



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

División de Ingeniería Eléctrica (DIE)

Cómputo Móvil (674)

Semestre 2023-2



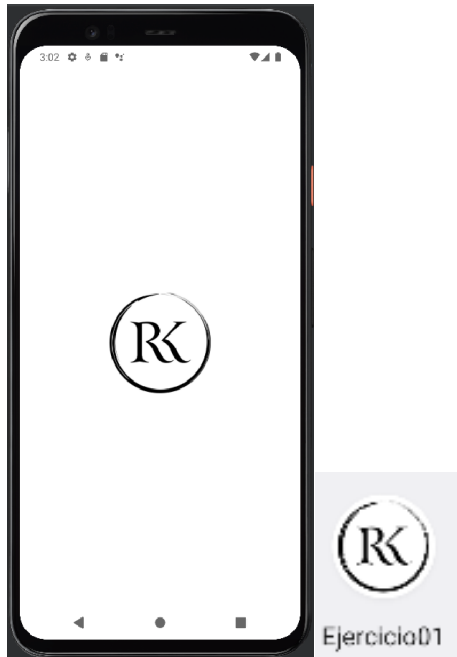
# Ejercicio 01

## Consideraciones extras

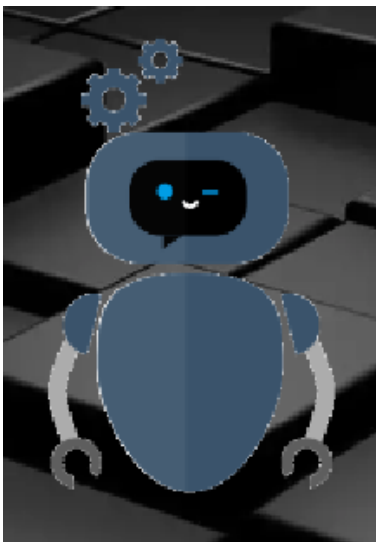
<b>Nombre del Alumno:</b>	Keller Ascencio Rodolfo Andrés		
<b>Número de Cuenta:</b>	316515746		
<b>Correo Electrónico:</b>	rodolfoa.kellerascencio@gmail.com		
<b>Grupo:</b>	2	<b>Profesor:</b> Ing. Amaury Héctor Perea Matsumura	<b>Calificación:</b>
<b>Semestre:</b>	2023-2	<b>Fecha de Entrega:</b> 7. Mayo. 2023	

Este documento únicamente tiene el objetivo de enlistar algunos de los elementos extras que se tuvieron en consideración al realizar el ejercicio de programación 01. Pese a que algunos de estos elementos son muy sencillos y fáciles de realizar, al trabajar con aplicaciones más grandes cada elemento suma un poco a la calidad del trabajo final.

