**SISTEMA DE RESERVA DE GIMNASIO Y ALIMENTACIÓN SALUDABLE**

Especificación de caso de uso

Buscar máquina

**Versión 1.0**

**Revisión Histórica**

| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- |
| 02/09/2023 | 1.0 | Elaboración del documento | -Condor Marin Jesus Ernesto |
| 24/09/2023 | 1.1 | Actualización del documento | -Condor Marin Jesus Ernesto |

**Tabla de Contenidos**

1. Buscar producto 1

1.1 Descripción 1

1.2 Precondición 1

1.3 Postcondición 1

1.4 Actor(es) 1

2. Flujo Principal 1

2.1 Flujo Básico

2.2 Flujo alternativo

3. Diseño de Prototipo 4

4. Diagrama de Caso de Uso 7

**Especificación de caso de uso:**

**Buscar y seleccionar una máquina**

* 1. **Descripción**

El CUS Buscar y seleccionar una máquina permite al usuario digitar el nombre de la máquina, presionar “buscar” y el sistema le muestra las máquinas relacionadas a la máquina digitada.

* 1. **Pre-Condición**

Haber iniciado sesión en el sistema

* 1. **Post-Condición**

El sistema muestra las máquinas relacionadas a la búsqueda del comprador

* 1. **Actor(es)**

El usuario

**1.5 Glosario**

-Buscar: El botón permite ubicar el producto deseado con solo presionar el botón.

**2. Flujo Principal**

| TERMINOS | DEFINICION | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **CU-0003 Buscar producto** | | | | | | | |
| Requerimiento: | **REQ-FUN003** | | | | | | | |
| Pre-condición | Haber iniciado sesión en el sistema | | | | | | | |
| Post-condición | El sistema muestra las máquinas relacionadas a la búsqueda del comprador | | | | | | | |
| Actores | Usiario | | | | | | | |
| Flujo Principal | Usuario | | | | Sistema | | | |
| 1 | El CU inicia cuando el usuario accede al sistema | | |  |  | | |
|  |  | | | 2 | * El sistema mostrará lo siguiente:   -Barra para escribir el nombre de una máquina y el botón buscar  -Botón usuario  -Categorías de máquinas  -Máquinas por categoría | | |
| ***BUSCAR MÁQUINAS*** | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
| 3 | El usuario selecciona la opción de “Buscar máquina” | | |  |  | | |
|  |  | | | 4 | El sistema muestra campos que necesitan ser completados, en este caso:   * Digite el nombre de la categoría   Asimismo, el botón “Buscar” estará presente en esta sección | | |
| ***Botón: “BUSCAR”*** | | | | | | | |
| 5 | El usuario pulsa el botón “Ingresar” | | |  |  | | |
|  |  | | | 6 | El sistema mostrará todas las máquinas relacionadas con la búsqueda del usuario | | |
| Excepción | **En caso el usuario digite mal el nombre de la categoría o esta categoría no exista** | | | | | | | |
|  |  | | | 7 | El sistema arrojará una alerta indicando “Categoría no encontrada.” | | |
| Flujo alternativo |  | Ninguna | | |  |  | | |
| ***Prototipo de Buscar y seleccionar una máquina***  En caso no exista la categoría:    **4. DIAGRAMA DE CASO DE USO** | | | | | | | | |