

Pr. Youness KHOURDIFI, PhD en Informatique Professeur à la Faculté Polydisciplinaire – Khouribga – Université Sultan Moulay Slimane – Béni Mellal – Consultant IT : SQL 2016 Database Administration, Core Infrastructure 2016, Azure Solutions Architect Expert, Data Analyst Associate, Ingénieur DevOps. y.khourdifi@usms.ma

BASES DE DONNÉES



Année Universitaire : 2022/2023

PLAN

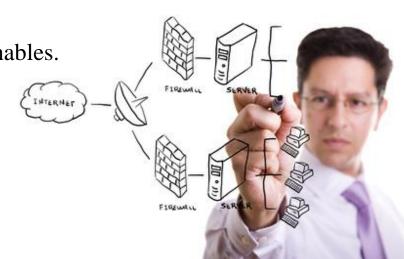
- Introduction générale
- Introduction aux systèmes d'information et bases des données :
 - Présentation de la méthode Merise;
 - Bases de données relationnelles;
- Les Systèmes de Gestion des Bases des Données (SGBD);
- Les principaux modèles de données :
 - Modèle conceptuel de données: MCD;
 - Modèle logique de données: MLD;
 - Le modèle relationnel:
 - Schéma de la base de donnée;
 - L'algèbre relationnelle;
- Langage SQL (Structured Query Language);
- Conclusion et Evaluation.

Chapitre

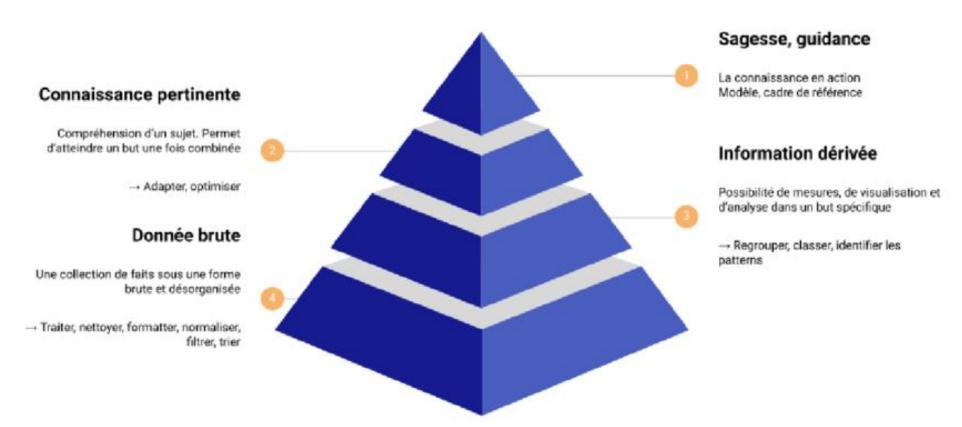
Introduction générale

- ☐ Dans l'activité de chaque organisation, on utilise une quantité importante d'informations.
- □ Pour être utilisables pour la prise des décisions, ces informations doivent être stockées, diffusées, traitées et transformées.
- ☐ Toute entreprise utilise de l'information pour son fonctionnement ou pour communiquer avec son environnement.
- □ Le gestionnaire doit être capable de traiter (ou accompagner le traitement) l'information et la rendre utile et rentable pour l'entreprise.
- ☐ Lorsqu'on parle d'informatisation, les systèmes d'information sont incontournables.
- ☐ Il est normal que dans une filière qui concerne l'informatisation,

les systèmes d'informations soient largement étudiés.



Pyramide de la connaissance (Rainer & al., 2009):



Le système d'information (SI) c'est l'ensemble des ressources de l'entreprise qui permettent la gestion de

l'information. Le SI est généralement associé aux technologies (matériel, logiciel et communication), aux processus

qui les accompagnent, et aux hommes qui les supportent.





Système Informatique (IT)



Système d'Information (SI)

Source Wikipédia

Un système informatique (Information Technology IT) est un ensemble de matériels (hardware) et de logiciels (software) permettant le traitement automatique de l'information.

Source Wikipédia

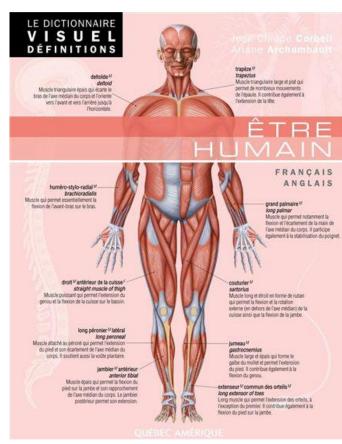
Le Système Informatique est l'ensemble des actifs matériels et logiciels de l'entreprise ayant pour vocation à automatiser le traitement de l'information. C'est la partie visible à laquelle tout le monde pense quand on parle de projets et d'infrastructures informatiques.

Le système d'information (SI) est un ensemble organisé de ressources qui permet de collecter, stocker, traiter et distribuer de l'information.

