

## Git / GitHub 入門講座

**RICORA Programming Team** 

## はじめに



- バージョンコントロールシステムであるGitの使い方を学ぼう
- Markdownの使い方と二本立てで大変だと思いますが...

### Gitってなに?



- " Git is a free and open source distributed version control system designed to handle everything from small to very large projects with speed and efficiency.
- 要約すると「Gitは早くて効率的なオープンソース分散型バージョンコントロールシステム」
- それって実際どういうこと? 👺

## Gitが作られた背景

#### #RICORA

- 最近人間味が出てきたことLinuxの製作者Linus Torvaldsが作った
- メールで送られてくるパッチを早くマージしてかつトラッキングする ツールがほしかったらしい



Linus Torvalds (©Gigazine.net)

## メリット

#### #RICORA

- 早い
  - サーバーから拾ってくるときにそんなに時間がかからない
- ログを追える
  - 。このファイルはどこで変更されて...みたいなことがわかる
- 複数人での開発に向く
  - 各人が開発した成果を持ち寄りやすい
- 管理するファイルを選べる
  - .DS\_Store とかを含まないようにできる

#### #RICORA

## Gitを用いた開発フロー

- 0. clone とか fork & ブランチ分ける
- 1. add & commit 実質的な開発
- 2. push リモートサーバーに現在のリポジトリの状態を通知
- 3. Pull Request (GitHub利用) main / masterに機能追加してください!と頼む
- 4. merge 機能追加
- 5.0-4の繰り返し

#### Clone & Fork



- clone はその名の通りクローン=コピーをとってくる
- めっちゃ clone することが多い 基本構文は

\$ git clone (repo url)

- fork はもとのリポジトリを自分のとこにコピー
  - 。 そこから自分で機能追加とかできる

#### Clone & Fork



- これで開発の準備ができる
- 例えば log を見てみる (あとでこれが何をするか説明)

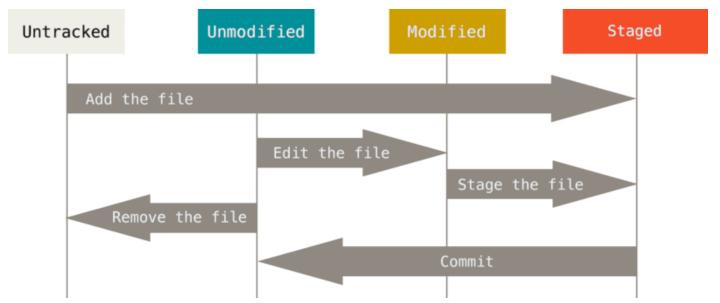
\$ git log -p

○ なんかログっぽいのが出る

#### #RICORA

## Add & Commit (大事!)

- add: Gitに管理を頼む 変更を加えたファイルを選ぶ
- commit : 現在のスナップショットを保存 このスナップショットについてメッセージも書く(ログ)



(<u>©git-scm.com</u>)

#### Add



- どのファイルを git に管理してもらうかを指定できる
- 絶対に無視したいファイルもある → .gitignore で指定
- 1. ファイル指定で add (推奨)

```
$ git add (something)
```

2. ファイル全体を add (非推奨)

```
$ git add .
```

#### Commit



- 今の状態を保存するように頼む
- コミットログを書く=なにを変更したのかを書く
- ・コマンドは

```
git commit -m (message)
```

• 過去のコミットはこれで追う

git log

#### **Branch**



• これだけだとDriveとかとあんまり変わらない 特色はBranch

#### Gitのブランチ

- ブランチ?
  - 。別の世界線 = 別の履歴のこと ヽ(\*゚д゚)ノカイバー
  - ブランチごとに add / commit する
  - 履歴を分離させることで機能別に開発ができる
- 機能ごとにBranchを分割 => master / mainに追加を繰り返す
  - 例: docs/readme とか

#### **Branch**



• 切り替え

```
git switch (branch name)
```

• 新規作成

```
git switch -c (branch name)
```

• あとは man git-branch で検索

## んにゃび...よくわかんないっす



- それはそう
- Git
  - 。様々なブランチにコミット → mainとかに取り込んでもらう コミットの履歴がある
- Driveとか
  - 適当にファイルを入れる → 何が変更されたのかわからない 規模がでかくなると削除とかでぐちゃぐちゃになりがち
- ➡ Git使ったほうがよさそう(と思ってほしい)

## リモートサーバーとかの話



- もちろん当時からLinuxは複数人で開発されていた
- Gitの威力はリモートサーバーがあるからこそ発揮される

#### Clone



• 再掲。リモートサーバーからリポジトリごと拾ってくる。

git clone

#### Push



- サーバーに変更分を通知
- あっち側にもBranchがあるので指定が必要(最初だけ)
- 1. 現在のBranchからPushしたことがない

git push --set-upstream (remote branch name)

2. Pushしたことがある

git push

#### Fetch / Pull



ここらへんは名前だけ一旦覚えておく

- fetch
  - 。 リモートサーバーのBranchのHEADを拾ってくる。
- pull
  - Fetch & Merge する。とりあえず更新するときに使うみたいなイメ ージ

## 全体の総括



- 0. clone & ブランチ分ける switch
- 1. add & commit 実質的な開発
- 2. push リモートサーバーに現在のリポジトリの状態を通知
- 3. Pull Request (GitHub利用) main / masterに機能追加してください!と頼む
- 4. merge 機能追加
- 5.0-4の繰り返し

## やってみよう



- Git練習用のリモートリポジトリを用意しました
  - https://github.com/RICORA/sandbox
  - 。何をやっても ok
    - でも履歴全消しとかはやめてね
- 座学だけだと意味不明だと思うので、とりあえず使いながら覚えよう
- わからないことがあったら近くの人にきいてね

## ご清聴ありがとうございました

# # RICORA