21.4.9学习记录

```
//修改box样式
// box.style.width = "200px";
//通过style属性来修改元素的样式,
//每修改一个样式,浏览器就需要重新渲染一次页面,性能较差
//通过js控制class,可以更好使行为和样式分离
box.className += " b2";
```

—, JSON

- --js中的对象只有js自己认识,其他语言都互不认识
- --json就是一个特殊格式的字符串,这个字符串可以被任意的语言所识别,并且可以转换为任意语言中的对象,JSON在开发中主要用来数据的传递交互

JavaScript Object Notation JS对象表示法
JSON和JS对象的格式一样,只不过JSON字符串中属性名必须加双引导

--分类:

--对象: {}

--数组: []

- --JSON允许的值:字符串、数值、布尔值、空值、普通对象、数组
- --工具类JSON, 这个对象可以将一个JSON和JS对象之间互相转换
 - --JSON.parse (): JSON字符串转JS对象
 - --JSON.stringify (): JS对象转JSON字符串
- --但是JSON对象在IE7以下不支持
- --eval () 执行一段字符串形式的JS代码,并将执行结果返回 使用此函数执行的字符串中含有大括号,它会将这个大括号当成是代码块;如果不希望这样,则需要在字符串前后各加一个小括号;

注意: 这个函数功能很强大,可以直接执行一个字符串中的js代码,但是开发中尽量不要使用,首先它的执行性能比较差,还有安全隐患

兼容IE7以下的JSON操作,可以引入一个外部js文件来处理 json2.js

二、ES6 --ECMA

- --TC39标准委员会:每年六月份发布新版本
- --stage0 (展示阶段)、1 (征求意见阶段)、2 (草案阶段)、3 (候选阶段)、4 (定案阶段)
- --ES6环境: webpack3.x traceur 谷歌支持高

1、关于声明变量

--之前: var a: 变量声明提前; if和for循环里声明的当全局用;

作用域:全局和函数作用域

用var定义的全局变量是属于window的,let、const不同

- --现在: 块级作用域就是大括号
 - --let: 相当于之前的var
 - --不存在声明提前即预解析,必须先定义再使用
 - --同一个作用域中不能重复定义,但是for循环里面是父级作用

域

- --const: 常量, 定义时必须赋值, 且不能改变
 - --const特性和let一样
 - --定义数组后,数组方法可以实现
 - --使用Object.freeze方法数组也没法修改了
 - --立即执行函数 (function () {}) ()

2、解构赋值:非常重要

- -let [a, b, c] = [12, 5, 6];
- --左右两边,解构和格式要保持一致

let { name, age, gender } = json;

let { name, age, gender: a } = json; 可以改名字用冒 号

let [a, b, c = '暂无数据'] = ['aa', 'bb']; 又可以设置默 认值,传null过来会有值

3、字符串模板 ``

- --可以随意换行
- --字符串拼接用\${},很方便扔进去就行了,而且添加元素也是直接扔变量
- --字符串查找
 - --indexOf (要找的东西) 返回索引,未找到返回-1
 - --includes (要找的东西) 返回true
- --字符串以谁开头/结尾
 - --str.startsWith(要检测的东西);
 - --str.endsWith(要检测的东西);
- --重复字符串 str.repeat();
- --填充字符串

str.padStart(整个字符串的长度,填充的东西); str.padEnd(整个字符串的长度,填充的东西);

4、函数变化

- --函数默认参数
- --函数参数默认已经定义了,不能再使用get, const声明
 - --扩展运算符或者叫rest运算符: (三个点) ...对数组可开可收
- --箭头函数

- -- () => return 东西
- -- () => {语句 return}
- --注意:
- ①this问题,定义函数所在的对象,不再是运行时所在的对象
- ②箭头函数里面没有arguments,用三个点...
- ③箭头函数不能当构造函数

三、数组

ES5新增的一些东西

- --arr.forEach() 代替普通for循环
- --arr.map() 很有用,做数据交互即映射
 - --正常情况下需要配合return,返回一个新的数组
 - --若是没有return就相当于forEach();
 - --重新整理数据结构: [{'title':'aaa'}] -> [{'t':'aaaa'}]
- --arr.filter()
 - --过滤一些不符合条件的,返回新数组
- --arr.some()
 - --类似查找,某一个符合就返回true
- --arr.every()
 - --类似查找,全部符合就返回true

其实它们可以接收两个参数(回调函数, this指向谁);

- --arr.reduce((prev,cur,index,arr) => {})
 - --从左往右
 - --例如求数组的和或者阶乘
 - --幂运算符2**3 = 8
- --arr.reduceRight()
 - --从右往左

--for。。of循环

--arr.keys ()

--arr.entries ()