

Informatique 3 : Algorithmique et Programmation en C
Filière : Sciences Mathématiques et Applications (SMA)
Année Universitaire : 2021-2022
Pr. Y. Khourdifi

Travaux dirigés N°2

Exercice 1 :

Ecrire un programme en C qui lit trois variables réelles A, B et C et qui calcule :

- $X = A + B$
- $Y = (A * B) - C$
- $W = A + C$
- $Z = (A - B) / (A + C)$

On utilisera les commentaires autant que possible

Exercice 2 :

Ecrire un programme en C qui Transforme un réel AF en un entier AI

Exercice 3 :

Ecrire un programme en C qui donne le code ASCII des caractères 1, a et Z

Exercice 4 :

Ecrire un programme en C qui Transforme les lettres minuscules a, c et e en Majuscule

Exercice 5 :

Ecrire un programme en C qui transforme les lettres majuscules B, D et Z en minuscule.

Exercice 6 :

Ecrire un programme en C qui :

- Lit un réel A et calcule sa valeur absolue
- Calcule la racine de la valeur absolue de A
- Lit une chaîne de dix caractères et l'affiche
- Compte le nombre de caractères de la chaîne

Remarque :

En plus de `<stdio.h>`, `<stdlib.h>` il existe d'autres bibliothèques. Nous les introduirons lorsque nous en aurons besoin. Ainsi par exemple pour pouvoir utiliser des fonction prédéfinie en maths(valeur absolue, racine carrée, sinus, tangente, etc...), il faut introduire le module `<math.h>`, `<stdbool.h>` pour manipuler les type bool et `<string.h>` pour manipuler les chaînes de caractères (on peut par exemple compter le nombre de caractères d'une chaîne en utilisant la fonction **strlen** prédéfinie).