Le Système d'Information se construit dans le contexte du Système Informatique, et consiste en les applications spécialisées, les règles de gestion, les traitements, les données, les éditions et affichages, qui fonctionnent ensemble pour produire des résultats souhaités pour atteindre certains objectifs du métier.

Quel est
le plus ancien
système d'information
autonome ??





l'information doit être :

Collecter;

Stocker;

Traiter;

Distribuer.



Objectifs

- Analyser un système d'information sur le plan informationnel, organisationnel et technique;
- □ Comprendre l'interaction des systèmes d'information avec la stratégie, l'organisation et la culture de l'entreprise;
- □ Connaître le cycle de vie et les phases de mise en place d'un système d'information;
- □ Intégrer un logiciel au sein d'un SI existant ;
- □ Employer une méthode professionnelle d'ingénierie de conception des systèmes d'information.

Analogie avec systèmes biologiques :

- □ Le SI peut être comparé à une sorte de système nerveux primaire de l'organisation
- □ Circulation rapide d'une information de qualité entre les différents « organes »
- Délivrer la bonne information, au bon interlocuteur, au bon moment
 - Prise de décisions appropriées
 - Action de l'entreprise adaptée à la situation
- □ Le SI contribue donc de manière évidente aux performances de l'organisation



Introduction

Le concept de système d'information né dans les domaines de l'informatique et des télécommunications, et s'applique maintenant à l'ensemble des organisations.

Le système d'information coordonne grâce à l'information les activités de l'organisation et lui permet ainsi d'atteindre ses objectifs. Il est le véhicule de la communication dans l'organisation.

De plus, le système d'information représente l'ensemble des ressources (les hommes, le matériel, les logiciels) organisées pour : collecter, stocker, traiter et communiquer les informations.

Un système d'information (SI) représente l'ensemble des éléments participant à la gestion, au traitement et à la diffusion de l'information au sein de l'organisation.

Analyse Systémique de l'Entreprise :

Avant l'année 1970

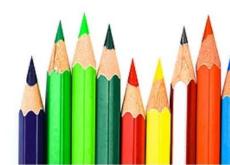
- L'entreprise était considérée comme une addition de services aux fonctions délimitées
- Les employés perçoivent cela comme ayant parfois des visées contradictoires, voire antagonistes



Apparue dans les années 1970

Entreprise = Système

- □ « Ensemble d'éléments en interaction dynamique, organisé en fonction d'un but » Joël De Rosnay « Le macroscope », éditions du seuil, 1975
- L'entreprise est alors considérée comme un ensemble d'éléments (des moyens humains, matériels, financiers et techniques) en interrelations
- ☐ Toute organisation humaine (l'État, une famille, ...) peut être perçue comme un système



Analyse Systémique de l'Entreprise :

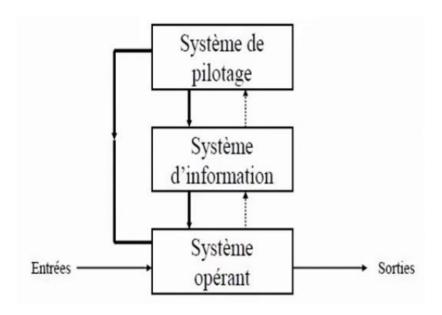
- □ Comme tout système, l'entreprise est un système :
 - ☐ Ouvert sur l'environnement
 - ☐ Il est finalisé (but = profit...)
 - ☐ Il est en constante évolution
- □ Pour parvenir à son but, le système tient compte de son environnement et régule son fonctionnement en s'adaptant aux changements
- Les éléments du système sont eux-mêmes des systèmes (ou soussystèmes)



Vision globale d'une entreprise :

Une organisation (Système d'entreprise) est composée de trois systèmes :

Le système opérant qui constitue la machine proprement dite de production et de transformation des entrées en produits finis, le système de pilotage appelé aussi système de gestion qui pilote l'organisation et constitue son cerveau pensant et enfin le système d'information.



Vision globale d'une entreprise :

Système de pilotage



Système d'information



Système opérant

Activité:

- Réfléchir : adaptation à l'environnement, conception
- Décider : prévisions, allocation, planification
- Contrôler : qualité

Activité:

- Générer des informations
- Mémoriser
- Diffuser
- Traiter

Activité:

- Transformer
- Produire.







Le système de pilotage :

(appelé également système de décision)

- ☐ Exploite les informations qui circulent
- Organise le fonctionnement du système
- Décide des actions à conduire sur le système opérant
- ☐ Raisonne en fonction des objectifs et des politiques de l'entreprise



Le système opérant :

- ☐ Reçoit les informations émises par le système de pilotage
- ☐ Se charge de réaliser les tâches qui lui sont confiées
- ☐ Génère à son tour des informations en direction du système de pilotage
 - ☐ Qui peut ainsi contrôler les écarts et agir en conséquence
- ☐ Il englobe toutes les fonctions liées à l'activité propre de l'entreprise :
 - ☐ Facturer les clients, régler les salaires, gérer les stocks, ...