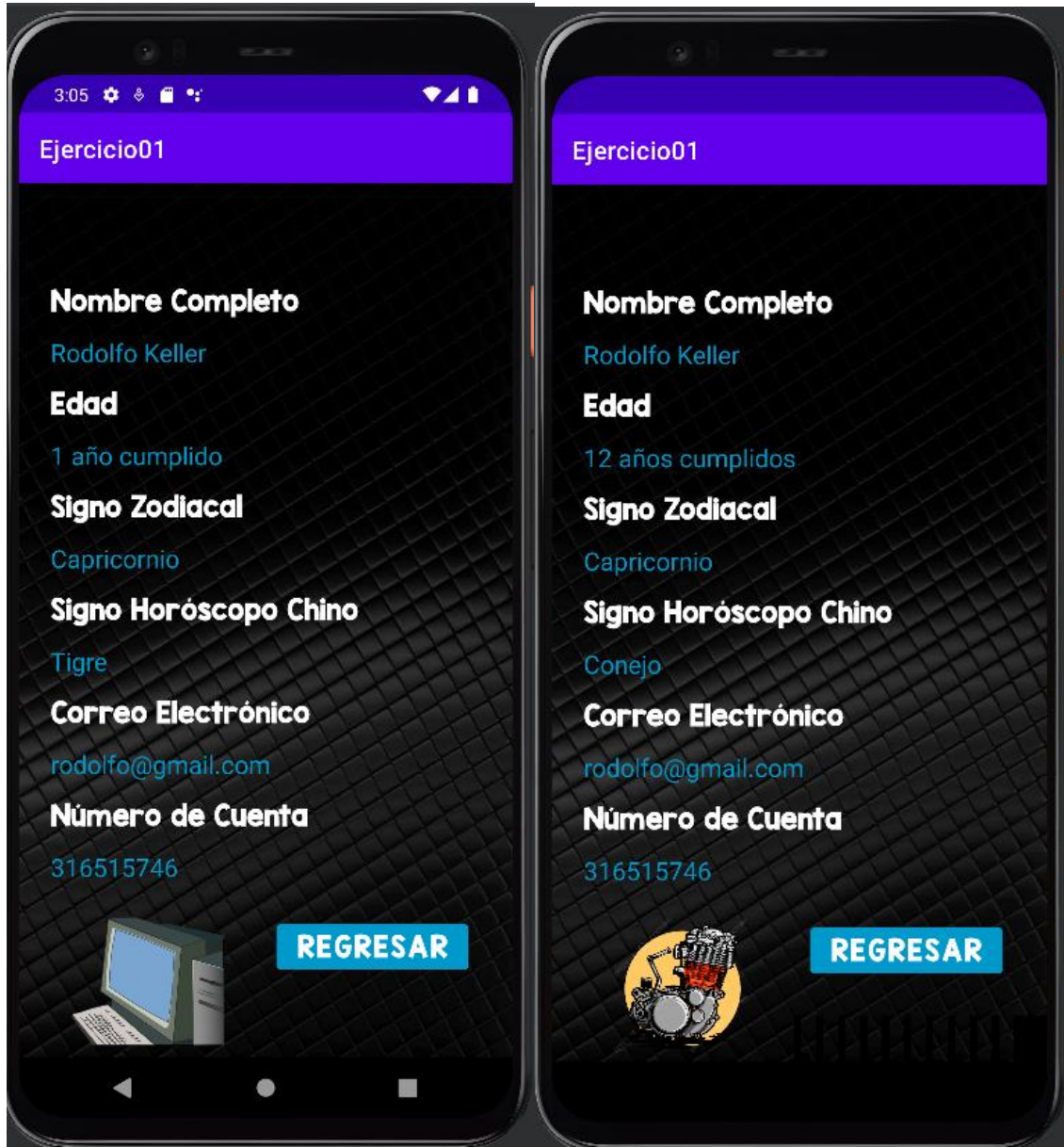
### 1. Logotipo de la app.



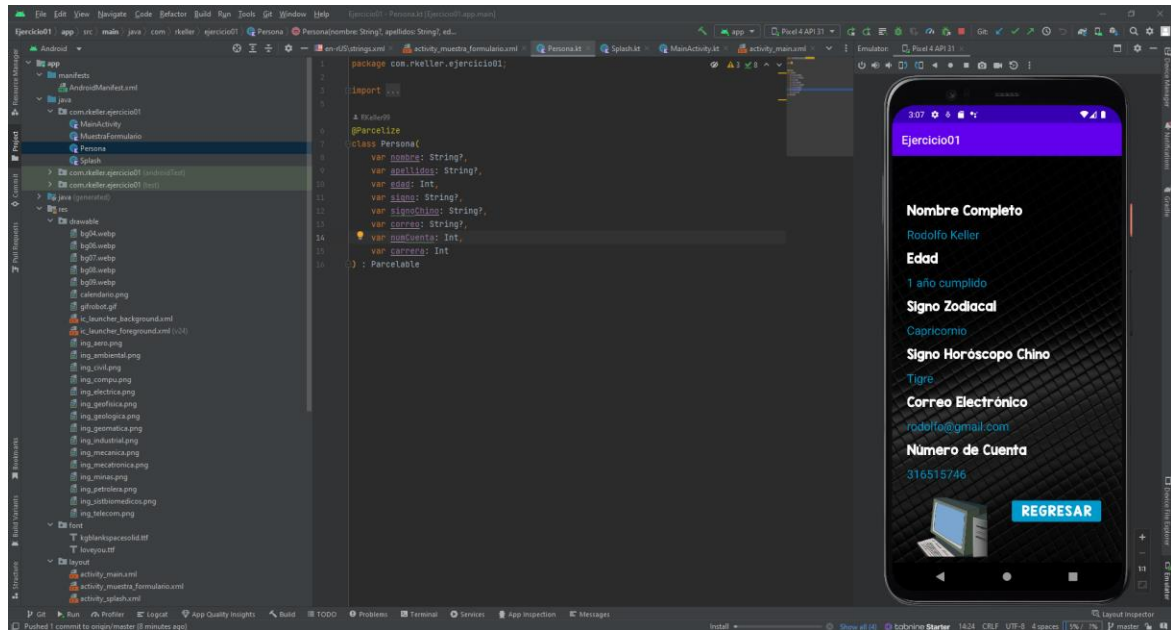
### 2. Uso de Gif's.



