

# Day01 HTML与HTTP

全栈然叔

# 然叔在面试课上的原则

- 有问必答 提到<https://github.com/su37josephxia/frontend-interview/issues>
- Show me your code - 用代码解释 + 测试驱动TDD
- 优秀是一种习惯 – 带大家养成习惯

# 面试课安排

## Lesson01 HTML与HTTP

- 浏览器、渲染过程、回流与重绘、Dom操作、虚拟Dom
- 事件流、冒泡、捕获、委托
- 异步加载、图片懒加载、缓存、存储
- HTML5特性、语义化标签、ServiceWorker、编程式Cache
- 手写HTTP、强/协商缓存、跨域九法、Websocket、GraphQL、RPC

## Lesson02 网络（HTTP2，HTTPS）、Node、异步编程

- 网络基础、OSI七层、TCP与UDP、三次握手
- HTTP、HTTPS、HTTP2、HTTP3
- CDN
- 网络安全XSS
- VPN与网络隧道技术、暗网
- 加密算法、摘要算法、非对称密钥
- Node、持久化、鉴权(token(cookie-session)、SSR
- 异步处理、同步异步、事件循环
- BFF 与 中台
- Thunk、Generator、Co、Promise、Async/Await

## Lesson03 工程化与Webpack

- webpack、概念、原理、优化
- Babel与AST
- 如何完成类库封装、
- CI与CD
- Bundless与Vite




# 落选的面试题

- 如何操纵视频流 - <https://juejin.cn/post/6844903609000263694>
- 翻墙的原理，为什么翻墙可以访问外网 - VPN、Tunnel
- 防抖和节流 - 这是JS基础题 看天天造轮子
- 其他定义性题目 - 略

# 面试官眼里的面试

- 基本原则： 过往工作 => 未来工作
- 三个方面
  - 知识体系 => 思维能力强
  - 细节清晰 => 是否存在造假
  - 对新知识有涉猎 => 工作主动性高

# 面试题是什么

-  能力的试金石
-  学习路径上的灯塔
-  无脑背题 - 你能蒙过去说明公司不咋地



# HTML

Day21 - innerHTML、 nodeValue与 textContent之间的区别

- B栈视频
- 掘金文章
- Github

Day22 - 呈现一个wiki页面你会用到哪些语义化标签

- B栈视频
- 掘金文章
- Github

Day23 - window外的常用子对象

- B栈视频
- 掘金文章
- Github



# HTML

## Day24 - 图片懒加载的原理

- B栈视频
- 掘金文章
- Github

## Day25 - Html5与Html4的不同

- B栈视频
- 掘金文章
- Github

## Day26 - SVG和CANVAS的区别?

- B栈视频
- 掘金文章
- Github

# HTML

Day27 - Script放在body或header中会阻塞吗?

- [B栈视频](#)
- [掘金文章](#)
- [Github](#)

Day28 - 简述一下浏览器渲染过程

- [B栈视频](#)
- [掘金文章](#)
- [Github](#)

Day29 - 回流和重绘

- [B栈视频](#)
- [掘金文章](#)
- [Github](#)

# HTML

Day30 - 详细说一个ServiceWorker的应用

- B栈视频
- 掘金文章
- Github

# 补充材料

- 一个table，第二行和第三行，点进去变成输入框 代码
- 原生轮播图实现 <https://juejin.cn/post/6891634318738161678s>
- Dom操作与Vdom Vdom代码
- 防抖和节流(去我的造轮子敲 <https://github.com/su37josephxia/wheel-awesome>)
- 事件委托与事件冒泡 (<https://github.com/su37josephxia/frontend-interview/tree/main/doc/course/01/02-event>)