

专业特色选修课《网络信息安全》



# 缓冲区溢出和渗透测试

第一集

Buffer Overflow and Penetration Testing

嵩 天

songtian@bit.edu.cn

北京理工大学计算机学院



## 信息安全漏洞周报

2020年04月06日-2020年04月12日

- 本周共收集、整理安全漏洞 **477** 个
- 超危漏洞 **104**个、高危漏洞 **176** 个
- 涉及0day漏洞**115**个 (占**48%**)
- 本周接到漏洞总数**1411**个。

# 本节大纲

- 缓冲区溢出概述
- 缓冲区溢出原理

# 缓冲区溢出概述

- 缓冲区

包含相同数据类型实例的一个连续的计算机内存块 或 程序运行期间在内存中分配的一个连续的区域

- 溢出

所填充的数据超出了原有的缓冲区边界

- 缓冲区溢出

# 缓冲区溢出概述

- 缓冲区溢出的历史

1988年，Morris蠕虫使fingerd程序溢出

1989年，Spafford提交了一份分析报告，描述了fingerd缓冲区溢出程序的技术细节，引起了重视

1996年，Aleph One发表了一篇文章，详细解释原理

*Smashing the stack for fun and profit*文章

# 缓冲区溢出概述

- 缓冲区溢出的历史

**2001年“红色代码”蠕虫利用微软IIS Web Server中的缓冲区溢出漏洞使300 000多台计算机受到攻击；**

**2003年1月，Slammer蠕虫爆发，利用的是微软SQL Server 2000中的缺陷；**

**2004年5月爆发的“振荡波”利用了Windows系统的活动目录服务缓冲区溢出漏洞；**

# 缓冲区溢出概述

- 缓冲区溢出的历史

**2017年5月，WannaCry、永恒之蓝、魔窟、蠕虫、勒索病毒、比特币、445端口、150个国家、NSA、几十万台电脑、15个比特币**



# 缓冲区溢出概述

- 几个事实
- 缓冲区溢出已占有所有系统攻击总数的**80%以上**
- 各种操作系统和应用软件上存在的缓冲区溢出问题**数不胜数**
- 可导致程序运行失败、系统崩溃、执行非授权指令、取得系统特权等后果

# 缓冲区溢出原理



# 缓冲区溢出原理

- 几个问题

- 静态分配和动态分配的区别？
- **static** 声明的变量放在那里？
- **BSS**段和数据段中的变量在初始化上有何区别？
- **malloc()**函数分配的内存空间在哪里？
- 频繁**malloc**和**free**对内存空间造成什么影响？

# Linux内存使用

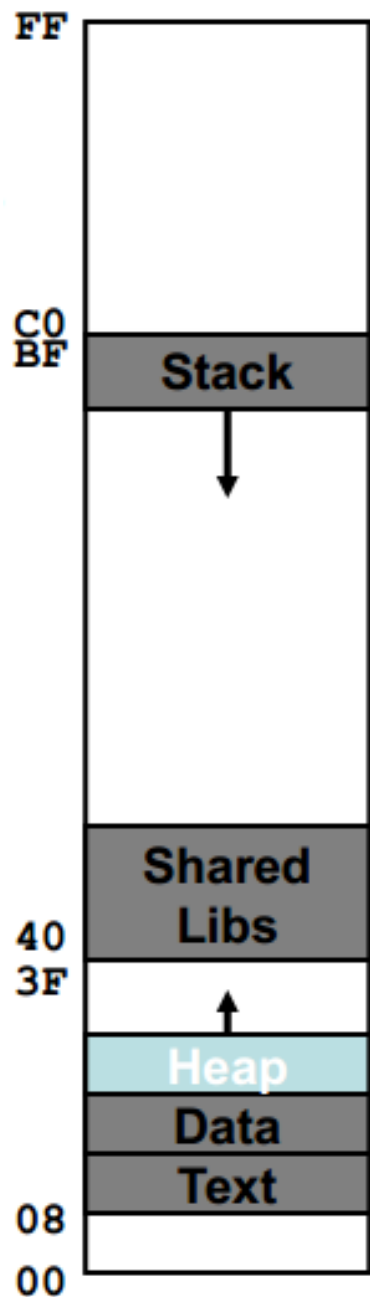
- 32bit系统

- 4GB memory

- 0-1GB: 用户空间 (text, code, malloc)

