

Labyrinth Explorer

14.10

*Organizzazione del progetto
Implementazione di 2 immagini di test e del
movimento del personaggio in modo realistico*



21.10

*Creazione del labirinto e scelta dello sfondo del
labirinto*



28.10

Implementimo nel labirinto il border detection



4.11

Implementiamo le trappole nel labirinto



11.11

*Implementiamo un timer del gioco e impostiamo
una dimensione fissa per il labirinto*



15.11

*Implementiamo produttore e consumatore e i
suoini nel progetto*

