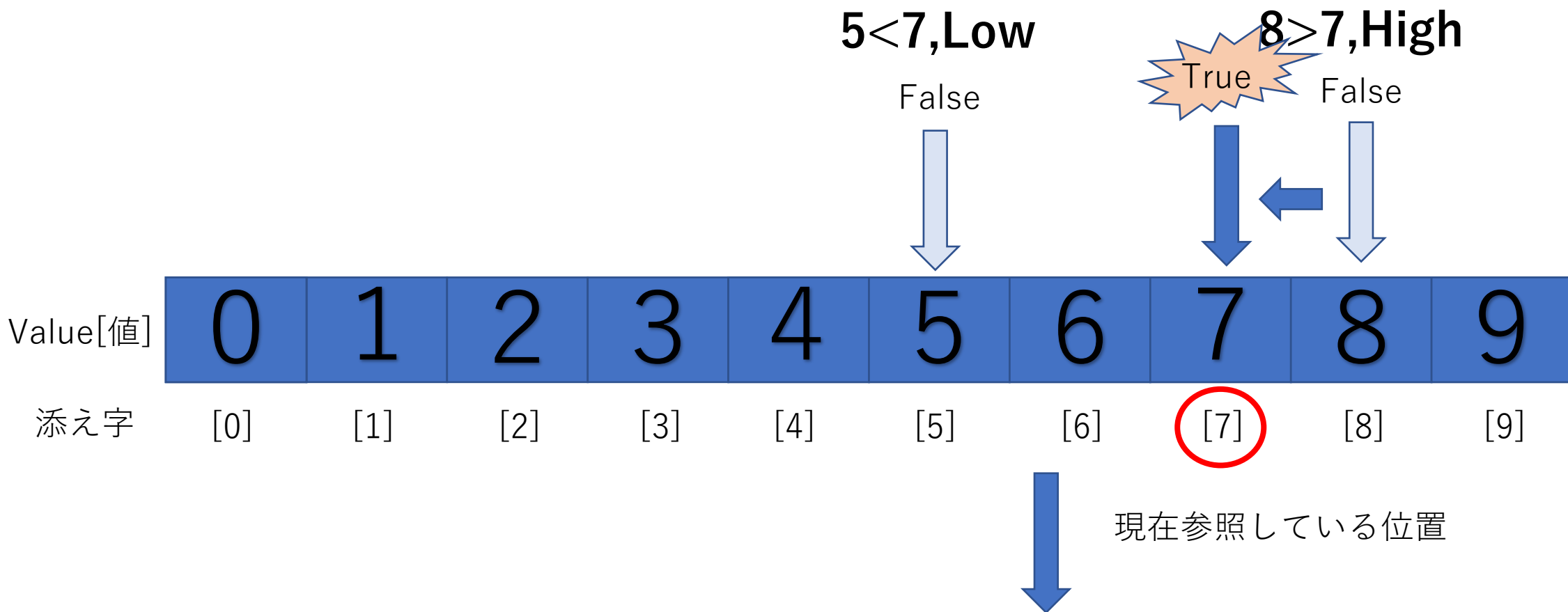
数字の7を探すプログラムを考える。

二分探索



数字の7を探すプログラムを考える。

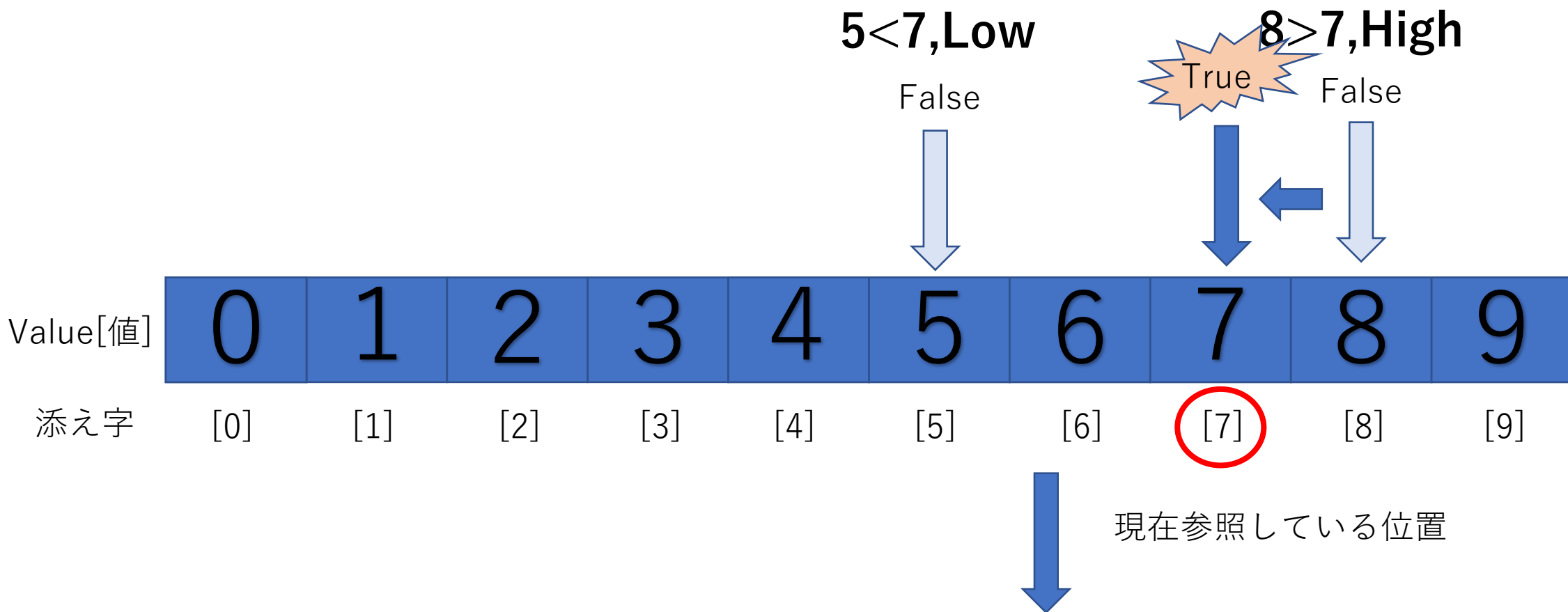
二分探索



数字の7を探すプログラムを考える。

二分探索

比較回数(計算量)は3回



前知識

とあるリストを整列するプログラム
を考える

N はリストの要素数

バブルソート 最悪計算量 N^2

マージソート 最悪計算量 $N \log N$

計算量オーダーについて

- ・ 計算量について議論する上で便利なものさし
- ・ 入力サイズを N としたとき

$O(N)$ は N に比例した計算量

$O(N^2)$ は N^2 に比例した計算量

$O(\log N)$ は $\log N$ に比例した計算量

を示す。

計算量オーダーの考え方は、
前提： n はとてとても大きい数として考える。
例、計算量 $3n^2 + 5n + 100$ に対して

- ・ 最高次数の項以外を落とす
- ・ 係数を無視する

計算量オーダーの考え方は、
前提： n はとてとても大きい数として考える。
例、計算量 $3n^2 + 5n + 100$ に対して

- ・ 最高次数の項以外を落とす $3n^2 + 5n + 100 \rightarrow 3n^2$
- ・ 係数を無視する

計算量オーダーの考え方は、
前提： n はとてとても大きい数として考える。
例、計算量 $3n^2 + 5n + 100$ に対して

- ・ 最高次数の項以外を落とす $3n^2 + 5n + 100 \rightarrow 3n^2$