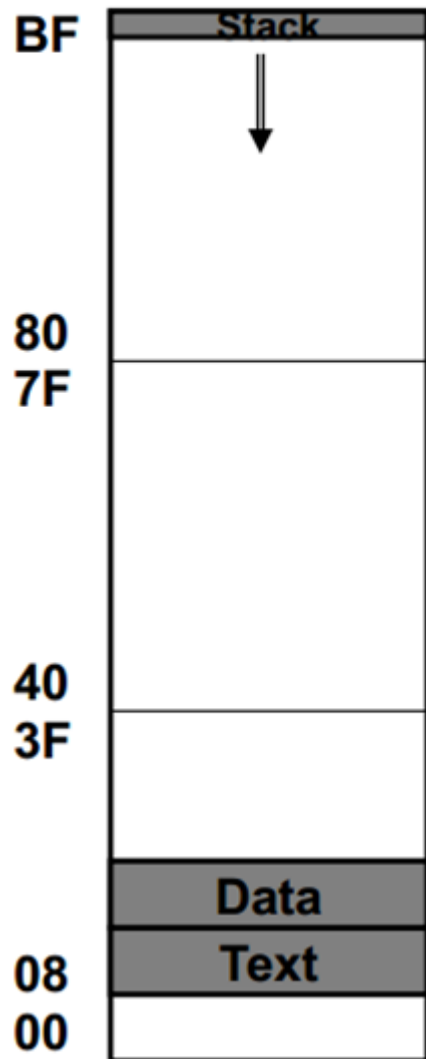
- 1-3GB: 用户空间 (shared libs, stack)

