

## Use Cases

<b>Use-Case ID:</b>	<b>UC1</b>
<b>Name</b>	Starten der Applikation
<b>Beschreibung</b>	Der User möchte die Applikation nutzen und muss sie starten
<b>Auslösendes Ereignis</b>	Das Bedürfnis die Applikation zu nutzen
<b>Vorbedingung</b>	Die Applikation ist auf dem zu nutzenden Gerät installiert
<b>Hauptszenario</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Socket-Verbindung zum Server wird aufgebaut</li><li>2. Nutzeridentifikation wird erstellt und an Server übermittelt</li><li>3. Startseite der Applikation wird angezeigt</li><li>4. Applikation ist eingeschaltet</li></ol>
<b>Alternatives Szenario</b>	
<b>Nachbedingung</b>	

<b>Use-Case ID:</b>	<b>UC2</b>
<b>Name</b>	Einscannen von Produkten
<b>Beschreibung</b>	Um Produkte im System zum weiteren Verwenden zu hinterlegen
<b>Auslösendes Ereignis</b>	Ein Einkauf wurde vom User getätigt und soll eingetragen werden
<b>Vorbedingung</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. UC1 muss erfüllt sein</li><li>2. Das Gerät muss mit dem Internet verbunden sein</li></ol>
<b>Hauptszenario</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Benutzer wählt die Schaltfläche „Produkt einscannen“ aus</li><li>2. Ein neues Fenster mit einem Barcode-Scanner öffnet sich</li><li>3. Der Nutzer scannt den Barcode des Produktes ein</li><li>4. Nach dem Einscannen bestätigt der User mit dem „OK“-Button</li><li>5. Eine Liste mit den eingescannten Produkten erscheint in einem neuen Fenster</li></ol>
<b>Alternatives Szenario</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>3 a) Der User kann den gewünschten Artikel nicht einscannen</li><li>3 b) Er betätigt den Button „Artikel eingeben“</li><li>3 c) Ein neues Fenster mit einer Suchfunktion öffnet sich</li><li>3 d) Der User gibt den gewünschten Artikel ein</li><li>3 e) Er sucht den Artikel in den vorgeschlagenen Artikeln</li></ol>
<b>Nachbedingung</b>	

<b>Use-Case ID:</b>	<b>UC3</b>
<b>Name</b>	Einkaufsliste erstellen
<b>Beschreibung</b>	Der User möchte eine Einkaufsliste erstellen
<b>Auslösendes Ereignis</b>	Der User möchte in naher Zukunft einkaufen gehen und braucht für genaues Vorgehen eine Einkaufsliste
<b>Vorbedingung</b>	UC1 muss erfüllt sein
<b>Hauptszenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Der User betätigt die Schaltfläche „Einkaufsliste“</li> <li>2. Ein neues Fenster öffnet sich</li> <li>3. Der User betätigt das Pluszeichen, um Produkte hinzuzufügen</li> <li>4. Es öffnet sich ein neues Fenster mit Suchleiste</li> <li>5. Der User sucht nach den gewünschten Produkten, bis die Einkaufsliste fertig ist</li> </ol>
<b>Alternatives Szenario</b>	
<b>Nachbedingung</b>	Einkaufsliste wurde erstellt

<b>Use-Case ID:</b>	<b>UC4</b>
<b>Name</b>	Produkte beantragen
<b>Beschreibung</b>	Vor dem Einkaufen überprüft der User, ob jemand im Umkreis diese Artikel besitzt
<b>Auslösendes Ereignis</b>	Der User möchte mit der Einkaufsliste einkaufen gehen
<b>Vorbedingung</b>	UC1 & UC4 muss erfüllt sein
<b>Hauptszenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User navigiert zur Einkaufsliste</li> <li>2. Ein neues Fenster mit der Einkaufsliste öffnet sich</li> <li>3. Ein Artikel, der bei anderen Mitgliedern im Radius zur Verfügung steht, ist entsprechend markiert</li> <li>4. Der User klickt auf ein Symbol</li> <li>5. Ein neues Fenster öffnet sich mit den Daten zu den Personen, die das Produkt haben, auf der Karte</li> </ol>
<b>Alternatives Szenario</b>	
<b>Nachbedingung</b>	Artikel können von User beantragt werden

