# Что такое генерики?

# Типы генериков?

# Где хранится информация про Generics?

# Как можно получить тип Generics?

# Что такое итератор?

# Что такое коллекции?

# Назовите базовые интерфейсы коллекций?

# Расскажите реализации интерфейса List?

# Расскажите реализации интерфейса Set?

# Расскажите реализации интерфейса Map?

# Отличие ArrayList от LinkedList?

# Отличие Set от List?

# Расскажите про методы Object hashCode и equals?

# Расскажите про реализации Map?

# Расскажите, что такое коллизии в Map? Как с ними бороться?

# Расскажите, что такое анализ алгоритма?

# Какая временная сложность алгоритмов(O-нотация) добавления, замены и удаления в каждой из коллекций? . С чем связаны отличия?

# Расскажите реализации данных очередей и стеков.

# Расскажите про реализации деревьев.

# Что такое loadFactor?