Exercice 1:

1. Citer le rôle principal d'un analyseur syntaxique.

2. Une grammaire non LL(1) peut être de famille LL(4) ? si oui expliquer pourquoi ?

3. Étant donné le code suivant en C : Char 1f ; 1f=10 ; quels sont les analyseurs qui seront déclenchés ? justifier votre réponse ?

Exercice 2:

On s'intéresse à la grammaire G, d'une déclaration Java d'un identificateur de type entier ou tableau d'entier.

Soient les productions suivantes :

$$decl \rightarrow int id ; | int id cro ; cro \rightarrow [] cro | []$$

- 1. Trouver l'ensemble V_T et V_N .
- 2. Trouver l'arbre de dérivation de la phrase : int tab entier [] ;
- 3. Trouver les premiers et les suivants de chaque élément de V_N.

Exercice 3:

1. Soit la grammaire suivante des expressions booléennes $A \to A$ ou $A \mid A$ et $A \mid$ non $A \mid (A) \mid$ vrai | faux

Donner un arbre de dérivation pour le mot : non vrai ou faux et vrai. Conclusion ?

2. Soit la grammaire suivante des expressions booléennes $\begin{cases} A \to A \text{ ou } B | B \\ B \to B \text{ et } C | C \\ C \to \text{ non } C | (A) | \text{ vrai } | \text{ faux} \end{cases}$

Donner un arbre de dérivation du mot : non vrai ou faux et vrai. Conclusion ?

Exercice 4:

En langage Orienté objets on parle de la notion des classes, pour déclarer une classe on procède via la syntaxe class nom_classe {}; tel que class est un mot clé et nom_classe est un identifiant qui doit être généré via L'expression régulière suivant:

1. Soit la phrase P suivante: Class My class { };

Donner le nombre des unités lexicales de la phrase P, classer ces unités dans le tableau suivant:

Mot clé	Identifiant	Alc_ouvrante	Alc_fermante	Point virgule
	,			

- 2. Soit la phrase P1 définie par : Class 1ma_classe { };
 Donner le résultat de l'analyseur lexicale, en cas d'erreur, donner l'erreur à afficher
 3. Soit la phrase P2 définie par: Class Class my_class {};
 Même question que la précédente?
- 3. La syntaxe de la déclaration d'une classe est la suivante:

- 1. Donner les ensembles V_T et V_N
- 2. Proposer une grammaire qui modélise la syntaxe ci-dessus
- 3. Calculer les ensembles Premier et Suivant de chaque élément de V_N
- 4. Donner la table LL1 et analyser l'instruction class Point {};