<b>Use-Case ID:</b>	<b>UC5</b>
<b>Name</b>	Inventar anlegen
<b>Beschreibung</b>	Der Benutzer kann Inventare anlegen damit Lebensmittel einen Aufbewahrungsort haben und eine Übersicht gewährleistet ist.
<b>Auslösendes Ereignis</b>	Der Benutzer möchte vor dem Eintragen seiner Produkte Aufbewahrungsorte definieren
<b>Vorbedingung</b>	UC1 muss erfüllt sein Internetverbindung muss vorhanden sein
<b>Hauptszenario</b>	1. Benutzer betätigt die Schaltfläche „Inventare“ 2. Benutzer betätigt die Schaltfläche zum Erstellen eines Inventars 3. Benutzer trägt den Namen des Inventars ein und bestätigt 4. Fenster der Ansicht zum Eintragen von Lebensmitteln öffnet sich
<b>Alternatives Szenario</b>	3a) Benutzer definiert keinen Namen 3b) Vordefinierter Name wird inkrementell gesetzt
<b>Nachbedingung</b>	Ein Inventar wird erstellt

<b>Use-Case ID:</b>	<b>UC6</b>
<b>Name</b>	Eintragen von Produkten
<b>Beschreibung</b>	Damit die Lebensmittel, die konsumiert werden im System hinterlegt sind, oder für das Eintragen von Produkten in Einkaufslisten
<b>Auslösendes Ereignis</b>	Ein Einkauf wurde vom Benutzer getätigt und muss eingetragen werden, oder Produkte werden für den Einkauf festgehalten
<b>Vorbedingung</b>	UC1 muss erfüllt sein. Entweder ein durch UC5 erstelltes Inventar oder durch UC3 erstellte Einkaufsliste muss vorhanden sein. Internetverbindung muss vorhanden sein.
<b>Hauptszenario</b>	1. Benutzer betätigt die Schaltfläche zum Erfassen von Produkten 2. Benutzer wählt ein Inventar oder eine Einkaufsliste aus 3. Ansicht zum Erfassen der Produkte öffnet sich 4. Benutzer scannt das Produkt ein 5. Benutzer gibt an, ob das Produkt privat oder öffentlich sein soll (Inventar) 6. Benutzer gibt das MHD an (Inventar) 7. Benutzer trägt die Menge des Produktes ein und bestätigt
<b>Alternatives Szenario</b>	4a) Der Benutzer kann das Produkt nicht einscannen 4b) Der Benutzer nutzt die Suchfunktion um das Produkt zu suchen 4c) Der Benutzer wählt den gewünschten Artikel aus
<b>Nachbedingung</b>	Ein Produkt wurde erfasst

<b>Use-Case ID:</b>	<b>UC7</b>
<b>Name</b>	Produkte innerhalb eines Umkreises suchen
<b>Beschreibung</b>	Der Benutzer möchte eine Darstellung verfügbarer Produkte innerhalb eines Umkreises einsehen.
<b>Auslösendes Ereignis</b>	Benutzer möchte Produkte beziehen
<b>Vorbedingung</b>	UC1 muss erfüllt sein. Internetverbindung muss vorhanden sein. Standortzugriff muss gewährt sein.
<b>Hauptszenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Benutzer betätigt die Schaltfläche „Karte“</li> <li>2. Ein neues Fenster mit Kartendarstellung öffnet sich</li> <li>3. Die Karte zeigt Positionen derer an, die Produkte anbieten</li> <li>4. Der Benutzer kann Produkte filtern, sowie den Umkreis temporär ändern in dem die Produkte angezeigt werden sollen</li> </ol>
<b>Alternatives Szenario</b>	
<b>Nachbedingung</b>	Angebote Produkte werden angezeigt

<b>Use-Case ID:</b>	<b>UC8</b>
<b>Name</b>	Produkte über Karte anfragen
<b>Beschreibung</b>	Der Benutzer möchte ein gewünschtes Produkt, welches auf der Karte angezeigt wird, anfragen.
<b>Auslösendes Ereignis</b>	Benutzer braucht ein Produkt und möchte es anfragen
<b>Vorbedingung</b>	UC1 und UC7 muss erfüllt sein
<b>Hauptszenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Benutzer wählt den Marker mit dem gewünschten Produkt aus</li> <li>2. Ein Fenster erscheint mit Informationen zu dem Produkt und einer Schaltfläche zum Anfragen</li> <li>3. Benutzer betätigt die Schaltfläche „Anfragen“</li> <li>4. Eine automatisierte Nachricht geht an den Besitzer des Produktes raus</li> </ol>
<b>Alternatives Szenario</b>	
<b>Nachbedingung</b>	Ein Produkt wurde angefragt. Benutzer muss mit dem Internet verbunden sein, um eine Nachricht zur Abwicklung der Anfrage zu erhalten.