- 3-4GB: 内核空间

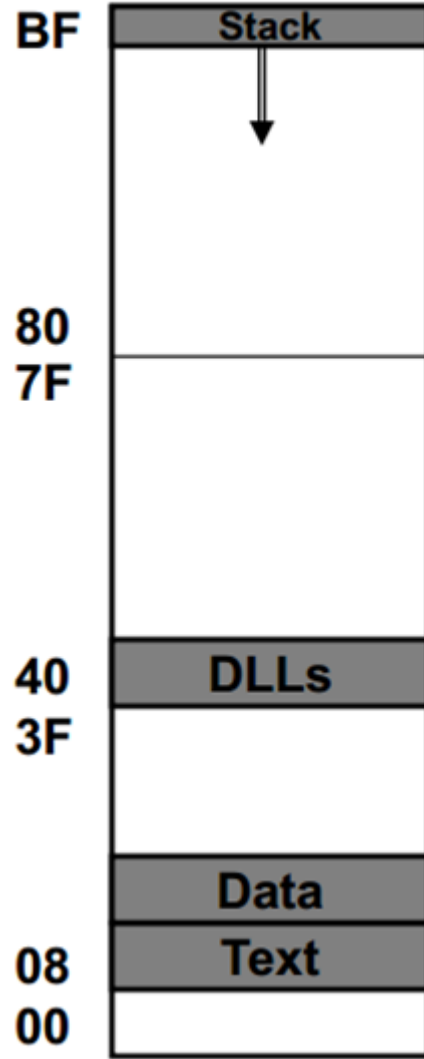


# Linux内存使用

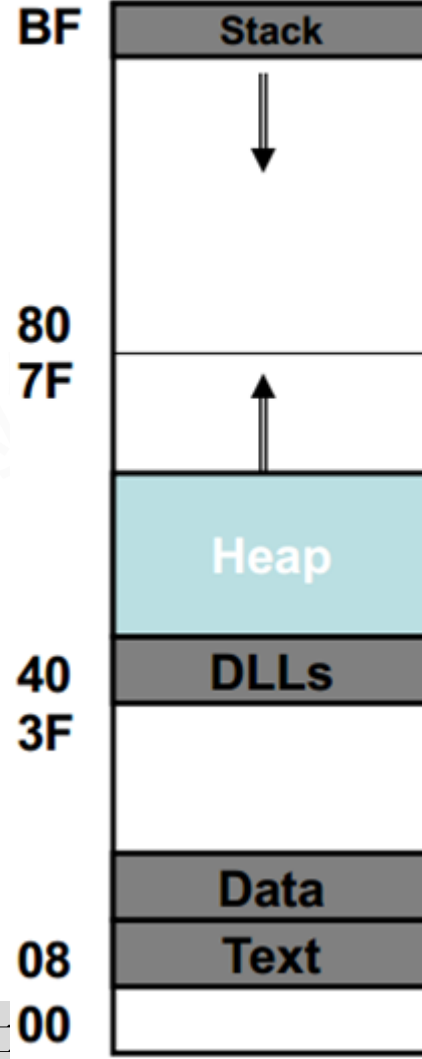
Initially



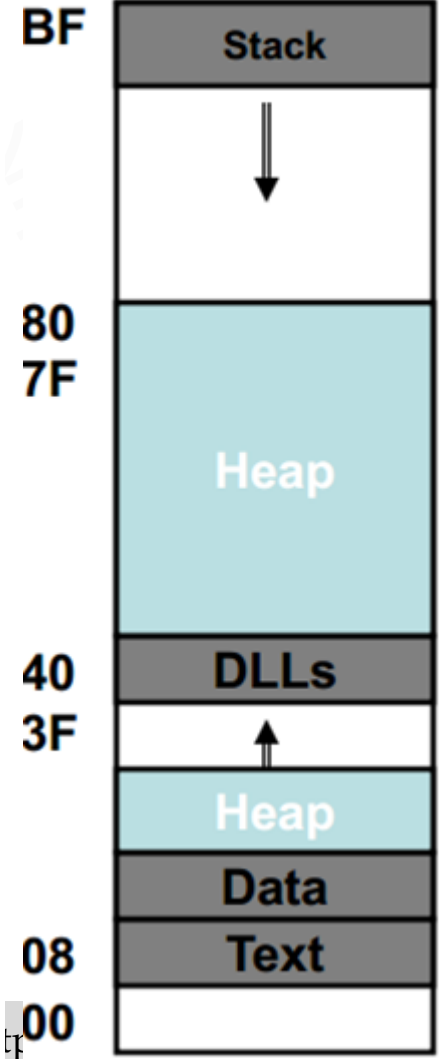
Linked



Some Heap



More Heap



# 基本程序实例

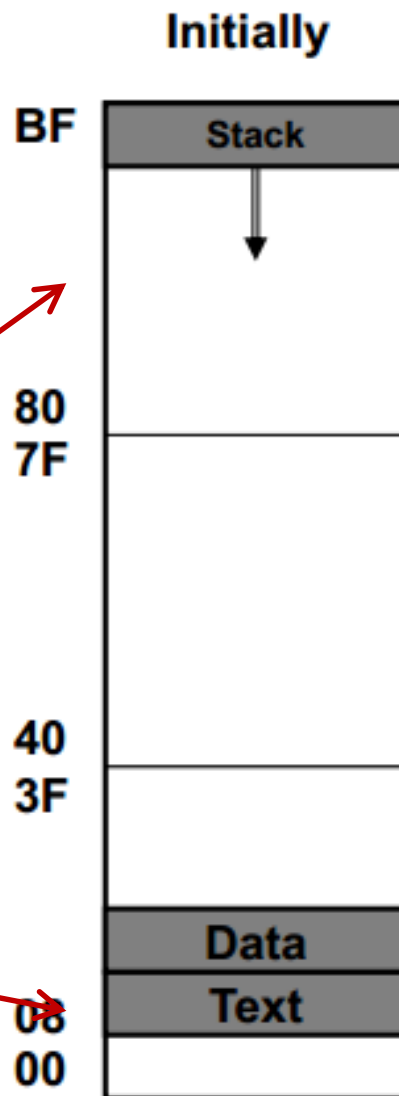
```
(gdb) break main
(gdb) run
Breakpoint 1, 0x804856f in main ()
(gdb) print $esp
$3 = (void *) 0xbffffc78
```

