ETロボコン2016実施説明会 ETロボコン2016実施説明会 ETロボコン2016 モデル審査内容



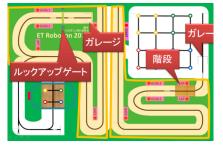
審査の観点

デベロッパー

技術の**基礎を学び** チャレンジする機会を提供

プライマリー

競技内容





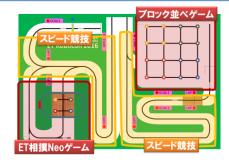
審査の観点



ソフトウェアの内容を モデルで正しく表現 できるか?

技術を応用できる スキルを<mark>磨く機会</mark>を提供

アドバンスト



制御+ゲーム



競技の最適解を モデルを使って どう解くか?

何かを生み出すことのできる スキルを磨く機会を提供

イノベーター部門



自由



企画への期待・ 可能性・面白さを 企画書&パフォーマン スで訴求できるか?

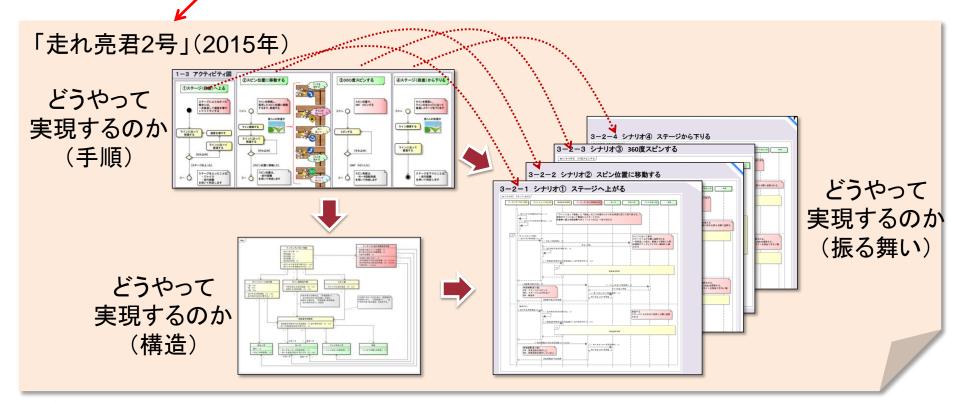
ソフトウェアの内容をモデルで正しく表現できるか?



何を実現するのか?

どうやって実現するのか?

・それらは正しく記述されているか?



競技の最適解をモデルを使ってどう解くか?

- ・どんな方策で解くのか
- ・それを可能にする要素技術は何か?
- Fデルター・実現方策をソフトウェアとしてにどのように構成しているか?

ソフトウェア の構成

実現する方策の内容

探索のアルゴリズムを用いて洗い出した。 その結果、攻略開始位置SO〜S3を決めると、 走行経路はRO〜R3の4パターンを用意すれば、 攻略可能な事が判明した。 探索アルゴリズムをプログラムに搭載するより、 上記の走行経路算出表をプログラムに搭載

させる方がメモリ節約、及び、高速化できる為

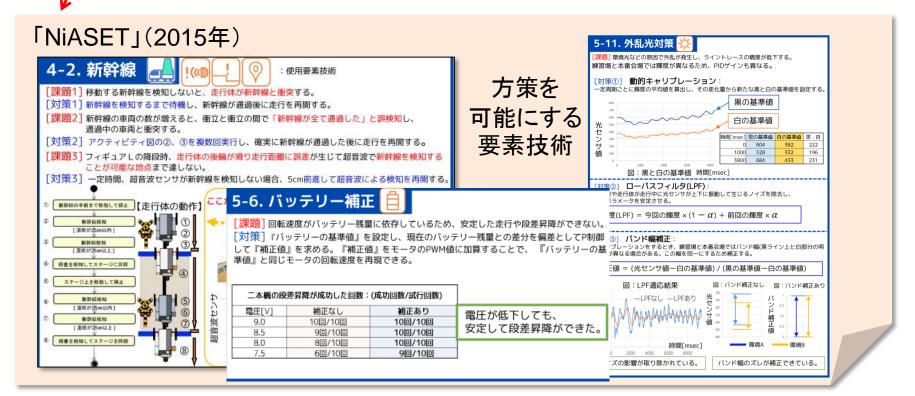
の方式を採用した

- | どんな方策で □ 解くのか

競技の最適解をモデルを使ってどう解くか?



- どんな方策で解くのか
- それを可能にする要素技術は何か?
- ・実現方策をソフトウェアとしてにどのように構成しているか?



事前審査

企画への期待・可能性・面白さを 企画書で訴求できるか?



アイディア、技術、ビジネス、しくみ、人材などさまざまな側面

から、「将来への期待・可能性・面白さ」を評価



会場審査



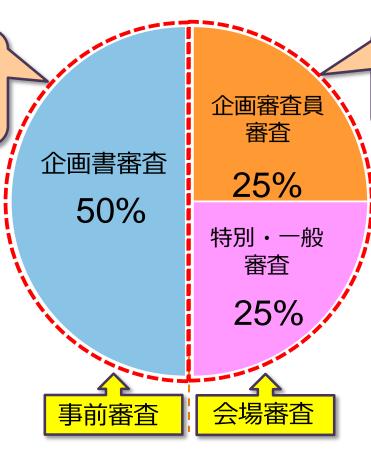
企画への期待・可能性・面白さを 当日のプレゼン&パフォーマンスで 訴求できるか?

多面的な側面からの評価を可能にするために、事前の企画書審査を通じて、企画内容を深く理解している企画審査員が会場審査に参加

企画内容とその実現方法がどれだけ説得力を持っているか?

[事前評価]

審査員による企画書の評価



プレゼンを聞いた人、パフ オーマンスを見た人に、ど れだけ"すごい!"と思わせ たか?

よりきめ細かく審査できるよう、 点数配分を4段階に変更。

[競技当日の評価]

企画審査員、特別・一般審査員に よる当日のパフォーマンスの評価

■審査方法:

1点~4点で評価

■企画審査員:

企画書を審査した審査員で構成

■特別審査員:

産官学、識者、スポンサーで構成

■一般審査員:

デベロッパー部門の参加者で構成

技術教育

技術の基礎を学びチャレンジする機会を提供

プライマリー

昨年提供した教材をベースに、より基本的な内容に絞って実施

昨年の教材は独習用という位置付けに変更し、 2日間の技術教育向けには、 より基本を重視した教材を提供予定

技術を応用できる スキルを**磨く**機会を提供 アドバンスト

具体的な「サンプルモデル」を紹介

期待する「構造」と「振る舞い」記述の具体例として、 参考になりそうなサンプルモデルを紹介予定

何かを生み出すことのできる スキルを磨く機会を提供

イノベーター部門

想像力が啓発されるようなコンテンツ を紹介

プレゼンの技法や、企画開発にむけて"刺激、元気"をもらえる人に話してもらう、などいくつかの案を検討中

ETロボコン2016 記者発表会資料/ETロボコン実行委員会

ETロボコン2016実施説明会 ETロボコン2016実施説明会 ETロボコン2016 モデル審査内容

