

-
- ① Aucun document n'est autorisé excepté la table de la loi normale.
- ② La qualité et la clarté de la rédaction et de l'argumentation seront prises en compte dans la notation.
- ③ L'emprunt des calculatrices entre étudiants est strictement interdit.

Exercice 1 : /3.5 points

1) Soit $(X_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ une suite de v.a. définies sur le même espace de probabilité, telle que $X_n \hookrightarrow \mathcal{B}(n, p_n)$ où $0 < p_n < 1$. Montrer que :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} np_n = \lambda \text{ avec } \lambda > 0 \implies \forall k \in \mathbb{N}, \lim_{n \rightarrow +\infty} P[X_n = k] = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}.$$

2) Soit X une variable aléatoire discrète suivant la loi de Poisson de paramètre λ ($\lambda \in]0, +\infty[$) c'est-à-dire que X est à valeurs dans \mathbb{N} et : $\forall k \in \mathbb{N}, P[X = k] = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}$.

Montrer que l'espérance et la variance de X sont toutes les deux égales à λ .

Exercice 2 : / 4.5 points

Dans une étude sur l'anesthésie, on désire évaluer l'effet d'un somnifère S sur une population \mathcal{P} définie par certaines caractéristiques biologiques.

On admet que la durée de sommeil X d'un sujet de \mathcal{P} ayant reçu une dose donnée de S , a une loi qui peut être assimilée à une loi normale $\mathcal{N}(m, \sigma)$ (d'espérance mathématique m et d'écart-type σ). X , m et σ sont données en minutes (mn).

- 1) Dans cette question on suppose que $m = 158$ mn et $\sigma = 6$ mn.
- a) Déterminer le pourcentage des sujets qui ont une durée de sommeil dans l'intervalle $[157, 165]$.
 - b) Déterminer le réel α tel que $P[X \leq \alpha] = 0,1$.
 - c) Déterminer l'intervalle $[a, b]$ centré en m tel que $P[a \leq X \leq b] = 0,86$.
- 2) Dans cette question on suppose que les paramètres m et σ sont inconnus.

Déterminer les valeurs de m et σ sachant qu'il y a 20% des sujets qui ont une durée de sommeil supérieure à 163 mn et 30 % des sujets ont une durée de sommeil inférieure à 155 mn.

N.B. : On utilisera la table de la loi normale $\mathcal{N}(0, 1)$ pour répondre aux différentes questions de cet exercice.

Exercice 3 : /3 points

Un joueur a dans sa poche 3 pièces, dont deux, notées N_1 et N_2 sont équilibrées, et l'autre T est lestée de sorte que "Pile" ait une probabilité d'apparition égale à 2 fois celle de "Face".

Le joueur choisit une des trois pièces au hasard, et la lance 4 fois. Il obtient 3 résultats "Pile". Quelle est alors la probabilité qu'il ait choisit la pièce T ?

Exercice 4 : / 5 points

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par :

$$f(x) = \begin{cases} \frac{2}{\pi(x^2 + 1)} & \text{si } x \geq 0, \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

1) Montrer que la fonction f est une densité de probabilité (d.d.p.). On considère X une v.a.r ayant f pour d.d.p.

2) Tracer sommairement l'allure de la courbe de f .

3) Déterminer la fonction de répartition de X , notée F .

4) Représenter graphiquement la courbe de F .

5)

a) Calculer $\int_0^A \frac{2x}{\pi(x^2 + 1)} dx$ pour $A > 0$.

b) Que peut-on déduire concernant l'existence de l'espérance mathématique de la v.a.r. X .

Exercice 5 : / 4 points

Un cinéma comporte deux salles contenant chacune n places. N personnes se présentent à l'entrée de ce cinéma. On admet que les choix des spectateurs sont indépendants les uns des autres et qu'un spectateur quelconque a une chance sur deux d'aller dans la première salle.

On note X la variable aléatoire désignant le nombre de personnes qui choisissent la première salle.

1) Justifier que la probabilité p pour que tous les spectateurs ne puissent pas voir le film qu'ils ont choisi est donnée par :

$$p = 1 - P(N - n \leq X \leq n)$$

2) Comment le constructeur aurait-il dû choisir n si on sait que $N = 1000$ et si on veut que p soit inférieure à 0,01 ? (on pourra utiliser l'approximation de la loi binomiale par la loi normale)