

test015 – Kreis 1

Mordauftrag:

**Frank
THM**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 1.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: andbler
ID des Spiels: test015
Spielende: 11.11.2012 15:27

<http://moerder.andaka.org/test015>

test015 – Kreis 3

Mordauftrag:

**dirk2
test4**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 3.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: onesink
ID des Spiels: test015
Spielende: 11.11.2012 15:27

<http://moerder.andaka.org/test015>

test015 – Kreis 2

Mordauftrag:

**dirk
test**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 2.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: eredite
ID des Spiels: test015
Spielende: 11.11.2012 15:27

<http://moerder.andaka.org/test015>