

# ゲーム開発のススメ

～ゲーム開発初心者の俺がまとめてみた～

まずは参考サイトを見てほしい。

<https://gigazine.net/news/20180803-making-first-game/>

# 一般的なゲーム開発は規模が大きい

- ・一般的なゲーム会社では、部門に分かれて開発する  
グラフィック部門、コーディング部門など
- ・自分のできる範囲で作れるものを見定めるのいいかも？

# アニメとゲームの違いについて

- ・アニメーションとゲームは、とても似ているもの
- ・ユーザーが操作可能かどうかの違い

# 実際にゲームを作るうえで必要なこと

- ・コーディングの知識
- ・アイディア
- ・まずはパクリゲーでもいいので作ってみるといいかも

グラフィックはアセット(あらかじめ用意されている素材集)で、まずはいいかも