* 自己PR

私は専門学校では主にC、C++を用いて、OpenGLを使用した3Dゲームを制作しました。大学ではWebプログラミングに興味を持ち、htmlやjavascript、phpを使用し、Webサイトやゲームを制作しました。また、大学の先輩に教わりながらcanvasを使った独自のライブラリの制作をしました。また、チームでの開発を行い、アジャイル開発を導入して開発をしました。