1. Что такое SOLID?

Рекомендации программирования

1. Для чего используются JavaDoc?

Для того, чтобы свести к минимуму комментарии внутри кода, при этом сделав подробное описание функционала метода/класса. Также позволяет на лету создавать API

1. Как писать JavaDoc?

/\*\*+ описание params

1. Что такое Java code convention?

Общие договоренности об обозначении переменных/методов/классов, регламент табуляций, отступов пробелов прочего – иными словами, грамотность кода.

1. Расскажите про принципы составления Java класса.

???

1. Что такое SRP?

Single Responsibility Principe – Принцип единственной ответственности

Класс должен отвечать только за **ОДНУ ЗАДАЧУ**, точно так же как и иметь **ОДНУ ПРИЧИНУ ДЛЯ ИЗМЕНЕНИЙ**.

1. Расскажите о нарушениях принципе SRP?

Создание *Божественных классов*, которые выполняют множественный функционал, например, занимаются одновременно загрузкой/обработкой данных и выводом на экран.

1. Последствия нарушения SRP?  
   Собственно, создание вышеупомянутых *goddess* классов, которые сложно масштабировать. Например, то же самое наследование или замена модуля будет по факту невозможно/избыточно.
2. Что такое OCP?

Open-Closed Principe. Принцип открытости для модификации, закрытости для изменений. Код – должен быть изменяем (к примеру наследование), но не должен меняться сам.

1. Расскажите о нарушениях принципе OCP?  
   То есть, если изменения вносятся в уже работающий код – это нарушение принципа.
2. Последствия нарушения OCP?

Код, который выполнял определенный функционал будет изменён, что может привести к фиаско.

1. Что такое LSP?

Liskov substitution Principe – Принип подстановки Лисковой. Говорит о том, что наследники классов должны быть взаимозаменяемы, не иметь неожиданного для программы поведения (Stuck – double stuck).

1. Расскажите о нарушениях принципе LSP?

В основном, это корявое наследование.

1. Последствия нарушения LSP?

Программма/модули могут вести себя совсем не так как предполагает пользователь.

1. Что такое ISP?

Interface – segregation Principe – принцип разбиения интерфейсов.

Лучше создавать много маленьких интерфейсов, отвечающих за конкретные задачи, чем создавать пухлые интерфейсы. Чем-то сродни SRP для интерфейсов

1. Расскажите о нарушениях принципе ISP?

Внесение в один интерфейсов логики нескольких масштабируемых интерфейсов

1. Последствия нарушения ISP?

Приходится реализовывать большое количество ненужных классу методов или заморачиваться с unsupportMethodException

1. Что такое DIP? Dependency Inversion Principe – Принцип обратной зависимости. Зависимости должны быть от абстракций, а не от конкретики.
2. Расскажите о нарушениях принципе DIP?

Когда мы в классе работаем с конкретным реализациями вместо абстракций, уменьшая тем самым связность и увеличивая зацепность по отношению к другим классам.

1. Последствия нарушения DIP?

Одновременное нарушение принципа LSP и OCP. Мы не можем ничего подставить в такой класс (сильно ограничены) и, вследствие этого, не может модифицировать имеющийся код.

1. Расскажите что такое автоматическое тестирование?
2. Как в Java осуществляется автоматическое тестирование?
3. Что такое JUnit? Как использовать для тестирования?
4. Что такое функциональное тестирование чем отличается от модульного?
5. Расскажите про принцип TDD?
6. Расскажите про принцип BDD?
7. Что такое тестирование черным ящиком