Le système d'information :

- □ Pour organiser son fonctionnement, le système a besoin de mémoriser des informations
 - ☐ Pour comparer, prévoir, ...
- ☐ Ce rôle est joué par le Système d'Information
- ☐ Ce système a aussi la charge de :
 - □ Diffuser l'information
 - Réaliser tous les traitements nécessaires au fonctionnement du système



Définition:

Un système est un ensemble d'éléments (matériels ou non) transformant des éléments d'entrées en éléments de sorties que l'on considère comme des flux.

Exemple:

Une entreprise qui commercialise une liste de produits:

- Flux d'entrées: Les produits achetés, commandes, paiements,
- Flux de sortie: Les produits vendus, factures, paiements.

Notions de Système d'Information (SI) :

Le SI d'une entreprise est l'ensemble des informations circulant dans l'entreprise, des moyens et méthodes mises en œuvre pour les gérer.

Les informations :

- <u> Écrite</u>: lettres, factures, fiches techniques ...
- ☐ Picturale: dessins, schémas de bâtiment, graphiques, photographies ...
- ☐ Orale: discussions, conversations téléphoniques,
- ☐ Autres formes ...

Les moyens:

- ☐ Humains : Personnes qui reçoivent, manipulent et émettent l'information,
- ☐ Matériels : Machines permettant de recevoir, conserver, manipuler et émettre de l'information (machine à écrire, photocopieur, télécopieurs, ordinateur, réseaux, ...)

Méthodes:

- ☐ Outils et règles de travail :
 - Les modèles, les modes opératoires
 - Les algorithmes, les programmes et logiciels ...

Notions de méthodes:

Besoin en méthode:

Pour concevoir le SI d'une entreprise, on doit faire appel à une méthode d'analyse pour les raisons suivantes :

- Complexité de la structure de données,
- ☐ Volume de données très grand,
- Complexité des traitements effectués,
- ☐ Fortes contraintes de performances exigées.

But d'une méthode:

Modéliser la réalité de l'entreprise par une représentation virtuelle qui fait ressortir les points essentiels pour l'étude.

Composantes d'une méthode :

Une méthode est composée des éléments suivants :

- ☐ Des principes fondamentaux,
- ☐ Une démarche: Étapes de mise en œuvre,
- ☐ Des outils : Des Langages , Des modèles.

Classes de méthodes : (Recherche a rendre)

Méthodes fonctionnelles: Les méthodes fonctionnelles ou cartésiennes consistent à décomposer hiérarchiquement une application en un ensemble de sous applications.

« Orientée traitements ». Exemple : SADT, SSADM, Yourdon,

Méthodes systémiques : La méthode systémique est axée sur un ensemble des organes cohérents s'influençant les uns les autres, dépendant les uns des autres, et agissant les uns sur les autres.

« Orientée données ». Exemple : Merise, AXIAL, MEGA.

Méthodes orientées objets : La méthode d'analyse et de conception d'applications orientées objet est fondée sur une démarche participative par prototypage incrémental permettant aux utilisateurs d'intervenir très tôt dans le processus de développement du logiciel.

« Orientée données et traitements ». Exemple : UML, OMT.

Historique:

En 1977/1978, demande du Ministère de l'industrie :

Choix de société de conseil en informatique pour la constitution d'une méthode de conception des systèmes d'information :

- Équipe de J-L. Lemoigne (Univ. D'Aix / Marseille)
- □ CTI (Centre d'études Techniques de l'équipement)
- CETE (Centre d'études Techniques de l'équipement)

Méthode MERISE (1979):

- ✓ Conception du S.I par étapes validées;
- ✓ Séparation des données et des traitements
- ✓ Vérifier la concordance entre données et traitements
- ✓ Vérifier que toutes les données nécessaires aux traitements sont présentes
- ✓ Vérifier qu'il n'y a pas de données superflues

Méthode MERISE 2ème génération en 1992

La méthode Merise : (Méthode d'Étude et de Réalisation Informatique par les Sous-Ensembles ou pour les Systèmes d'Entreprise – 1979)

C'est une méthode systémique de conception des systèmes d'information. Elle est en relation avec le développement des bases de données relationnelles.

Principes:

- ☐ Vision globale sur le système,
- ☐ Méthode pour Rassembler les Idées Sans Effort
- ☐ Formalisation par **niveaux d'abstraction**,
- Séparation entre modèles de données (formalisme entité-association) et modèles de traitements.
- ☐ Trois phases principales: analyse (diagnostic), conceptualisation (modélisation) et développement (Bases de données et programmes)

Approche Données/Traitements:

La méthode MERISE est basé sur la séparation des données et des traitements à effectuer en plusieurs modèles Conceptuels, Organisationnel (logiques), et Opérationnel (physiques).

