

Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



PRÁCTICA DE LABORATORIO

CARRERA: INGENIERIA DE SISTEMA/COMPUTACION | ASIGNATURA: HIPERMEDIAL

NRO. PRÁCTICA: 3 TÍTULO PRÁCTICA: Resolución de problemas sobre JavaScript

OBJETIVO

- Entender y organizar de una mejor manera los sitios de web en Internet
- Diseñar adecuadamente elementos gráficos en sitios web en Internet.
- · Crear sitios web aplicando estándares actuales.



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

ECUADOR

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

A partir de los siguientes problemas se pide implementar soluciones basadas en el lenguaje de programación de JavaScript usando funciones y eventos.

 Se pide construir una calculadora en el lenguaje de programación de JavaScript con base a un formulario HTML usando botones y una caja de texto. Además, para que permita realizar operaciones aritméticas de complejidad básica, como: suma, resta, multiplicación, división, raíz cuadrada, entre otros. A continuación, se muestra un ejemplo de las operaciones que debe realizar la calculadora



INSTRUCCIONES

- 2. Diseñar una interfaz en HTML que permita ingresar los siguientes campos en un formulario: cedula, nombres, apellidos, dirección, teléfono, fecha de nacimiento y correo electrónico. Luego, usando funciones de JavaScript se debe validar que todos los campos han sido ingresados, además; que los valores ingresados en cada campo del formulario sean correctos teniendo en cuenta las siguientes condiciones:
 - a. Se debe validar qué, en el campo de la cedula, se ingrese sólo número y que la misma sea correcta, en base, al último dígito verificador.
 - b. Se debe validar qué, en el campo del nombres, ingrese únicamente dos nombres y que permita ingresar sólo letras.



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

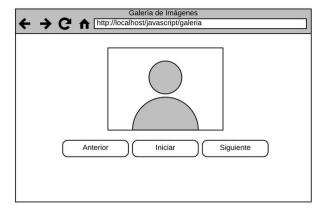
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

c. Se debe validar qué, en el campo del apellidos, ingrese únicamente dos apellidos y que permita ingresar sólo letras.

- d. Se debe validar qué, en el campo del teléfono, permita ingresar sólo números.
- e. Se debe validar que la fecha de nacimiento ingrese en el formato dd/mm/yyyy.
- f. Se debe validar qué, en el campo correo electrónico, permita ingresar un correo válido. Se considera un correo válido, cuando comienza por tres o más valores alfanuméricos, luego un @, seguido por la extensión "ups.edu.ec" o "est.ups.edu.ec".

Indicaciones:

- Para realizar las validaciones de solo letras, o sólo números. Se las debe realizar en tiempo real, es decir, a medida que el usuario escribe en el campo.
- Todos los campos de entrada dentro del formulario deben de ser de tipo "text". Las demás validaciones se realizarán al momento de "enviar" (submit) la información del formulario hacia una página php. Si no cumple las validaciones, se mostrará un mensaje debajo de cada campo con el error y se pintara el campo con un borde rojo que representará que el campo tiene un error. Si se cumple las validaciones, se enviará a una página php, en donde se mostrará únicamente un mensaje que diga "Bienvenido, pasaste las validaciones!".
- 3. Diseñar una interfaz en html que tenga tres botones que diga "Anterior", "Iniciar", "Siguiente", y una imagen. Luego, desde javascript se debe controlar para al hacer clic sobre uno de los botones realice una acción relacionada a una galería de imágenes (ver ejemplo, https://gihp4c.blog.ups.edu.ec/)



Indicaciones:

- Se debe tener, un arreglo con los nombres de diez imágenes, previamente descargadas y almacenadas en una carpeta llamada "images".
- La galería de imágenes debe visualizar exclusivamente 5 imágenes.
- Cada vez que se haga clic en le botón iniciar se deben escoger de manera aleatoria cinco imágenes de las diez que se mostrarán en la galería de imágenes.



Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

- Al hacer clic en el botón siguiente y haber llegado a la última imagen disponible, el botón siguiente deberá ser deshabilitado (sólo cuando se ha llegado a la última imagen el botón siguiente deberá estar deshabilitado)
- Al hacer clic en el botón anterior y haber llegado a la primera imagen disponible, el botón anterior deberá ser deshabilitado (sólo cuando se ha llegado a la última imagen y cuando se inicie la galería de imágenes el botón anterior deberá estar deshabilitado)

ACTIVIDADES POR DESARROLLAR

- 1. Crear un repositorio en GitHub con el nombre "Practica03 Javascript"
 - Se crearon 3 repositorios
 - Validaciones

https://github.com/RIcardoVinicioJaraJara/Validaciones

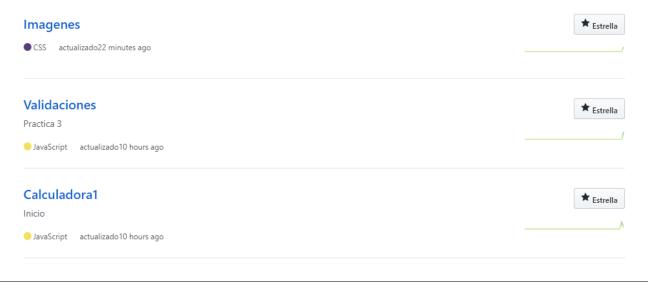
Calculadora

https://github.com/RIcardoVinicioJaraJara/Calculadora1

Imagenes

https://github.com/RIcardoVinicioJaraJara/Imagenes

2. Crear una carpeta para la solución de cada ejercicio antes mencionado



- 3. Realizar un commit y push por cada requerimiento de los puntos antes descritos.
 - Imagenes

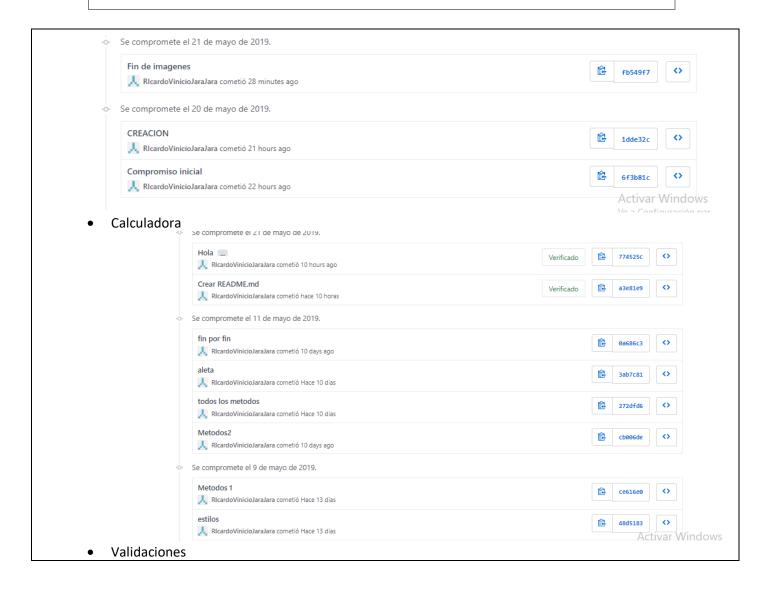


Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



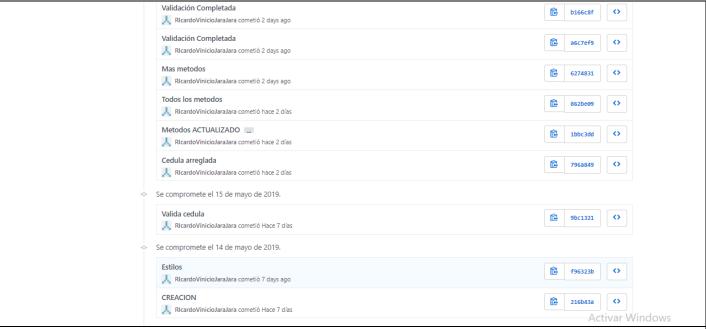


Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



- 4. Luego, se debe crear el archivo README del repositorio de GitHub.
 - Imágenes

Imagenes

Creación

Diseño de Interfaz, tres botones e imagen.

