

Exercice 1:

struct temps {

Point p;

......

......

Point *pointeur = &p;

Soit la structure suivante :

TD 1

```
___
```

```
unsigned heures;
unsigned minutes;
double secondes;
};
1- Initialiser les champs de cette structure.
2- Afficher les valeurs des champs de la structure temps.

Exercice 2:
Soit la structure suivante :
struct Point {
  int x;
  int y;
};
void main() {
```

- 1- Initialiser les champs de cette structure avec le pointeur.
- 2- Afficher les valeurs des champs de la structure Point.

Université Sultan Moulay Slimane

FP – Khouribga

Département : Mathématiques et Informatique **Filière :** Sciences Mathématiques et Informatique

Module : Structures de Données TD : Structures de Données Année Universitaire : 2022/2023

Pr. Ibtissam Bakkouri