# Lab1实验要求

使用简化的 Markdown 语法来创建和编辑文件。语法包括使用 # , ## , ### 等作为不同层级的标题项,以及使用 \* , - , + 等无序列表或 1. , 2. 等有序列表作为文本项。

# 基本功能

# 1 文件操作

命令 1-1: load 文件路径

#### 功能描述:

从指定路径加载文件到内存中进行编辑。如果指定的文件不存在,则新建一个文件。 文件路径应该是合法的,不能含有非法字符。

## 输入示例:

load test.md

Mathematica

输出示例:无

命令 1-2: save

## 功能描述:

将内存中的当前编辑数据保存到之前加载的或新创建的文件中。确保有一个文件已经被加载或创建。

## 输入示例:

Mathematica

save

输出示例:无

# 2编辑功能

命令 2-1: insert [行号] 标题/文本

### 功能描述:

行号参数可选。

在指定行插入标题或文本。如果不指定行号,则默认在文件的最后一行插入内容。

#### 输入示例:

insert 3 ## 新的子标题 list Mathematica

#### 输出示例:

# 我的书签

## 学习资源

## 新的子标题

### 编程

\* Java从入门到入土

Markdown

# 命令 2-2: append-head 标题/文本

## 功能描述:

在文件起始位置插入标题或文本。

▼ Tips: 相当于 insert 命令的特殊变体

## 输入示例:

Mathematica

append-head # 新的标题 list

#### 输出示例:

Markdown

# 新的标题

# 我的书签

## 学习资源

## 新的子标题

### 编程

\* Java从入门到入土

命令 2-3: append-tail 标题/文本

#### 功能描述:

在文件最后一行插入标题或文本。

Tips: 相当于 insert 命令的特殊变体

#### 输入示例:

Append-tail \* 新的文本
list

### 输出示例:

Markdown

# 新的标题

# 我的书签

## 学习资源

## 新的子标题

### 编程

- \* Java从入门到入土
- \* 新的文本

命令 2-4: delete 标题/文本 或 delete 行号

#### 功能描述:

删除指定标题或文本。如果指定行号,则删除指定行。当删除的是标题时,其子标题和内容不会被删除。

#### 输入示例:

delete Java从入门到入土

Mathematica

Markdown

#### 输出示例:

# 新的标题

# 我的书签

## 学习资源

## 新的子标题

### 编程

\* 新的文本

命令 2-5: undo

#### 功能描述:

撤销上一次执行的编辑命令,返回到执行该命令前的状态。不适用于非编辑命令。上一个命令属于 load 与 save 等文件相关命令组时不能被撤销不能被跳过,属于 list, list-tree 与 dir-tree 等显示相关命令组时应该被跳过。

# 输入示例:

undo

Mathematica

list

## 输出示例:

# 新的标题

# 我的书签

## 学习资源

## 新的子标题

Lab1实验要求 - 4

Markdown

### 编程

- \* Java从入门到入土
- \* 新的文本

命令 2-6: redo

#### 功能描述:

重新执行上次撤销的命令,内容返回到执行该命令后的状态。即只有上一个编辑命令是 undo 时,才允许执行 redo。

#### 输入示例:

redo

list

#### 输出示例:

# 新的标题

# 我的书签

## 学习资源

## 新的子标题

### 编程

\* 新的文本

# 3显示功能

命令 3-1: list

#### 功能描述:

以文本形式显示当前编辑的内容。

# 输入示例:

Mathematica

Mathematica

Markdown

list

#### 输出示例:

Markdown

# 新的标题

# 我的书签

## 学习资源

## 新的子标题

### 编程

\* 新的文本

命令 3-2: list-tree

#### 功能描述:

以树形结构显示当前编辑的内容。

#### 输入示例:

Markdown list-tree

# 输出示例:



命令 3-3: dir-tree [目录]

# 功能描述:

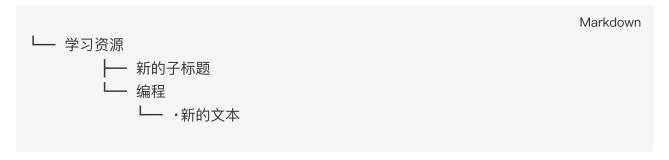
目录参数可选。

以树形结构显示指定目录(标题)下的内容。如果不指定目录,默认显示当前工作目录下的内容。

#### 输入示例:

```
Mathematica
dir-tree 学习资源
```

#### 输出示例:



# 日志模块

记录每一次命令,包括执行的时间戳。同时将每次运行中(Session)的命令历史分段保存在一个日志文件中,退出交互界面后依然可以通过日志查看命令历史。如果 history 执行失败仅仅提示警告,不影响其他功能。