La séparation des données et des traitements assure :

- ☐ Réutilisation;
- ☐ Facilité de maintenance.

la méthode Merise préconise 3 niveaux d'abstraction :

- Le Niveau Conceptuel qui décrit la statique et la dynamique du système d'information en se préoccupant uniquement du point de vue du gestionnaire.
- Le Niveau Organisationnel (logique) décrit la nature des ressources qui sont utilisées pour supporter la description statique et dynamique du système d'information. Ces ressources peuvent être humaines et/ou matérielles et logicielles.
- Le Niveau Opérationnel (physique) dans lequel on choisit les techniques d'implantation du système d'information (données et traitements),

Cycle d'abstraction: Système d'information manuel Recueil des informations •Délimiter le système : MCF Dictionnaire de données **Expression des Besoins** Dépendances fonctionnelles Construire les MCD et MCT Modèle conceptuel **Modèle Conceptuel** de données 60 00k Construire les MOD et MOT Modèle logique de Modèle Organisationnel données •Construire (entre autres) les MLD,MPD ... Base de données **Modèle Opérationnel Système d'information**

automatique

Recueil et organisation des informations :

- ☐ Faire l'inventaire des éléments d'informations circulant dans le système : existants et demandés.
- ☐ Plusieurs approches sont possibles :
 - La plus basique (orientée données) repose sur :
 - la création d'un dictionnaire de données et,
 - ☐ la matrice des dépendances fonctionnelles.
 - ☐ La plus complète (orientée traitement) est basée sur :
 - ☐ la création du Modèle Conceptuel d'Activité (MCA) et,
 - □ du Modèle Conceptuel de Communication (MCC).

Modèle Conceptuel de Données (MCD):

- ☐ Toute donnée recensée doit être mémorisée.
- ☐ Le MCD modélise cette mémoire (collective) du système.
- ☐ Un formalise de référence :
 - Le modèle Entité-Association.
 - ☐ Concepts d'entités et d'associations.
 - ☐ Particulièrement adapté aux Base de Données relationnelles.
- **□** Redondance interdite!

Modèle Conceptuel de Traitement (MCT) :

- ☐ Son objectif est la description de la **transformation des informations**.
- Se base sur plusieurs notions :
 - Activité : décrit perception globale du fonctionnement du système, et est, par le fait, complexe.
 - ☐ Traitement : décrit l'un des composants de l'activité du système.
 - Action: décrit une fonctionnalité atomique dans un traitement (consultation, mise à jour...).

Modèles Organisationnelles de Données et de Traitements (MOD, MOT) :

- ☐ Concepts identiques à ceux du MCD et MCT sauf que ...
- L'intégration de notions supplémentaires, comme
 - Les lieux (où?),
 - Les personnes (qui ?),
 - Les ressources (comment ?),
 - **...**
 - ☐ En bref, les contraintes spatiales et temporelles,
- ☐ Imposent que,
 - La redondance de données soit tolérée et que,
 - Les traitements soient raffinés...

Modèles Opérationnels : Logique et Physique

- Le modèle logique représente un choix logiciel pour le système d'information.
- Le modèle physique reflète un choix matériel pour le système d'information.

Les modèles:

6 modèles de base:

	Données	Traitements
Niveau conceptuel	Modèle conceptuel de données (MCD)	Modèle conceptuel de traitements (MCT)
Niveau logique / organisationnel	Modèle logique de données (MLD)	Modèle organisationnel de traitements (MOT)
Niveau physique / opérationnel	Modèle physique des données (MPD	Modèle opérationnel des traitements (MOP)

		(MOP)
/ operationnel	données (MPD	des traitements

La démarche Merise :

Quatre étapes :

- ☐ Etude préalable
- ☐ Etude détaillée
- ☐ Réalisation
- ☐ Mise en œuvre

I.1. Présentation de la méthode Merise

Etude préalable :

- ☐ Recueil des données (existant, entretiens, ...)
 - Cerner le projet,
 - ☐ Comprendre les besoins
 - ☐ Identifier des concepts (règles de gestion, règles d'organisation ...)
 - ☐ Proposer une première solution
- Diagramme de flux
- Dossier d'étude préalable

Étude détaillée

- Décrire complètement, au plan fonctionnel, la solution à réaliser
- Débouche sur un dossier de spécifications détaillées

I.1. Présentation de la méthode Merise

Réalisation

- Production du code informatique
- ☐ Débouche sur un dossier de réalisation

Mise en œuvre

- Formation
- Documentation
- Installation
- Initialisation des données

Objectifs:

- ☐ Comprendre le rôle des bases de données au sein d'une organisation.
- ☐ Identifier la logique et l'utilité des SGBD.
- ☐ Identifier l'objectif de la conception d'une base de données.
- Comprendre le principe des dépendances fonctionnelles.
- □ Réaliser le modèle conceptuel d'une base de données à l'aide des concepts Merise.
- Passer du modèle conceptuel au modèle logique.
- Comprendre la normalisation.
- Créer et manipuler une BD.

Définition:

Une base de données représente un ensemble de données **structurées** ou **non structurées** et **mémorisées** sur un **support permanent**, qui est **utilisé par de nombreuses personnes** et dont l'organisation est régie par un modèle de données (décrit la manière dont sont représentées les données dans une organisation).

Par exemple, dans une entreprise constituée de plusieurs services (service commercial, service d'approvisionnement, etc.), la BD sera partagée et utilisée par différents services qui n'ont pas les mêmes besoins.

Exemple d'une base de données :

Données de vente d'un magasin:

- Date
- No. d'article
- Nom d'article
- Montant
- Vendeur

Date	No. article	Nom d'article	Montant	Vendeur
2018/03/05	B1234	Casserole	53.50	Ahmed
2018/03/05	A928	Nappe tissue	16.30	Ilham
2018/03/06	B7645	Poêle à frire	32.85	Mouna

Traitements possible sur la BD:

Statistique:

- le volume de vente d'un jour/mois, ...
- le volume de vente d'un vendeur
- les articles populaires (les plus vendus)

•...

Extraction d'une partie de données:

- Les ventes par Ilham
- Les ventes < 50 Dhs

Date	No. article	Nom d'article	Montant	Vendeur
2018/03/05	B1234	Casserole	53.50	Ahmed
2018/03/05	A928	Nappe tissue	16.30	llham
2018/03/06	B7645	Poêle à frire	32.85	Mouna

Fonctionnalités principales d'une bases de données :

Les principes fondamentaux:

- ☐ Fidélité: représentation du monde réel ;
- ☐ Unicité: gestion des informations cohérentes et non-redondantes;
- ☐ Indépendance: des programmes par rapport aux données;
- ☐ Sécurité: confidentialité des données;
- ☐ Concurrence: Partage des données.

Représentation du monde réel :

Une image aussi fidèle que possible de la réalité à tout instant; Une représentation fidèle implique une information fiable et à jour.

Contraintes d'intégrité:

- définit la cohérence d'une donnée ou d'un ensemble de données;
- ☐ Exprimées simplement;
- ☐ Vérifiées automatiquement à chaque insertion, modification ou suppression des données.

Gestion des informations cohérentes et non-redondantes :

☐ Pas de duplication de l'information;

Indépendance des programmes par rapport aux données

■ Modifications apportées à la structure de la base par un changement du monde réel Et non Pour une application particulière,

Sécurité et confidentialité des données;

- ☐ Données partagées:
 - ☐ Les informations confidentielles ne sont accessibles qu'aux personnes habilitées; Assigner à chaque utilisateur des droits d'accès aux données;
- ☐ Sécurité et protection des supports physiques des informations contre toute altération ou destruction (résistance aux pannes)
 - ☐ Récupérer les données dans l'état dans lequel elles étaient avant la modification;

Partage des données

- ☐ Bien que partageant des ressources communes, les applications doivent être performantes.
- ☐ Permettre aux utilisateurs d'accéder aux mêmes données au même moment (la concurrence d'accès).



Exemple : Gestion d'une entreprise de transport public

L'entreprise « ALSA Maroc » s'occupe des transports publics de la ville de Khouribga, désire se doter d'un système informatique pour la gestion de son réseau. Celui-ci comprend des lignes, des véhicules ainsi que des chauffeurs.

Le chauffeur « ALI » est en congé le lundi 30 octobre. Le 31 octobre, il assure la ligne 9 avec le véhicule 56....

Questions:

- 1) Un véhicule doit-il toujours assurer la même ligne?
- 2) Qui a assuré la ligne B le 3 octobre entre 16h et 18h?
- 3) Comment enregistrer et utiliser les informations concernant l'entreprise?

Les données:

Exemple:

le chauffeur ALI assure la ligne 9 avec le véhicule 56.

le chauffeur ALI assure la ligne B avec le véhicule 4.

le chauffeur AHMED assure la ligne 9 avec le véhicule 86.

Les données:

```
Chauffeur = {ALI, AHMED}
Véhicule = {4,56,86}
Ligne = {B,9}
```

Les données structurées :

Description ou schéma de la BD

- ☐ Chauffeur: chaine de caractères (50)
- ☐ Ligne : chaine de caractères (2)
- ☐ Véhicule: nombre (10)

Chauffeur	Ligne	Véhicule	Horaire
ALI	9	56	31 Octobre
ALI	В	4	3 Octobre
AHMED	9	86	30 Octobre

Questions:

- 1) Un véhicule doit-il toujours assurer la même ligne?
- 2) Qui a assuré la ligne B le 3 octobre entre 16h et 18h?
- 3) Comment enregistrer et utiliser les informations concernant l'entreprise?

Chapitre

Les Systèmes de Gestion des Bases des Données (SGBD)

Qu'est-ce qu'un SGBD?