- ・ 係数を無視する $3n^2 \rightarrow n^2$

したがって、
計算量 $3n^2 + 5n + 100$ のプログラムは
計算量オーダー $O(n^2)$ のプログラム
として見なせる。

実際の関数の比較 (pythonでします)

制限時間1秒に対する計算の許容限界量

ループ回数	蟻本の記載	現在
10^6	余裕を持って間に合う	
10^7	おそらく間に合う	余裕を持って間に合う
10^8	非常にシンプルな処理でない限り厳しい	おそらく間に合う
10^9		非常にシンプルな処理でない限り厳しい

実際の計算量

$\log n$ ◀ ▶	n	$n \log n$ ◀ ■ ▶	n^2	n^3	2^n	$n!$
2	5	12	25	130	30	120
3	10	33	100	1,000	1,024	3,628,800
4	15	59	225	3,375	32,768	-
4	20	86	400	8,000	1,048,576	-
5	25	116	625	15,625	-	-
5	30	147	900	27,000	-	-
7	100	664	10,000	1,000,000	-	-
8	300	2,468	90,000	27,000,000	-	-
10	1,000	9,966	1,000,000	-	-	-
13	10,000	132,877	100,000,000	-	-	-
16	100,000	1,660,964	-	-	-	-
20	1,000,000	19,931,568	-	-	-	-

参考文献

- ・ 計算量オーダーの求め方を総整理！ ～ どこから log が出て来るか ～

<https://qiita.com/drken/items/872ebc3a2b5caaa4a0d0>