- 栈顶

- 地址 **0xbffffc78**

- `main()`

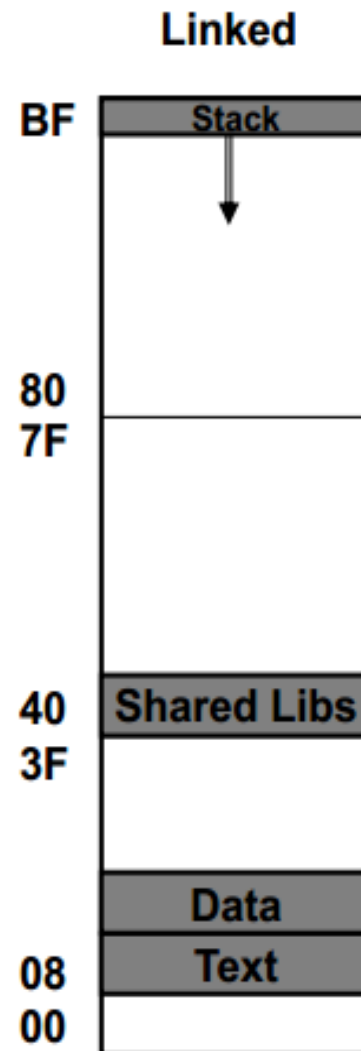
- 地址 **0x804856f (0x0804856f)**



# 动态链接实例

```
(gdb) print malloc
$1 = {<text variable, no debug info>}
      0x8048454 <malloc>
(gdb) run
Program exited normally.
(gdb) print malloc
$2 = {void *(unsigned int)}
      0x40006240 <malloc>
```

- 程序运行前的malloc
  - 地址 **0x8048454 (0x08048454)**
- 程序运行后的malloc
  - 地址 **0x40006240**



# 内存分配实例

```
char big_array[1<<24]; /* 16 MB */
char huge_array[1<<28]; /* 256 MB */

int beyond;
char *p1, *p2, *p3, *p4;

int useless() { return 0; }

int main()
{
    p1 = malloc(1 <<28); /* 256 MB */
    p2 = malloc(1 << 8); /* 256 B */
    p3 = malloc(1 <<28); /* 256 MB */
    p4 = malloc(1 << 8); /* 256 B */
    /* Some print statements ... */
}
```