- ☐ Un ensemble de logiciels permettant aux utilisateurs de définir, créer, maintenir, contrôler et accéder à la BD;
- ☐ Le SGBD rend transparent le partage des données.

Historique:

- ☐ Les SGBD ont vu le jour dans les années 1960 ;
- ☐ Gérer d'importants volume de données ;
- ☐ Systèmes propriétaires appartenant à des constructeurs d'ordinateurs (Ex : IBM) ;
- ☐ Fonctionnent sur des grands systèmes (mainframes) ;
- ☐ Schéma d'organisation « hiérarchique » ou « réseau ».



IBM S/360, Le premier mainframe

Les modèles:

Historiquement, les modèles des bases de données ont été définis comme suit, dans un ordre chronologique :

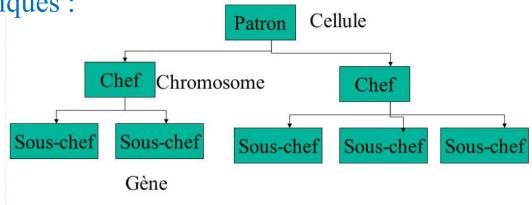
- ☐ Modèle hiérarchique (structure de données «arbre»)
- Modèle réseau (structure de données «graphe»)
- Modèle relationnel (structure de données «tableau de n-uplets»)
- Modèle objet (structure de données «classes, attributs, méthodes»)

Le modèle hiérarchique :

- □ BD construite selon un modèle en arborescence, avec une racine et plusieurs niveaux de sous-arbres;
- Chaque élément comporte juste un lien vers le niveau inférieur;
- Les accès aux données commencent par la racine et descendent l'arborescence jusqu'aux détails recherchés.
- Les structures de données hiérarchiques ont été utilisées dans les premiers systèmes de gestion de base de données de type mainframe.

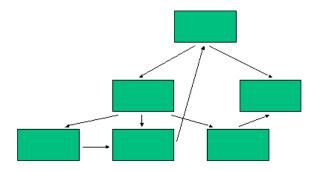
Quelques bases connues de bases de données hiérarchiques :

- □ ADABAS,(AG Software, fin des années 1970)
- ☐ IMS (IBM, 1966 pour le programme APollo)
- System 2000 (1967)



Le modèle réseau :

- Le modèle réseau a été proposé par le groupe DBTG du comité CODASYL
- ☐ Ce modèle est une extension du modèle précédent (hiérarchique)
- □ Nombreux liens entre les différents éléments de données ;
- Accès aux données réalisés par des cheminements divers.
- □ Le langage de manipulation de données du CODASYL est fortement lié à COBOL, bien que généralisé et utilisable depuis d'autres langages de 3e génération tel Fortran.



Le modèle relationnel

- ☐ Une base de données relationnelle est une base de données structurée suivant les principes de l'algèbre relationnelle;
- Inventé par le chercheur Edgar Frank Codd chez IBM à la fin des années 1960, il a utilisé la théorie des ensembles et la logique des prédicats du premier ordre afin de résoudre des difficultés telles que la redondance des données, l'intégrité des données ou l'indépendance de la structure de la base de données avec sa mise en œuvre physique;
- ☐ Modèle conceptuel reposant sur une représentation unifiée de l'information sous forme de tables ;
- Permet une grande indépendance entre les applications, les données et le support physique ;
- □ Supporte le langage SQL;
- ☐ Propose une démarche cohérente et unifiée pour :
 - ☐ La description des données (LDD : Langage de Description des Données) ;
 - ☐ L'interrogation des données (LMD : Langage de Manipulation des Données).

Quelques SGBD relationnel:

Les bases de données Micro:

- □ dBase (Borland) : gestionnaire de fichiers structurés + langage de programmation
- FoxPro
- ☐ Access (Microsoft)
- ☐ Paradox (Borland)

Les bases de données Macro:

- Oracle
- Ingres
- ☐ Informix
- Sybase
- □ DB2 (IBM)

Le modèle objet :

- Détermine au départ un langage de programmation (1982, Smalltalk)
- L'idée est que la description (l'objet) détermine les actions (méthodes)
- L'organisation en « base de données » est relativement récente
- Les objets sont classés les uns par rapport aux autres (relations de classe)
- ☐ Une démarche objet évoluée basé sur le langage UML

Quelques SGBD (Système de Gestion de Base de Données) objet :

- □ PostgreSQL, SGBD relationnel orienté objet logiciel libre
- Wakanda, base NoSQL avec interface objet JavaScript
- O2 édité par O2 Technology
- Matisse
- ☐ db4o Système de gestion de bases de données orientées objet (open source)

Objectifs d'un SGBD:

- ☐ Langage de manipulation des données;
- ☐ Indépendance données/SGBD;
- ☐ Fournir un accès efficace aux données;
- Contrôler la redondance des données;
- ☐ Cohérence des données;
- ☐ Partage des données;
- Sécurité des données;