Métodos

Arreglos aleatorios

Método siguiente

Método anterior

Método aleatorio

• Calculadora

Creación

Diseño de una calculadora

Métodos en JavaScript con base a un formulario HTML

Métodos: suma, resta, multiplicación, división, raíz cuadrada, entre otros.

Arreglo de diseño

Fin

Validaciones

Practica 3

Creación

Diseño de interfaz en HTML

Validación de cedula; Cedula Ecuatoriana



Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

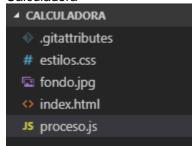
Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

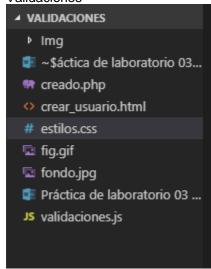
```
Validación de nombre; Dos nombres
Validación de apellido; Dos apellidos
Validación de teléfono, 10 números
Validación de fecha, Formatos dd/mm/yyyy
Validación de correo: luego un @, seguido por la extensión "ups.edu.ec" o
"est.ups.edu.ec".
Validación de contraseña, más de tres caracteres
Validación de dirección, más de 4 caracteres
```

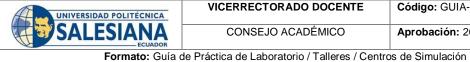
- 5. Generar informe de los resultados en el formato de prácticas. Debe incluir:
 - El desarrollo de cada uno de los requerimientos antes descritos.
 - Imágenes
 - ▶ Img
 ◆ .gitattributes
 # estilos.css
 ◆ index.html

 Js metodos.js
 - Calculadora



Validaciones





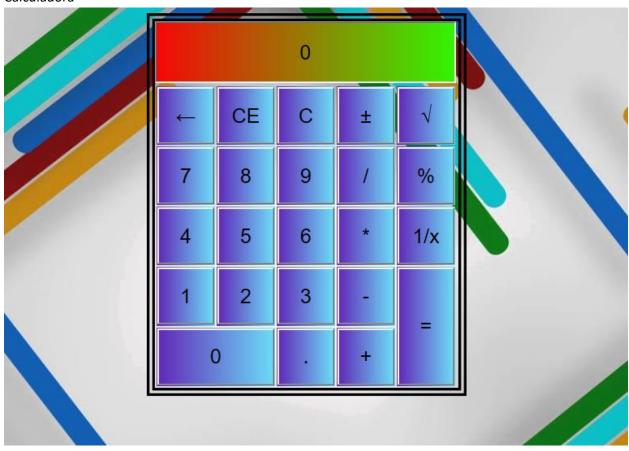
Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

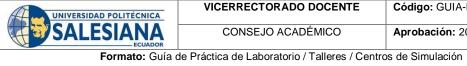
Aprobación: 2016/04/06

La evidencia del correcto diseño de las páginas HTML usando CSS. Para lo cuál, se puede generar fotografías instantáneas (pantallazos).

Calculadora



Validaciones



Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

GREAGION DE USUARIOS		
Cedula(*)	Ingrese el número de cedula(10#EC)	
Nombres (*)	Ingrese sus dos nombres(2N JUAN PEDRO)	
Apelidos (*)	Ingrese sus dos apellidos(2A JARA JARA)	
Dirección (*)	Ingrese su dirección(MINIMO 4 LETRAS)	
Teléfono (*)	Ingrese su número telefónico(10 NUMEROS)	
Fecha Nacimiento (*)	Ingrese fecha de nacimiento (dd/mm/aaaa)	
Correo electrónico (*)	Ingrese correo electrónico(abc@ups.edu.ec)	
Contraseña (*)	Ingrese sucontraseña (MINIMO 3 LETRAS)	
	Aceptar	