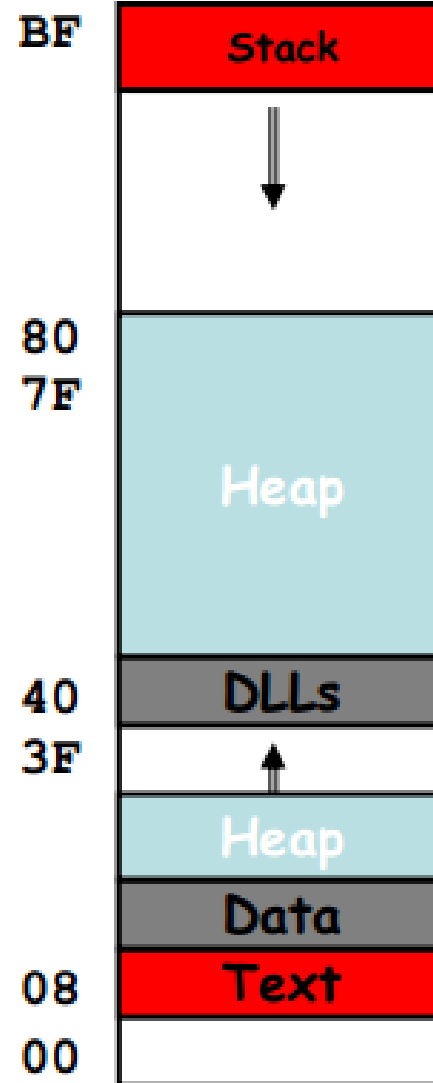
# 内存分配实例

```
char big_array[1<<24]; /* 16 MB */
char huge_array[1<<28]; /* 256 MB */

int beyond;
char *p1, *p2, *p3, *p4;

int useless() { return 0; }
```

|                |                     |
|----------------|---------------------|
| <b>\$esp</b>   | <b>0xbffffffc78</b> |
| p3             | 0x500b5008          |
| p1             | 0x400b4008          |
| Final malloc   | 0x40006240          |
| p4             | 0x1904a640          |
| p2             | 0x1904a538          |
| beyond         | 0x1904a524          |
| big_array      | 0x1804a520          |
| huge_array     | 0x0804a510          |
| main()         | <b>0x0804856f</b>   |
| useless()      | <b>0x08048560</b>   |
| Initial malloc | <b>0x08048454</b>   |



# 缓冲区溢出原理

如果在堆栈中压入的数据超过预先给堆栈分配的容量时，就会出现堆栈溢出，从而使得程序运行失败；如果发生溢出的是大型程序还有可能会导致系统崩溃

系统中所有缓冲区都有溢出的可能性

# 缓冲区溢出原理

缓冲区溢出包括三种

栈溢出（最常用）

堆溢出

**BSS溢出**

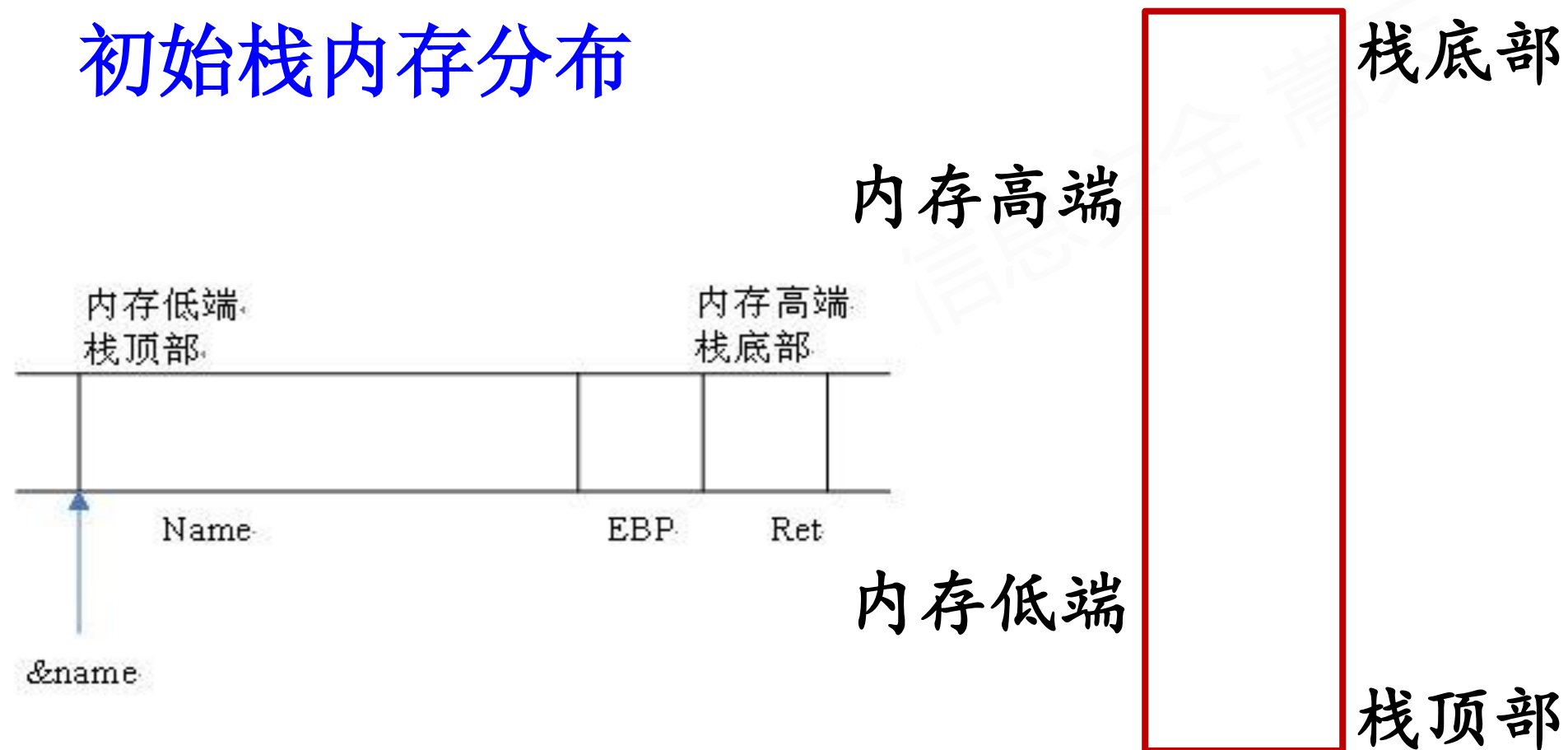
# 栈溢出实例

```
#include <stdio.h>

int main(){
    char name[16];
    gets(name);
    for(int i=0;i<16&&name[i];i++)
        printf("%c",name[i]);
}
```