Fonctionnalités:

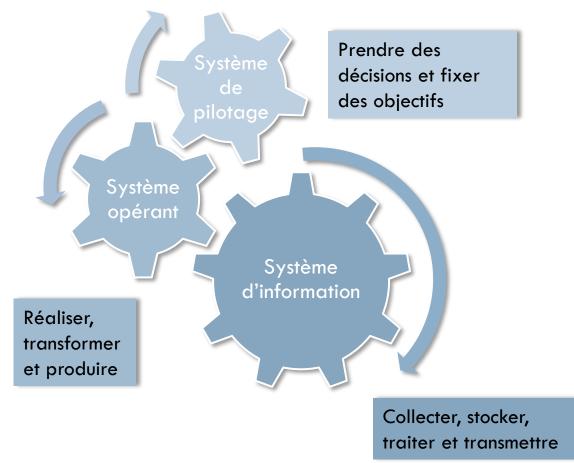
- ☐ L'utilisation d'un SGBD suppose de comprendre (et donc de savoir utiliser) les fonctionnalités suivantes:
 - 1. Définition du schéma de données en utilisant les modèles de données du SGBD (LDD).
 - 2. Opérations sur les données: recherche, mises-à-jour, etc..(LMD).
 - 3. Partage les données entre plusieurs utilisateurs selon les autorisations (LCD).
 - 4. Optimisation les performances, par le réglage de l'organisation physique des données.

Chapitre

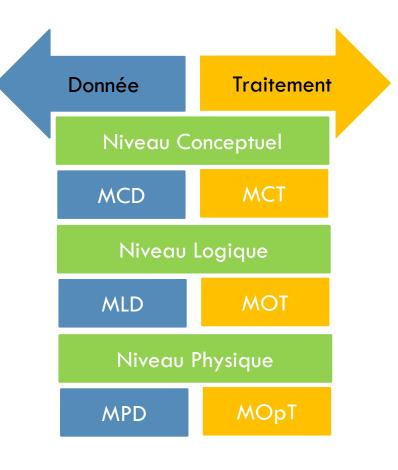
Les principaux modèles de données

Rappel Chapitre 1 et 2

Organisation



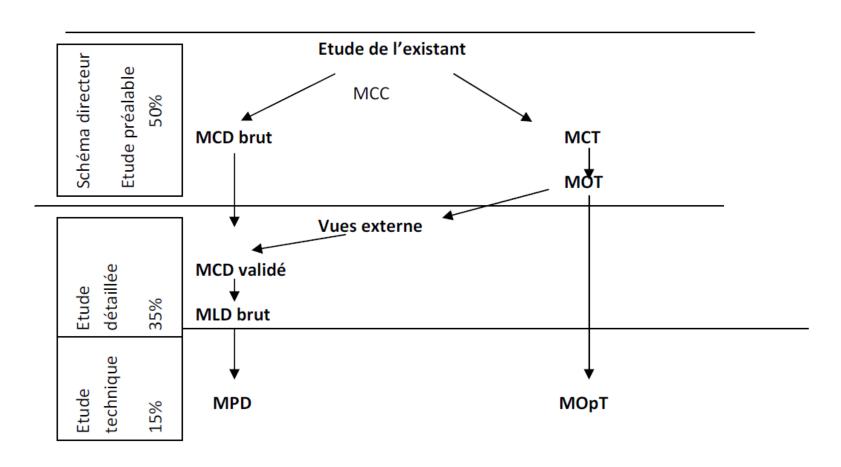
MERISE



Les différents modèles proposés par Merise à chaque niveau :

Niveau	Préoccupation	Données	Traitements
Conceptuel	Quoi ?	MCD	MCT
Organisationnel ou Logique	Qui fait quoi ?	MLD	MOT
	Ou ?		
	Quand?		
Physique ou Opérationnel	Avec quels moyens?	MPD	MopT

Les différents modèles proposés par Merise à chaque niveau :



Base de données et SGBD :

Une base de données contient l'ensemble des données informatisées d'un système d'information.

Cette base est implantée physiquement sur le disque d'un ordinateur sous la forme d'un ou plusieurs fichiers. Le logiciel spécialisé dans la gestion d'une base de données s'appelle un SGBDR (Système de Gestion de Bases de Données Relationnelles).

☐ Un SGBD représente donc l'ensemble des programmes assurant structuration, stockage, maintenance, mise à jour et recherche des données d'une base + interfaces nécessaires aux différentes formes d'utilisation de la base.

Introduction:

- Un système d'information est définie par deux composantes : les données qui constituent l'aspect statique et les traitements qui constituent l'aspect dynamique.
- ☐ Merise possède l'avantage, qui est d'ailleurs l'un des points clés de sa réussite, de décrire les données indépendamment des traitement.
- L'objectif poursuivi est la définition et l'élaboration de la structure globale des données de manière indépendamment de toute contrainte organisationnelle ou technologique. La structure est appelé modèle conceptuel des données (MCD).
- ☐ Au niveau conceptuel de la méthode, on élabore pour les données, le modèle conceptuel des données (MCD) et pour les traitements, le modèle conceptuel des traitements.



