Rubby Keyther Martinez Zorrilla, 2024-2036, viernes tarde.

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
ProgramaC#1
    //Rubby Keyther Martinez Z.
    //Tipos de Variables//
    int entero = 123;
    float numeroFlotante = 4.5f;
    double numeroDouble = 46.7;
    bool tipoBoleano = false;
    string cadena = "Hello, World!";
    char letra = 'A';
    Console.WriteLine("Entero: " + entero);
    Console.WriteLine("Flotante: "+ numeroFlotante);
    Console.WriteLine("Double: "+ numeroDouble);
    Console.WriteLine("bolean: "+ tipoBoleano);
    Console.WriteLine("Cadena: " + cadena);
Console.WriteLine("letra: " + letra);
  Entero: 123
Flotante: 4,5
Double: 46,7
bolean: False
Cadena: Hello, World!
letra: A
```

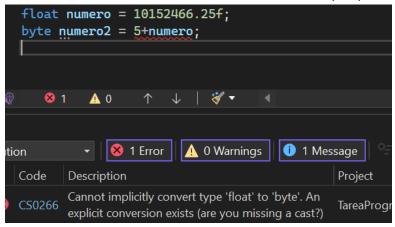
Buscar cómo se declara una constante en C#
 e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.



3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
//Incremento de variable
int var1 = 10;
var1 = ++var1;
Console.WriteLine(var1);
//Decremento de variable
int var2 = 10;
var2 = --var2;
Console.WriteLine(var2);
//Operaciones con variables
int suma, resta, mult;
suma = var1+var2;
resta = var1 - var2;
mult = var1 * var2;
Console.WriteLine("suma: " + suma);
Console.WriteLine("Resta: " + resta);
Console.WriteLine("multiplicacion: " + mult);
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.



5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.

```
//Este es un comentario

/*Esta es una serie de comentarios
hola como estas? todo bien?
espero que si, me gusta programar*/

DateTime fechaHoraSystem = DateTime.Now;

Console.WriteLine("Esta es la fecha y hora del sistema: " + fechaHoraSystem);

Microsoft Visual Studio Debug × + 

Esta es la fecha y hora del sistema: 08/02/2025 15:52:33
```