	OHENOTOR DE GOOMINGS	
Cedula(*)	Ingrese el número de cedula(10#EC)	
	Cedula Incorrecta, Debe ser una cedula Ecuatoria	
Nombres (*)	Ingrese sus dos nombres(2N JUAN PEDRO)	
	Nombre Incorrecto, Debe ser dos nombres, Compruebe los espacios	
Apelidos (*)	Ingrese sus dos apellidos(2A JARA JARA)	
	Apellido Incorrecto, Debe ser dos apellidos, Compruebe los espacios	
Dirección (*)	Ingrese su dirección(MINIMO 4 LETRAS)	
	Direccion Incorrecto, Como minimo debe tener 4 letras	
Teléfono (*)	Ingrese su número telefónico(10 NUMEROS)	
	Telefono Incorrecto, Como minimo debe tener 10 numeros	
Fecha Nacimiento (*) Ingrese fecha de nacimiento (dd/mm/aaaa)	
	Fecha Incorrecto, El formato es 'dd/mm/aaa' Ejm: 10/25/1997	
Correo electrónico (Ingrese correo electrónico(abc@ups.edu.ec)	
	Correo Incorrecto, Ejemplos: 'abc@ups.edu.ec' o 'abc@est.ups.edu.ec'	
Contraseña (*)	Ingrese sucontraseña (MINIMO 3 LETRAS)	
	Contraseña Incorrecta, Debe contar minimo 3 caracteres	



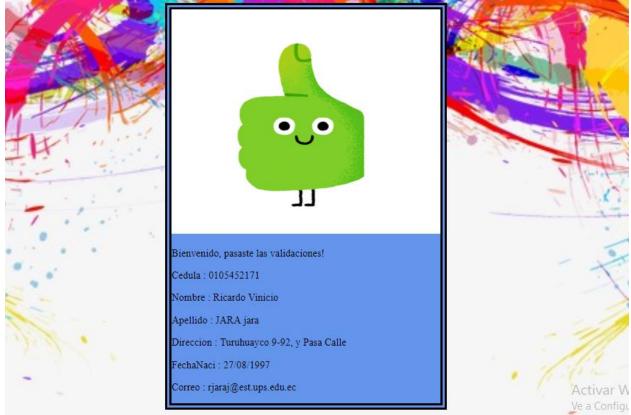
CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación





Imágenes



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



LAS 10 MEJORES FOTOS DEL 2018 SEGUN NATIONAL GEOGRAPHIC



- La evidencia del correcto funcionamiento de cada una de las funciones de JavaScript
 Los programas realizan las validaciones necesarias con el correcto funcionamiento del los archivos css y
 JavaScript
- El informe debe incluir conclusiones apropiadas.
- Conclusiones
 - Mediante estos trabajos e podido comprender y tener un mejor manejo de los distintos métodos y validaciones, tanto en PHP con en JavaScript, CSS y en sí mismo el uso de HTML.
- En el informe se debe incluir la información de GitHub (usuario y URL del repositorio de la práctica) f. En el informe se debe incluir la firma digital del estudiante.
- Usuario: RIcardoVinicioJaraJara
- Repositorios:
- Validaciones
 - https://github.com/RIcardoVinicioJaraJara/Validaciones



Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Calculadora

https://github.com/RIcardoVinicioJaraJara/Calculadora1

Imágenes

https://github.com/RIcardoVinicioJaraJara/Imagenes

En el archivo README del repositorio debe constar la misma información del informe de resultados de la práctica que se indica en el punto anterior.

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

Tener el conocimiento suficiente para que el estudiante pueda entender y organizar de una mejor manera los sitios de web y de negocios en Internet

CONCLUSIONES:

Los estudiantes podrán organizar sitios web basados en el lenguaje de etiquetado HTML, CSS y JavaScript

RECOMENDACIONES:

Probar la solución de la práctica en al menos tres navegadores web; Google Chrome, Firefox y Safari

Estudiante: Ricardo Vinicio Jara Jara



Firma: Docente: Ing. Gabriel León Paredes, PhD.

Firma: