



チーム紹介

- ◆日立オートモティブシステムズ株式会社
自動車部品や輸送用、産業用機械器具などのシステム開発、製造、販売、サービスまで幅広く手掛けている「ものづくり企業」です
- ◆チーム名の由来
昨年度チーム「ごばりき2014」は、日立の原点である「5馬力誘導電動機」のようにCS大会出場という成功体験を実現しました！
今年は2015年度CS大会優勝を目指し、「ごばりき15'」と命名しました！
昨年度を超える目標を実現して魅せます！
- ◆メンバ構成
メンバは駆け出しからベテランまでの9名が何でも担当！これが全員野球！！

組み込み、そしてモデリングの未来へ一言

良いモデル無くして、良いソフトウェアなし！
モデル設計→ソフトウェアの基本と正道を突き進みます！

コンテストにかける意気込み・アピール

業務を調整した！飲み会を我慢した！美味しい夜ご飯も我慢した！
そんな日々を過ごしながら作成した渾身のモデルシート&プログラムで
CS大会優勝を目指します！！

モデルの概要

- ◆要求分析
「ごばりき2014」超えを目指し、CS大会優勝に対する要件を分析し、要素技術と戦略を抽出しました。
- ◆制御戦略
Rコース、Lコースの区間走行&各難所の攻略方法を記載しました。
- ◆ソフトウェア構造
ソフトウェアの変更容易性や並列開発の効率化を意識しつつ、要求分析を実施。
要素技術を網羅するパッケージ構造&クラス構造を構築しました。
- ◆振る舞い
制御戦略に基づいた走行体の振る舞いを記述しました。
走行体全体のシーケンス図と区間走行のステートマシン図を記載することで、
走行体の動きを容易に把握できるように工夫しました。
- ◆要素技術
要求分析で抽出した技術、制御戦略に必要な技術を網羅的に記載しました。



設計思想

- ◆開発しやすいソフトウェア設計
攻略すべき難所が多くある！
多くの難所を少人数で効率的に開発するために、
並列開発しやすいソフト設計を意識しました！
- ◆難所攻略
全国優勝を目指す以上、全難所クリアは必須条件！
難所ごとの安定性を追求しました！
- ◆要素技術の徹底検証
自社のコースを使い、難所の攻略方法が本当に正しいのか、
理論だけではなく、実現できているかを徹底的に検証しました！
検証を容易にするため、
ゲームパッドで走行体を意図通りに操作できるようにしました！



モデルのここに注目！

- ◆華麗なる制御戦略
縦列・並列駐車を除く難所をクリアしないとゴールできないため、
各難所を確実にクリアできるように戦略を立てました！
- ◆華麗なる区間分割
区間分割方法と区間分割のためのソフトウェア構造、振る舞いを検討し、
詳しく記載しました！
- ◆華麗なる仕様未確定エリアの攻略
仕様未確定エリアの特徴から、独自の攻略方法を編み出しました！
- ◆華麗なる要素技術の検討
ゲームパッドで走行体を意図通りに操作できるようになり、
容易かつ効率的に要素技術を検証することができました！
これにより多くのデータが得られ、要素技術の検証結果を得られました！
- ◆華麗なるアイコン
要素技術を直感的に理解できるようにアイコンを作成しました！
是非、ご覧下さい♪