

test015 – Kreis 3

Mordauftrag:

**Frank
THM**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 3.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: tlisedu
ID des Spiels: test015
Spielende: 11.11.2012 15:27

<http://moerder.andaka.org/test015>

test015 – Kreis 2

Mordauftrag:

**Frank
THM**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 2.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: atcozin
ID des Spiels: test015
Spielende: 11.11.2012 15:27

<http://moerder.andaka.org/test015>