Use Cases

Use-Case ID:	UC1
Name	Starten der Applikation
Beschreibung	Der User möchte die Applikation nutzen und muss sie starten
Auslösendes Ereignis	Das Bedürfnis die Applikation zu nutzen
Vorbedingung	Die Applikation ist auf dem zu nutzendem Gerät installiert
Hauptszenario	 Socket-Verbindung zum Server wird aufgebaut Nutzeridentifikation wird erstellt und an Server übermittelt Startseite der Applikation wird angezeigt Applikation ist eingeschaltet
Alternatives Szenario	
Nachbedingung	

Use-Case ID:	UC2
Name	Einscannen von Produkten
Beschreibung	Um Produkte im System zum weiteren Verwenden zu hinterlegen
Auslösendes Ereignis	Ein Einkauf wurde vom User getätigt und soll eingetragen werden
Vorbedingung	1. UC1 muss erfüllt sein
	2. Das Gerät muss mit dem Internet verbunden sein
Hauptszenario	 Benutzer wählt die Schaltfläche "Produkt einscannen" aus Ein neues Fenster mit einem Barcode-Scanner öffnet sich Der Nutzer scannt den Barcode des Produktes ein Nach dem Einscannen bestätigt der User mit dem "OK"-Button Eine Liste mit den eingescannten Produkten erscheint in einem neuen Fenster
Alternatives Szenario	 3 a) Der User kann den gewünschten Artikel nicht einscannen 3 b) Er betätigt den Button "Artikel eingeben" 3 c) Ein neues Fenster mit einer Suchfunktion öffnet sich 3 d) Der User gibt den gewünschten Artikel ein 3 e) Er sucht den Artikel in den vorgeschlagenen Artikeln
Nachbedingung	

Use-Case ID:	UC3
Name	Einkaufsliste erstellen
Beschreibung	Der User möchte eine Einkaufsliste erstellen
Auslösendes Ereignis	Der User möchte in naher Zukunft einkaufen gehen und braucht für genaues Vorgehen eine Einkaufsliste
Vorbedingung	UC1 muss erfüllt sein
Hauptszenario	 Der User betätigt die Schaltfläche "Einkaufsliste" Ein neues Fenster öffnet sich Der User betätigt das Pluszeichen, um Produkte hinzuzufügen Es öffnet sich ein neues Fenster mit Suchleiste Der User sucht nach den gewünschten Produkten, bis die Einkaufsliste fertig ist

Alternatives Szenario

Nachbedingung Einkaufsliste wurde erstellt	
--	--

Use-Case ID:	UC4
Name	Produkte beantragen
Beschreibung	Vor dem Einkaufen überprüft der User, ob jemand im Umkreis diese Artikel besitzt
Auslösendes Ereignis	Der User möchte mit der Einkaufsliste einkaufen gehen
Vorbedingung	UC1 & UC4 muss erfüllt sein
Hauptszenario	 User navigiert zur Einkaufsliste Ein neues Fenster mit der Einkaufsliste öffnet sich Ein Artikel, der bei anderen Mitgliedern im Radius zur Verfügung steht, ist entsprechend markiert Der User klickt auf ein Symbol Ein neues Fenster öffnet sich mit den Daten zu den Personen, die das Produkt haben, auf der Karte
Alternatives Szenario	
Nachbedingung	Artikel können von User beantragt werden