**PROYECTO: Sistema de Gestión de gimnasio GymBob**

**REGLAS DEL NEGOCIO**

**Gestión de la configuración de software**

**Grupo 6**

**Autores:**

**Condor Marin Jesus Ernesto**

**Tome Pando Carlos Alexsander**

**Rique Garcia Marko Jhunior**

**Hidalgo Cock Joaquin**

**Yataco Quispe Jorge Armando**

**Neira Carquin Rogger Kevin**

**2023 – Agosto**

**Sistema de Gestión de gimnasio GymBob**

**Versión 1.0**

**Historial de Revisión**

| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- |
| 27/08/2023 | 1.0 | Primer avance del documento reglas del negocio | Condor Marin, Jesus Ernesto |

**Tabla de contenidos**

[**Introducción**](#_heading=h.gjdgxs) **[5](#_heading=h.gjdgxs)**

[Propósito](#_heading=h.30j0zll) [5](#_heading=h.30j0zll)

[Alcance](#_heading=h.1fob9te) [5](#_heading=h.1fob9te)

[Referencias](#_heading=h.3znysh7) [5](#_heading=h.3znysh7)

[Visión general](#_heading=h.2et92p0) 6

[**Definición**](#_heading=h.tyjcwt) **de las reglas 6**

RNG- 001 El sistema solo permitirá a los usuarios separar máquinas

cuando han creado una cuenta 6

RNG- 002 Las máquinas deben estar pre-definidas 6

RNG- 003 El usuario debe poder buscar las máquinas en el sistema 6

RNG- 004 Solo existirá un “gestor de cesta” 6

RNG- 005 Las maquinas se presentarán de manera detallada y entendible [6](#_heading=h.17dp8vu)

RNG- 006 El sistema debe mostrar al usuario la cantidad total de máquinas a través del “gestor de cesta” 7

RNG- 007 El sistema limitará al usuario a separar un tipo de máquina al día y por un intervalo de tiempo 7

RNG- 008 El sistema brindará al usuario planes alimenticios dependiendo de sus objetivos 7

## RNG- 009 El sistema otorgará beneficios por disciplina 7

## RNG- 010 El sistema debe brindarle al usuario la opción de pago de membresía tanto con tarjeta

## de crédito o débito 7

**Reglas del Negocio**

1. **Introducción**

Este documento de especificación de reglas del negocio describe las restricciones del sistema de gestión de gimnasios, esto nos proporcionará un mayor control de los procesos del gimnasio, fortalecer nuestras estrategias y ayudarnos en las tomas de decisiones.

* 1. **Propósito**

Definir o limitar aspectos del negocio con el objetivo de establecer condiciones, políticas o restricciones al comportamiento de los actores del negocio.

* 1. **Alcance**

Este documento abarca las reglas del negocio, una breve descripción del alcance del documento **de Reglas de Negocio;**  qué Proyecto(s) está(n) asociado(s) y cualquier otra cosa que se vea afectada o influenciada por este documento, entre los principales procesos involucrados están el de administración de máquinas, el de administración de horarios de uso, entre otros.

* 1. **Referencias**

| **Referencia** | **Título** | **Ruta** | **Fecha** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Modelo del Negocio. | Project Charter | Se encuentra descrito dentro de la ruta de github | 28/08/2023 | El equipo de trabajo. |
| Modelo Análisis. | Análisis de requerimientos | Se encuentran descritas dentro de la ruta de github | 28/08/2023 | El equipo de trabajo. |

* 1. **Visión general**

El documento contiene las reglas de negocio agrupadas según su categoría, cada regla de negocio puede especificar tanto una restricción, una política de la empresa, o condición la cual se podrá cumplir o evitar, de esta forma se nos proporcionará una idea de cómo opera el negocio.

1. **Definición de las reglas**

Las siguientes son reglas del gimnasio:

## RNG- 001 El sistema solo permitirá a los usuarios separar máquinas cuando han creado una cuenta

Para poder separar máquinas, el usuario deberá registrarse insertando los siguientes datos al sistema: nombre, apellido, correo, contraseña, dni.

## RNG- 002 Las máquinas deben estar pre-definidas

El almacenamiento tendrá un stock elevado, ya que el programa se enfocará más en gestión de las máquinas. Por ende, no existirá un rol de administrador que pueda agregar, eliminar o modificar máquinas.

## RNG- 003 El usuario debe poder buscar las máquinas en el sistema

Solo el usuario debe tener permitido el poder digitar las máquinas y añadirlos al "carrito de gestión", a su vez, el podrá añadir o eliminar elementos de la sección antes mencionada.

## RNG- 004 Solo existirá un “gestor de cesta”

El sistema no podrá ofrecer al usuario el aumentar o disminuir la cantidad de “gestor de cesta”, lo que sí tendrá opción el usuario será de la adición o disminución de máquinas dentro este único carrito

## RNG- 005 Las maquinas se presentarán de manera detallada y entendible

Al seleccionar un producto el sistema le muestra al usuario todas las características de los productos.

## RNG- 006 El sistema debe mostrar al usuario la cantidad total de máquinas a través del “gestor de cesta”

Antes de completar la reserva de máquinas, el sistema debe mostrar la cantidad de máquinas a separar, este total se mostrará cuando el usuario seleccione el “gestor de cesta”

## RNG- 007 El sistema limitará al usuario a separar un tipo de máquina al día y por un intervalo de tiempo

El sistema debe limitar al usuario a separar un tipo de máquina al día y por un intervalo de tiempo de 15 minutos comenzando desde los 00 minutos por hora.

## 1.8 RNG- 008 El sistema brindará al usuario planes alimenticios dependiendo de sus objetivos

El sistema brindará al usuario planes alimenticios dependiendo de sus objetivos, estos pueden ser: aumento de masa muscular, reducción de peso, tonificar. Sin embargo, el usuario sólo podrá escoger un plan nutricional cada tres meses. Por otro lado, el sistema brindará al usuario recomendaciones nutricionales de desayuno, almuerzo y cena dependiendo del plan de alimentación elegido.

## 1.9 RNG- 009 El sistema otorgará beneficios por disciplina

El sistema, de manera automática, aumentará 10 puntos por cada día que el usuario asiste al gimnasio, la contabilización se realizará de manera bimestral. El usuario tendrá la opción de canjear estos puntos por los siguientes premios:

* Al llegar a 100 puntos, el usuario podrá obtener un descuento de 20 soles en su membresía.
* Al llegar a los 250 puntos, el usuario podrá canjear una tarjeta de regalo de 50 soles para tiendas deportivas.
* Al llegar a los 500 puntos, el usuario podrá canjear suplementos vitamínicos.

## 2.0 RNG- 010 El sistema debe brindarle al usuario la opción de pago de membresía tanto con tarjeta de crédito o débito

El sistema debe brindar la opción de realizar el pago por membresía a través de una tarjeta de crédito o débito; sin embargo, no podrá realizar el pago con ambas tarjetas en un solo momento.