

Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de Ingeniería

División de Ingeniería Eléctrica (DIE)

Cómputo Móvil (674)

Semestre 2023-2

Ejercicio 02

Consideraciones extras

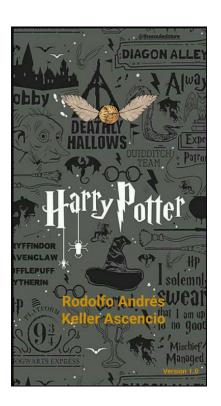
Nombre del Alumno:	Keller Ascencio Rodolfo Andrés		
Número de Cuenta:	316515746		
Correo Electrónico:	rodolfoa.kellerascencio@gmail.com		
Grupo:	2	Profesor: Ing. Amaury Héctor Perea Matsumura	Calificación:
Semestre:	2023-2	Fecha de Entrega: 10. Junio. 2023	

Este documento únicamente tiene el objetivo de enlistar algunos de los elementos extras que se tuvieron en consideración al realizar el ejercicio de programación 02. Pese a que algunos de estos elementos son muy sencillos y fáciles de realizar, al trabajar con aplicaciones más grandes cada elemento suma un poco a la calidad del trabajo final.

1. Logotipo de la app.



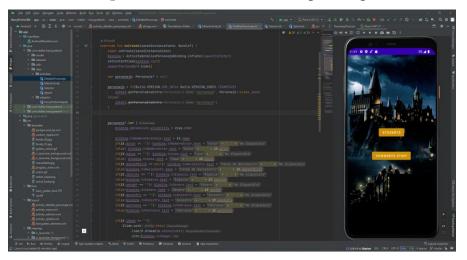
2. Splash Screen



3. Uso de Gif's.



- 4. Dos idiomas para la app, sin tomar en cuenta la información obtenida por parte d ela API que únicamente trae información en inglés.
- 5. Únicamente se realiza una conexión a partir de la pantalla de selección "Students/Hogwarts Staff", por lo que requiere menos recursos de datos, así como una vez eque se haya logrado entrar a dicha categoría se puede apreciar la información de cualquier personaje dentro de esa categoría aún sin internet.
- 6. Uso de una clase definida "DetallesPersonaje" para el paso de datos mediante Parcelable y evaluación de la versión del Sistema Operativo del usuario para el uso de getParcelableExtra() para eliminar la advertencia por "deprecated".



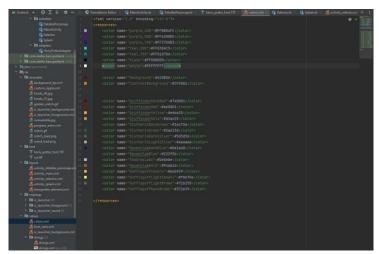
7. En caso de no haber conexión a Internet, se manda un mensaje al usuario y de misma forma se le regresa a la pantalla de selección, para que pueda volver a intentar a realizar la búsqueda en caso de tener internet.



- 8. Uso de banderas para eliminar el stack de navegación de Activities cuando no es necesario.
- 9. Uso de fuentes descargadas de Internet, la cual a pesar de no ser muy legible, se eligió debido a relacionarse con la temática de la aplicación.



10. Uso de la carpeta resources para almacenar colores, así como búsqueda de tonos de colores relacionados con información de Harry Potter.



11. Instalador de tipo apk.