On s'intéressera dans ce cours aux modèles de représentation des données.

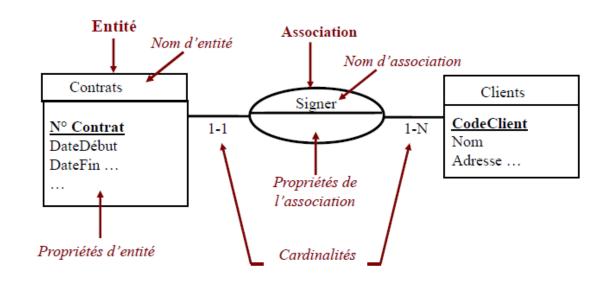
Introduction:

- Le modèle conceptuel des données (MCD) décrit la signification des données sur lesquelles reposent les systèmes d'information et les structures.
- Le MCD est l'élément le plus connu de MERISE et certainement le plus utile. Il permet d'établir une représentation claire des données du S.I. et définit les dépendances fonctionnelles de ces données entre elles.
- ☐ Le MCD permet une représentation conceptuelle de l'ensemble des données manipulées et des règles de gestion auxquelles elles sont soumises.

Concepts fondamentaux:

Le MCD s'articule autour des concepts suivants :

- ✓ Entité *;
- ✓ Propriété *;
- **✓** Identifiant;
- **✓** Occurrence;
- ✓ Association *;
- **✓** Cardinalités.



- 0
- → On dit le modèle entité-association ou bien le modèle MCD
- * Les éléments de base constituant un modèle conceptuel des données

1. Entité:

- ☐ Une entité est un ensemble de propriétés correspondant à un type d'objet (éléments) ayant un intérêt dans le SI et une existence propre.
 - **Exemples :** article, employé, client, fournisseur, commande ...
- Une entité est la représentation d'un objet matériel (concret) ou immatériel (abstrait) du monde réel.
- ☐ Une entité est identifiable et ne doit représenter qu'un seul et même concept sémantique.
- Parmi les propriétés d'une entité, il existe un sous-ensemble qui joue le rôle d'identifiant
 - **Exemple:** référence article, matricule employé, CNE étudiant ...
- ☐ Un identifiant permet de connaître sans ambiguïté toutes occurrences de l'entité.
 - □ Le plus souvent, l'identifiant est un numéro, code, référence ...

1. Entité:

- ☐ Elle est définie par :
 - Une existence propre et une utilité pour l'organisation étudiée;

Entité Clients

Identifiant

Clients

Propriétés

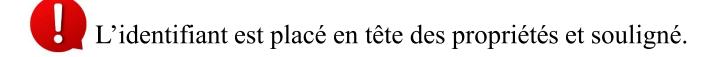
Numéro Nom

Prénom Adresse

Ville

Code postal

- Des occurrences multiples (au moins deux);
- ☐ Des propriétés (au moins une) dont un identifiant.
- ☐ Une entité est représentée dans le MCD par un rectangle muni d'un cartouche qui indique son nom et elle contient la liste de toutes ses propriétés.



2. Propriété:

- Les propriétés décrivent l'entité ou l'association. Elles apportent l'information utile et nécessaire au système d'information.
- Donnée élémentaire représentant la plus petite partie (atomique) manipulée dans le SI et ayant un sens.
 - ☐ Atomique → non décomposable.

2. Propriété:

Règles:

- ✓ Une propriété ne doit pas être composée
 - Attention : date, adresse ?
- ✓ Une propriété ne doit pas être calculée (prix TTC, durée, âge...).
- ✓ Une propriété ne doit jamais être redondante dans le MCD :
 - Pas de synonymes (ex : référence article et N° produit).
 - Pas de polysémies : même signifiant pour plusieurs signifiés (ex : "adresse" qui désigne "adresse client" et "adresse fournisseur").
 - On crée deux propriétés avec deux nom différents.



3. Identifiant:

C'est un groupe minimal d'attributs tels qu'il n'existe pas deux occurrences ayant les mêmes valeurs pour ces propriétés. L'identifiant d'une entité permet de distinguer chaque occurrence de l'entité par rapport à toutes les autres.

☐ Exemple : référence article, matricule employé, CNE étudiant ...

- Un identifiant permet de connaître sans ambiguïté toutes occurrences de l'entité.
- ☐ Le plus souvent, l'identifiant est un numéro, code, référence ...

4. Occurrences:

☐ Une occurrence d'une entité est connue par les valeurs spécifiques prises par chacune des propriétés de l'entité. Ces propriétés sont communes à toutes les occurrences de l'entité.

☐ Exemple:

