

DIRIGIDO A

Este Diplomado está dirigido a profesionales en ingeniería, administración o líderes interdisciplinarios que deseen ejecutar un rol dentro de un proyecto ágil y/o deseen aprender sobre la gestión de proyectos.



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

LUGAR

Campus Metropolitano Víctor Levi Sasso,
Facultad de Ingeniería de Sistemas Computacionales
Edificio # 3, Segundo piso.

ORGANIZADO POR



stefanini

Mayor información contactarnos

Educación Continua | diplomado.fisc@utp.ac.pa

560- 3615

Síguenos en:



www.fisc.utp.ac.pa/educacion-continua

DIPLOMADO EN GESTIÓN DE PROYECTOS ÁGILES

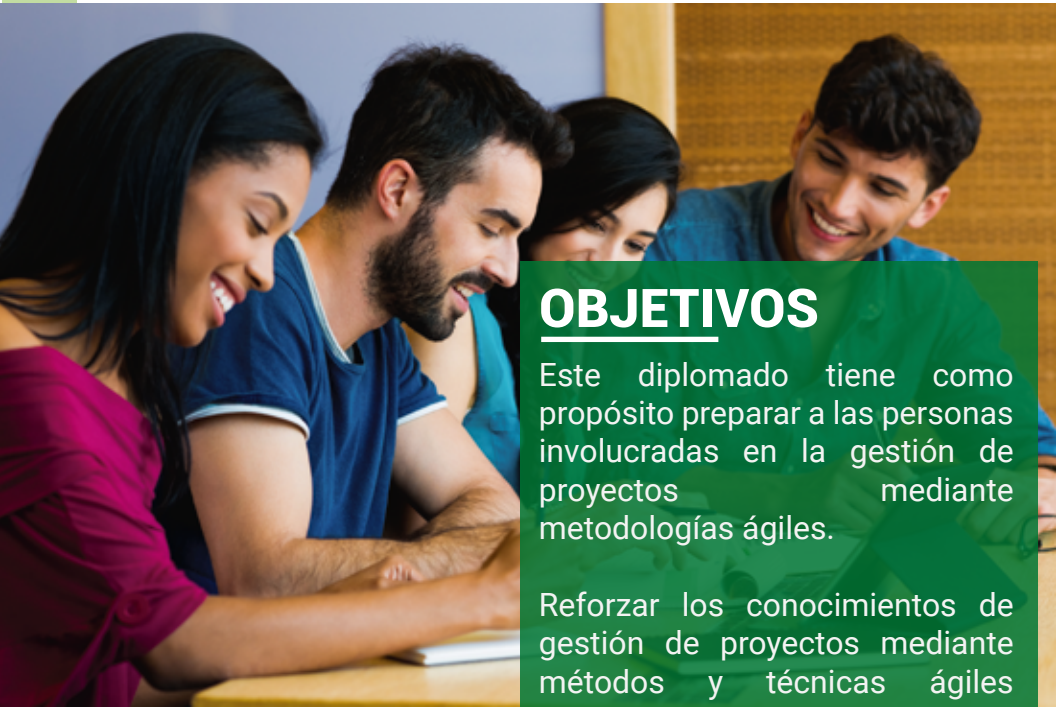
VICEDECANATO DE INVESTIGACIÓN
POSTGRADO Y EXTENSIÓN



stefanini
CO-CREATING SOLUTIONS FOR A BETTER FUTURE

JUSTIFICACIÓN

Las empresas necesitan implementar procedimientos que les permitan entregar productos de calidad con los costos y tiempos comprometidos, este diplomado busca introducirnos en el mundo del agilismo, conceptos y prácticas que generan ventajas y beneficios respecto a las formas tradicionales de gestionar y elaborar software.



OBJETIVOS

Este diplomado tiene como propósito preparar a las personas involucradas en la gestión de proyectos mediante metodologías ágiles.

Reforzar los conocimientos de gestión de proyectos mediante métodos y técnicas ágiles basados en los requerimientos del usuario.

DESCRIPCIÓN

Las metodologías ágiles permiten al participante desarrollar habilidades para gestionar proyectos en los que las necesidades y soluciones evolucionan a través de una colaboración estrecha entre equipos multidisciplinarios, logrando entregas de valor a través del desarrollo de producto iterativo incremental enfocado en mínimos productos viables, manteniendo la calidad y proporcionando ventaja competitiva a las organizaciones.

CONTENIDO ACADÉMICO

Módulo I Fundamentos de Agilismo

- Agilismo y sus orígenes
- Manifiesto, principios y valores ágiles.
- Diferencias entre la gestión tradicional y la gestión ágil de proyectos.
- Cultura ágil
- Frameworks ágiles: Scrum, Kanban, XP.
- Lean start up.
- Gestión de proyectos ágiles.
- Métricas para gestión de proyectos ágiles.
- Introducción a Scrum.
- Prácticas Scrum:
- Eventos
- Ceremonias
- Artefactos

Módulo III: Product Owner

- Cómo priorizar las historias de usuario
- Gestión del productbacklog
- Definición de un mínimo producto viable.
- Definition of ready, y definition of done.
- Inception.
- Refinamiento de historias (técnicas para priorización y construcción de historias).
- Responsabilidades y funciones de un product owner.
- Como crear una buena historia de usuario.
- El rol del product owner en las ceremonias de Scrum

Módulo II: Scrum Master

- El rol del Scrum Master.
- Facilitación de ceremonias ágiles.
- Responsabilidades y funciones de un Scrum Master.
- Manejo de tableros y visual thinking.
- Estimación ágil.
- Mentoring equipos ágiles.
- Métricas ágiles.
- La importancia del Scrum Master en la mejora continua del equipo.
- Madurez de los equipos basado en métricas y aplicación de radares.

Módulo IV: Management 3.0

- Historia Management 3.0
- Energizar a las personas
- Motivadores
- Empoderar a los Equipos
- Alinear restricciones
- Desarrollar competencias
- Crecer Estructura
- Mejorar Todo

Módulo V: DevOps

- Introducción de los principios fundamentales.
- Puntos esenciales y aptitudes.
- Adopción, Historia y Cultura
- Evaluación de organización, procesos y automatización.
- Evaluación de métricas, integración, despliegue
- Casos reales de estudio