
/Bottle
Test

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 1

Mordauftrag:

\$retter
o9o

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 1.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: apinabb
ID des Spiels: test014
Spielende: 11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>

/Bottle
Test

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 3

Mordauftrag:

\$retter
o9o

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 3.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: illesup
ID des Spiels: test014
Spielende: 11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>

/Bottle
Test

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 2

Mordauftrag:

\$retter
o9o

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 2.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: ainatit
ID des Spiels: test014
Spielende: 11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>