#### 日志文件格式:

```
Markdown session start at YYYYMMSS HH:mm:SS //... session start at 20230926 14:52:36 20230926 14:53:25 load books.md 20230926 14:55:43 dir-tree 学习资源 session start at 20230928 18:22:56 20230928 18:23:22 load traval.md 20230928 18:23:35 append-head 旅行清单 20230928 18:25:40 save
```

# 命令: history [数量]

## 功能描述:

#### 数量参数可选。

列出指定数量的最近历史命令,包括执行命令的时间戳。默认显示全部记录,但可以通过参数限制显示的数量。如果指定的数量大于存储的历史命令数量,也显示全部命令记录。

#### 输入示例:

history 4

Mathematica

Markdown

#### 输出示例:

20230928 18:25:40 save

20230928 18:23:35 append-head 旅行清单

20230928 18:23:22 load traval.md

20230926 14:55:43 dir-tree 学习资源

# 统计模块

实时在一个日志文件中记录一次运行中(Session)打开的 md 文件以及在各个文件上工作的时长。

- 1. 可以使用 stats 得到当前运行过程中的统计信息
- 2. 通知记录到日志中、日志保存了历次的操作
- 3. 当前编辑文件在没有关闭之前,不必将当前文件的统计信息实时计入日志,当前文件的统计只能通过 stats current 得到。
- 4. 如果执行 stats 命令失败仅仅提示警告,不影响其他功能继续执行。

#### 日志文件格式:

session start at YYYYMMSS HH:mm:SS

session start at YYYYMMSS HH:mm:SS

./test.md 12 分钟

Markdown

- ./notes.md 2 小时 15 分钟
- ./draft.md 45 分钟

# 命令: stats [all | current]

#### 功能描述:

all 或 current 参数可选。

显示当前回话中指定文件或所有文件的工作时长统计。默认为 current ,显示当前文件的统计信息。根据不同时长,以可读的方式显示不同的时长单位。例如,65 分钟显示为 1 小时 5 分钟。

#### 输入示例:

stats all

Mathematica

### 输出示例:显示当前会话中所有 Markdown 文件的工作时长

Markdown

session start at YYYYMMSS:HHmmSS

- ./test.md 12 分钟
- ./notes.md 2 小时 15 分钟
- ./draft.md 45 分钟

## 时长单位参考:

1. 秒 (Second)

时间段:1秒

2. 分钟 (Minute)

时间段: 60 秒 = 1 分钟

3. 一刻钟 (Quarter of an hour)

时间段: 15 分钟 = 一刻钟

4. 半小时 (Half an hour)

时间段: 30 分钟 = 半小时

5. 小时 (Hour)

时间段: 60 分钟 = 1小时

6. 天 (Day)

时间段: 24 小时 = 1 天

# 注意事项

1. 两种树形结构的显示应尽可能复用代码。

- 2. 日志模块和统计模块是相对不稳定的,可能会迭代的功能,核心的模块尽可能避免与这两个模块直接耦合。
- 编辑前需要先加载文件,同一个会话可以加载并编辑不同的文件:文件操作 → 编辑 | 统计 → 文件操作 → 编辑 | 统计 → ……

# 提交要求

#### 提交文件说明

- 源代码: 代码应当尽量整洁,包含(自动化)测试用例。
- 功能完成度列表: 列出所有要求功能,并标注其完成状态(完成/未完成/部分完成),可附上截图。
- 一份简单的 使用说明: 只需要包括运行环境、启动步骤。
- 所有提交的文件都应该被打包在一个名为 lab1-学号-姓名 的 zip 压缩文件 中。

## 提交时间

• 截止时间: 2023 年 11 月 02 日 23 点 59 分 59 秒。

# 其他注意事项

- 此实验为 个人作业 。
- 可采用任意编程语言。
- 灵活运用设计模式以复用代码,降低模块间的耦合度。

• 在截止时间之前 可以多次提交 。