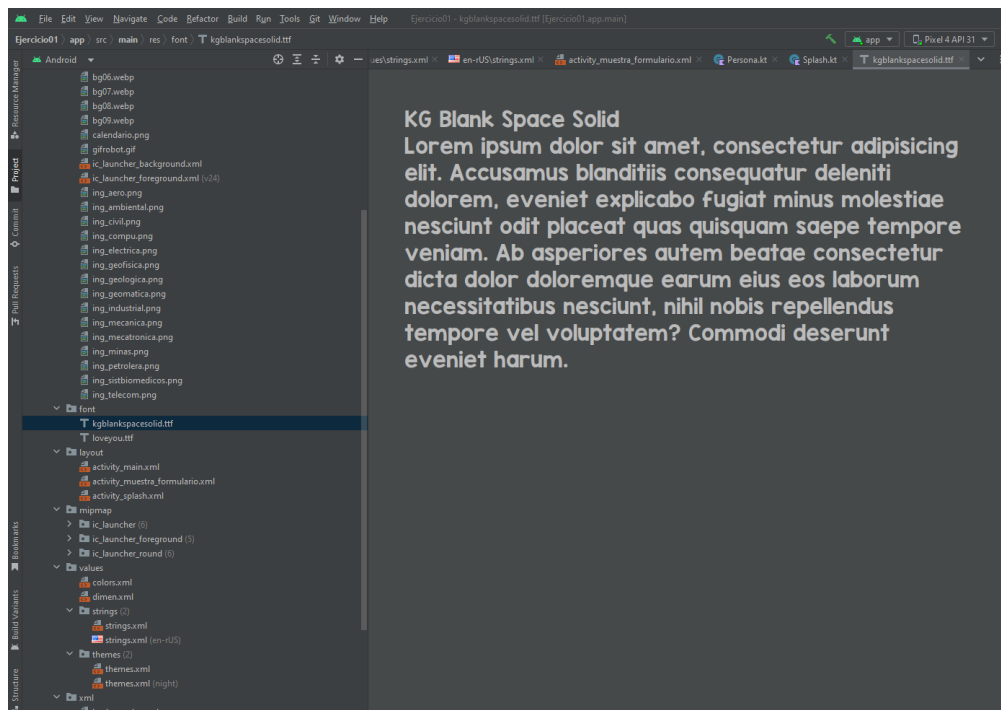
3. Edad, dependiendo de la entrada del usuario se evalúa si se debe trabajar con la cadena “año” o “años”, de misma forma el DatePicker tiene restricciones de fecha mínima y máxima para la selección de fechas de nacimiento.



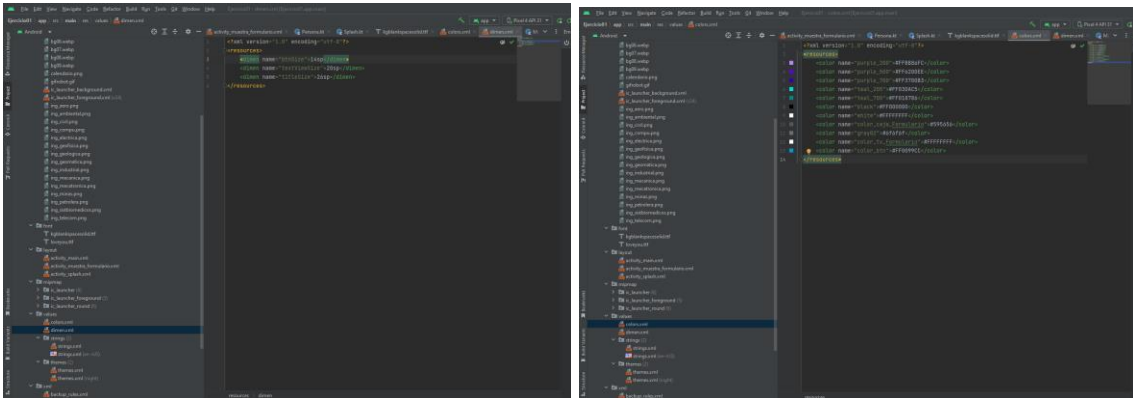
4. Uso de una clase definida “Persona” para el paso de datos mediante Parcelable y evaluación de la versión del Sistema Operativo del usuario para el uso de getParcelable() para eliminar la advertencia por “deprecated”.



5. Uso de banderas para eliminar el stack de navegación de Activities cuando no es necesario.
6. Uso de fuentes descargadas de Internet



## 7. Uso de la carpeta resources para almacenar colores y dimensiones de los tipos de letra.



## 8. Instalador de tipo apk.

