

ATELIER N° 3

Exercice 1:

Ecrire un programme qui affiche le code ASCII de chaque lettre de votre prénom.

Exercice 2:

Un tableau doit mémoriser les superficies de chaque pièce d'un pâté de maison homogène. Il y a 9 immeubles, 6 étages par immeuble, 3 appartements par étage et 3 pièces par appartement.

Que donnerait la définition du tableau correspondant?

Combien de pièces comporte le pâté de maison?

La seconde pièce du premier appartement de l'étage supérieur de la septième maison a une surface de 40 m². A quoi ressemble l'affectation de cette valeur à l'élément de tableau correspondant?

Il faut saisir les valeurs en m² pour tous les appartements. Ecrire une boucle de saisie.

Exercice 3:

Ecrire un programme qui, à partir de la saisie d'une date de naissance, affiche le signe du zodiaque correspondant.

Capricorne :	22/12	au	20/1
Verseau :	21/1	au	19/2
Poissons :	20/2	au	20/3
Bélier :	21/3	au	20/4
Taureau :	21/4	au	20/5
Gémeaux :	21/5	au	21/6
Cancer :	22/6	au	22/7
Lion :	23/7	au	23/8
Vierge :	24/8	au	23/9
Balance :	24/9	au	23/10
Scorpion :	24/10	au	22/11
Sagittaire :	23/11	au	21/12

Utiliser la construction if ... else puis switch ... case

Exercice 4:

Ecrire un programme qui affiche le menu suivant:

1. Conversion de degrés en radians
2. Conversion d'un temps décimal entré en heures sous la forme Heures + Minutes + Secondes
3. Conversion d'un entier décimal en binaire
4. Fin du programme

puis réalise la conversion demandée par l'utilisateur et renvoie le menu.

Exercice 5:

Saisissez l'annonce

RATE
YOUR
MIND
PALS

dans un tableau 2D et faites ensuite afficher le contenu du tableau de la sorte :

R Y M P
A O I A
T U N L
E R D S