

# コマンドライン入門講座

RICORA Programming Team

# はじめに

---

# #RICORA

- 本日はRICORA Programming Teamの活動にお越し頂きありがとうございます 🎉
- 今回はCUIの使い方の基本を学びます 📝
- 本日使用するターミナルエミュレータ
  - Mac -> Terminal
  - Windows -> PowerShell

## Windows

1. PowerShellを起動する
2. 以下のコマンドを入力する(理科大Wi-Fi内で)  
なお、この資料に書かれている **\$** はコマンドを打ってください、という意味です。無視していただいて構いません。

```
$ ssh (学籍番号)tused1s00.ed.tus.ac.jp
```

はじめの英語文に **yes** を入力して、自分のパスワードを入力してください。パスワードは見えませんが、入力されています。

# 準備 つづき

---

**#RICORA**

## MacOS

### 1. Terminalを起動する

# ディレクトリとは

---

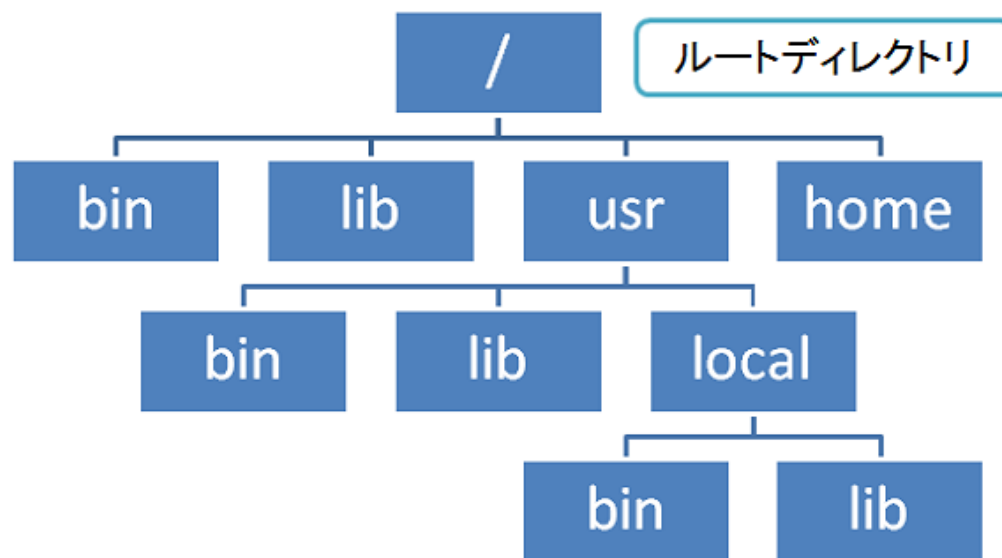
ファイルを格納する場所のことをいいます

ディレクトリ  $\equiv$  フォルダ

特に、Unix系のファイルシステムでは「ディレクトリ」, Windows系のファイルシステムでは「フォルダ」といいます

# ディレクトリの構造

ディレクトリはルートディレクトリという大本のディレクトリを根とした**木構造**をしています



出典: <https://atmarkit.itmedia.co.jp/ait/articles/1604/08/news019.html>

# ディレクトリの基本知識

名前	記号	説明
ルートディレクトリ	/	基準となるディレクトリ
ホームディレクトリ	~	シェルへのログイン時のディレクトリ
カレントディレクトリ	.	自分がいまいるディレクトリ
親ディレクトリ	..	カレントディレクトリの一つ上のディレクトリ

## パスってなに？

---

目的のファイル・ディレクトリへの道筋のことです

「どこから道案内をするか？」で二通りの書き方があります

## 絶対パス

ルートディレクトリからの道筋を絶対パスといいます

例1

```
/home/shinkan/document/test.txt
```



## パスってなに？ つづき

---

### 相対パス

カレントディレクトリからの道筋を相対パスといいます

例2 今、ホームディレクトリにいるとして・・・

```
./document/test.txt
```

# コマンドってなに？

---

プログラムが書かれたファイルをごによごによすると機械語のファイルにできます（詳しくはあとで部員に聞いてね！）

そういう実行ファイルを**コマンド**といいます。

たとえば...

- `echo echo` コマンドの後に書いたことを出力してくれる
- `ls` いまいるディレクトリのファイルを全て表示してくれるよ

# コマンドの使い方

コマンドを実行するときに、引数というものをとってもらふことができます。

引数はコマンドのあとにスペースをあけて入力します。

なお、この資料に書かれている `$` はコマンドを打ってください、という意味です。無視していただいて構いません。

```
$ (コマンド) (引数1) (引数2) (引数3) ...
```