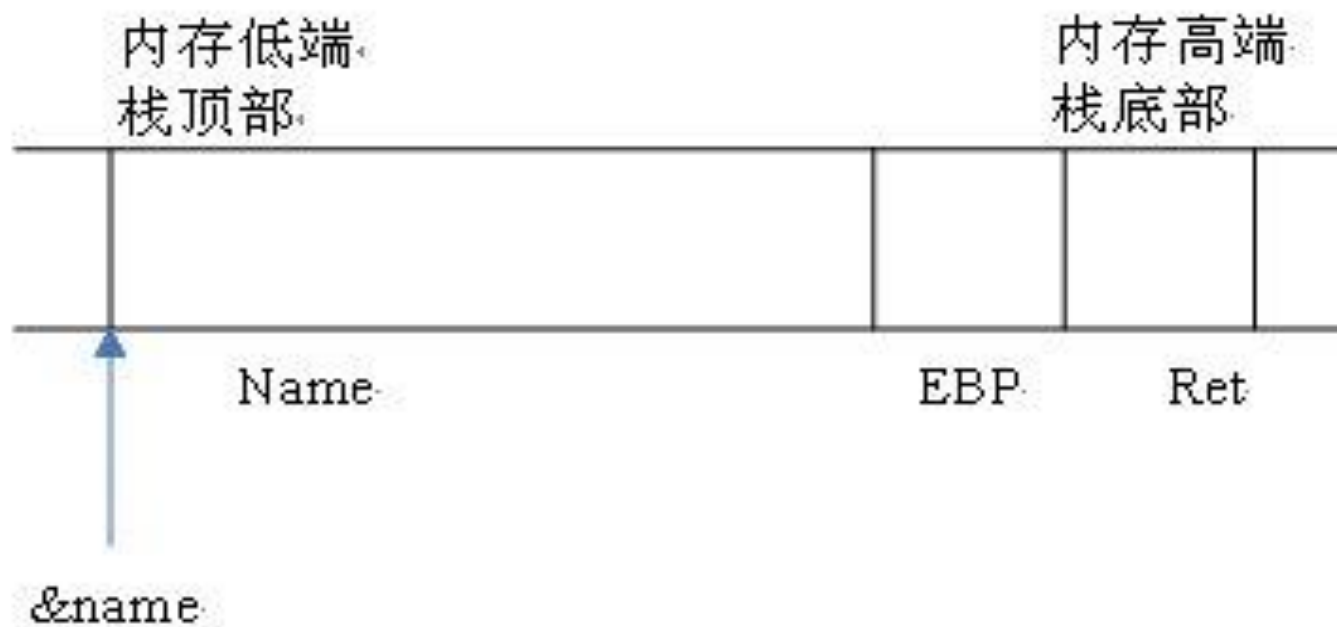
# 栈溢出实例

## 初始栈内存分布



# 栈溢出实例

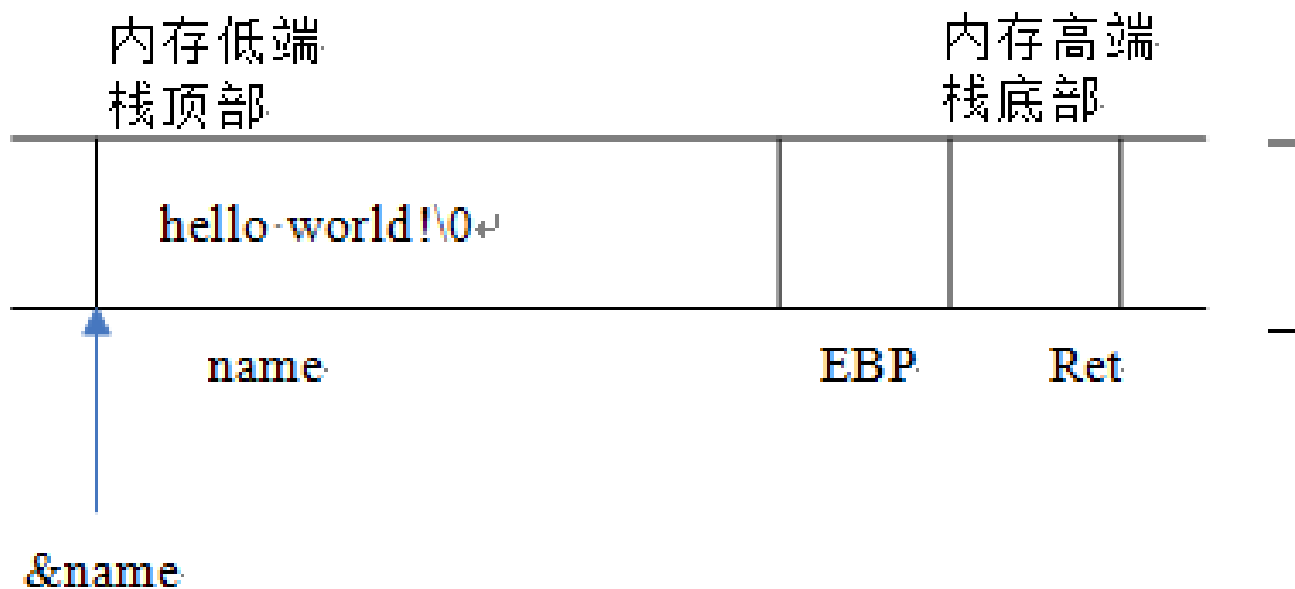
## 初始栈内存分布



# 栈溢出实例

执行gets(name)后的栈内存分布

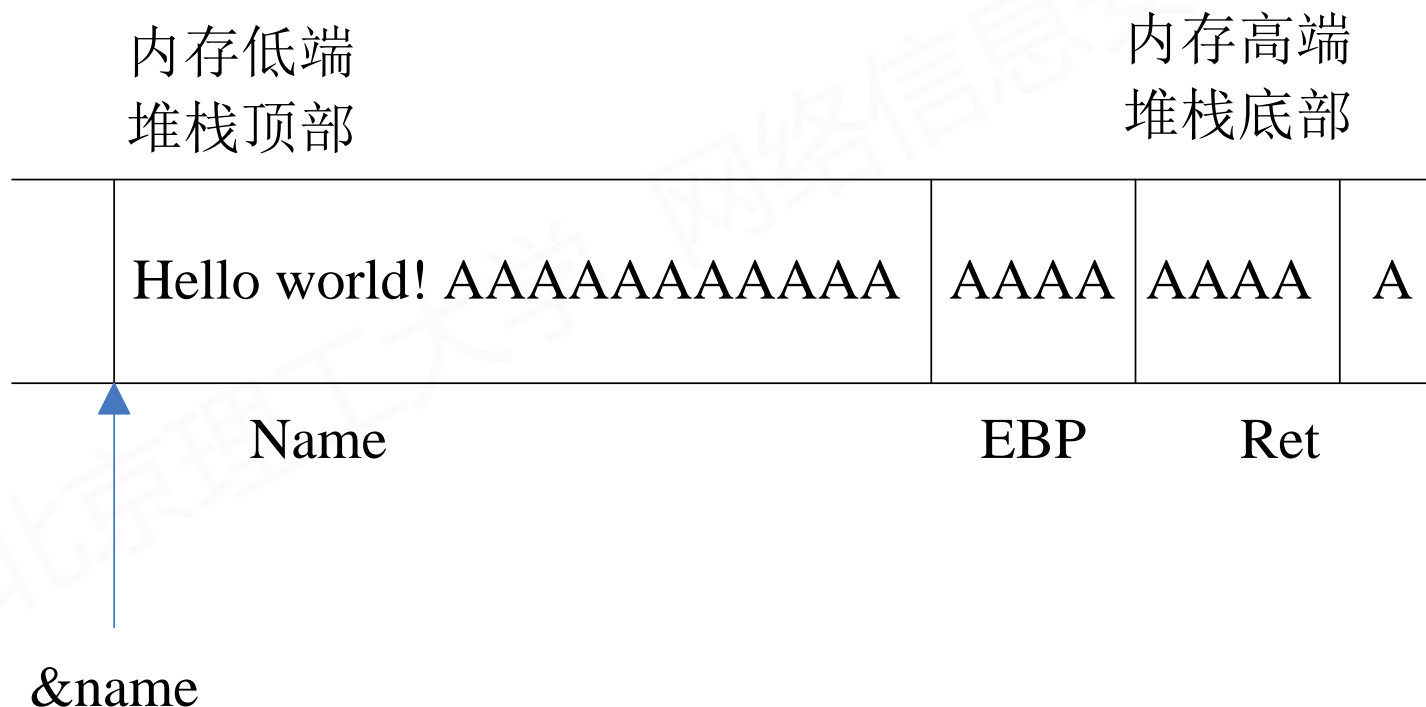
输入是“hello world!”



# 栈溢出实例

执行gets(name)后的栈内存分布

输入是“hello world! AAAAAA……”





Let's GO!!



# 课上实验

**形式：完成实验报告**

# 作业：完成一份报告

**内容：结合Windows系统内存分配方式，对缓冲区溢出原理进行分析**

**要求：A4纸不超过2页，关注核心原理**

**提交：4月30日（周四）**

**作业需要标注：姓名、学号、email**

**发送到：zhnan\_bit@126.com**

# 作业内容

**内容：**

- 1. 缓冲区溢出概念和基本原理描述**
- 2. Windows系统逻辑内存结构简要说明**
- 3. 调研并简述 “exploit” 的含义**