



TD 1

Exercice 1:

Soit la structure suivante :

```
struct temps {  
    unsigned heures;  
    unsigned minutes;  
    double secondes;  
};
```

- 1- Initialiser les champs de cette structure.
- 2- Afficher les valeurs des champs de la structure temps.

Exercice 2:

Soit la structure suivante :

```
struct Point {  
    int x;  
    int y;  
};  
  
void main() {  
    Point p;  
    Point *pointeur = &p;  
    .....  
    .....  
}
```

- 1- Initialiser les champs de cette structure avec le pointeur.
- 2- Afficher les valeurs des champs de la structure Point.