**SISTEMA WEB PARA LA GESTIÓN DE GIMNASIO**

Especificación de caso de uso

Gestionar Cesta

**Versión 1.1**

**Revisión Histórica**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 03/09/23 | 1.0 | Elaboración del Documento | Vásquez Gonzales, Pedro Sebastián |
| 24/09/23 | 1.1 | Actualización del documento | Vásquez Gonzales, Pedro Sebastián |

**Tabla de Contenidos**

1.Selección de Producto 1

1.1Descripción 1

1.2Precondición 1

1.3Postcondición 1

1.4Actor(es) 1

1.5 Diagrama del CUS 1

2.Flujo Principal 2

2.1Flujo Básico

2.2 Flujo Alternativo

2.3 Excepciones

2.4 Prototipos 3

3 Glosario 4

**Especificación de caso de uso:**

**Gestión de Cesta**

* 1. **Descripción**

El CU Gestión de cesta permite al cliente visualizar y actualizar los detalles de los productos y servicios seleccionados.

* 1. **Pre-Condición**

Haber realizado con éxito el CUS Buscar y Seleccionar un Máquina.

* 1. **Post-Condición**

El cliente tuvo la opción de actualizar y ver sus pedidos con éxito.

* 1. **Actor(es)**   
     El cliente
  2. **Diagrama**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

1. **Flujo Principal**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TÉRMINOS | DEFINICIÓN | | | |
| **Caso de Uso** | **CU-0004 Gestión de canasta** | | | |
| Requerimiento: | **REQ-FUN004** | | | |
| Pre-condición | Haber realizado con éxito el CUS Buscar y Seleccionar un Máquina. | | | |
| Post-condición | El cliente tuvo la opción de actualizar y ver sus pedidos con éxito. | | | |
| Actores | El cliente | | | |
| Flujo Principal | Cliente | | Sistema | |
| 1 | El CU inicia cuando se selecciona el ícono del carrito de compras. |  |  |
|  |  | 2 | El sistema despliega la interfaz de la cesta que contiene.   * Lista de productos o servicios seleccionados. * Botón para actualizar los productos o servicios. * Botón para ir a pagar la lista de productos |
| ***Botón: “Actualizar “*** | | | |
|
| 3 | El comprador presiona el botón “Actualizar” |  |  |
|  |  | 4 | El sistema despliega una interfaz que contenga.   * Información del producto * Botones de eliminar o actualizar el tiempo de uso. * Botón de confirmar los cambios. |
|  | ***Botón: “Actualizar “*** | | | |
|  | 5 | El cliente presiona el botón “Actualizar” |  |  |
|  |  |  | 6 | El sistema despliega una interfaz donde mostrará una imagen referencial del servicio, una descripción y los botones de eliminar y actualizar |
|  | ***Botón: “Eliminar“*** | | | |
|  | 7 | El cliente presiona el botón “Eliminar” |  |  |
|  |  |  | 8 | El sistema despliega una ventana de confirmación con contraseña. |
|  | 9 | El cliente digita la contraseña y presiona el botón confirmar |  |  |
|  |  |  | 10 | El sistema elimina el servicio y regresa a la venta de selección de productos. |
|  | ***Botón: “Cambiar horario“*** | | | |
|  | 11 | El cliente presiona el botón “Cambiar horario” |  |  |
|  |  |  | 12 | El sistema despliega una venta mostrando el horario actual y la opción para ingresar un nuevo horario |
|  | 13 | El cliente digita el nuevo horario y presiona el botón confirmar |  |  |
|  |  |  | 14 | El sistema actualiza el horario y regresa a la lista de productos mostrando el nuevo horario. |
|  | 15 | El cliente presiona el botón “Reservar” |  |  |
| Flujo alternativo | 1 | El cliente no desea actualizar la reservación de las máquinas o la adquisición de productos. |  |  |
| Excepciones | 1.1 | En caso el cliente no seleccione producto alguno, el botón de carrito de compras estará desactivado y no se podrá acceder a él. |  |  |
| ***Prototipo de Carrito de compras***    ***Prototipo de Actualización de producto***    ***Prototipo Cambiar Horario***    ***Prototipo Eliminar*** | | | | |