例1. Cコンパイラ `gcc` でC言語ファイル `file.c` をコンパイルする

```
gcc file.c
```

# コマンドの使い方 つづき

---

特に'-'(ハイフン)がついているものを**オプション**といいます。

例2. `-v`、`--verbose` をつけるとより詳細な出力をしてくれるよ

例3. `-h`、`--help` をつけるとヘルプ画面を表示してくれます

この後のコマンドでも引数やオプションを使う場面は多く出てきます

# echo

---

引数に与えたものをそのまま出力する

```
$ echo hi  
hi  
$ echo run  
run
```

# pwd (print working directory)

---

**# RICORA**

いまいるディレクトリの場所を表示してくれます

こんな感じ：

```
$ pwd  
/home/ricora/guidance/shinkan
```

## cd (change directory)

---

ディレクトリに移動することができます

ここで引数が重要

引数なし `cd` はホームディレクトリ

```
$ cd  
$ pwd  
/home/ricora
```

# cd (change directory) つづき

---

引数つき `cd` はその場所があればそこへ

- 相対パスの場合

```
$ cd ../shinkan  
$ pwd  
/home/shinkan
```

.(ドット)はいまいるディレクトリ、..(二重ドット)は一つ上のディレクトリという意味



# cd (change directory) つづき

---

#RICORA

- 絶対パスの場合

```
$ cd /home/shinkan  
$ pwd  
/home/shinkan
```

# ls (list)

---

いまいるディレクトリにあるファイル一覧を表示してくれます

```
$ ls  
a.out hi.txt shinkan.pdf
```

引数に **-l** や **-a** をつけると詳しい出力結果が得られる

```
$ ls -l  
  
drwxr-xr-x (なんとか) (なんとか) ./  
drwxr-xr-x (なんとか) (なんとか) ../  
-rwxr-xr-x (なんとか) (なんとか) a.out ...
```

## mkdir (make directory)

---

ディレクトリを作ります

```
$ mkdir ricora-shinkan  
$ ls  
... ricora-shinkan ...
```

# touch (change file timestamp)

---

ファイルを作ることができるコマンド

```
$ touch ricora-alg.hs  
$ ls  
... ricora-alg.hs ...
```

ファイルの作成日時は `ls -al` とかで確認できる

# rm (remove)

---

ファイルを削除します

```
$ rm ricora-shinkan-0410.txt
```

ディレクトリを消すときは **-d** オプション、ディレクトリ内も削除するなら **-r** オプション

```
$ rm -rd ricora-shinkan-0410
```

# man (manual)

---

コマンドのマニュアルを見るコマンド

```
$ man echo
```

マニュアルは英語だけど、ググるよりも欲しい情報が確実に載っている  
/(スラッシュ)を打つと検索できる

# 環境変数と\$PATHのはなし

シェルには環境変数というものがあります。 `printenv` で出力してみよう。シェルの設定をする変数という感じです。

その中に `PATH` というものがあります。見つけれなかったら `printenv | grep -e '^PATH'` と打ってみよう

コマンドを打つとき、この `$PATH` にある場所を探しにいっています。

新しいコマンドをインストールするとき、この `$PATH` にその場所を追記するなどしないと動きません。  
これ重要なので覚えておいてください。

# やってみよう

---

聞きっぱなしで飽きたと思うので、実際に手を動かしてみましょう！

スライドは（多分）配布するので、それを見つつやってください。

## 1. シェルで'Hello, world!'を出力してみる

出力例:

```
Hello, world!
```

ヒント: `echo`



# やってみよう

## 2. `gcc` のバージョンを確認しよう

C言語のコンパイラ、`gcc` のバージョンを確認しましょう。

出力例:

```
$ gcc --version  
gcc (...) 9.x.x
```

# やってみよう

---

## 3. ファイルを作ってみよう

ファイルを作ったら `ls` を打ってファイルを確認しましょう。

出力例:

```
$ ls  
.. (ファイル名) ..
```

ヒント: `touch`

# やってみよう

---

## 4. ファイルを削除してみよう

ファイルを削除したら `ls` を打ってファイルがないことを確認しましょう。

出力例:

```
$ ls  
.. (ファイル名) ..
```

ヒント: `rm`

# やってみよう

---

## 5. ディレクトリをつかって、その中に移動してみよう

ディレクトリをまず作って、別のコマンドでそのディレクトリに移動しましょう。

出力例:

```
$ pwd  
/home/(username)/.../(つくったディレクトリ名)
```

ヒント: `mkdir` `cd`

# やってみよう

---

## 6. ファイルの中身を出力してみよう

ファイルの中身を出力するには、`cat` というコマンドを使います。

出力例:

```
$ cat  
(ファイルの中身)
```

# やってみよう

---

## 7. ディレクトリの中からテキストファイルを検索してみよう

まず、拡張子が `.txt` のファイルを作しましょう。

その後、`find` というコマンドを使って拡張子が `.txt` のファイルを探してみましょう。

出力例:

```
$ find ...  
a.txt ricora.txt ...
```

ヒント: `man find` ワイルドカード(\*)

もっと知りたい人へ

# リダイレクト

---

出力結果を標準出力以外に書き出します。

## やってみよう

`echo` で一行の `python` プログラムを書き、ファイルにリダイレクトしてから `python` プログラムを実行しましょう。



# パイプ

---

出力結果を別のコマンドに与えます。

（さっきも出てた）例:

```
$ printenv | grep -e '^PATH'
```

## やってみよう

`ls` で出てきたファイルを `cat` して、そのバイト数をカウントしてみましよう。

ヒント: `xargs` <- ググって、`man wc`

# ファイルディスクリプタ

Linuxでファイルを開くとき、ファイルディスクリプタという数字が与えられます。以下のCプログラムを入力してみてください。

```
#include<unistd.h>

int main() {
    const char buffer[6] = "head\n";

    // 0, 1, 2, 3番目のfdに書き込んでみましょう
    for (int fd = 0; fd <= 3; fd++) {
        write(fd, buffer, 6);
    }
    // なぜfd = 3のときに出力されないか考えてみましょう。
}
```

ほんとのほんとにおわり

**# RICORA**

ご清聴ありがとうございました

**# RICORA**