

test014 – Kreis 1

Mordauftrag:

**/Bottle  
Test**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 1.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags:    **ratayic**  
ID des Spiels:                        **test014**  
Spielende:                            **11.11.2012 17:43**

<http://moerder.andaka.org/test014>

test014 – Kreis 3

Mordauftrag:

**/Bottle  
Test**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 3.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags:    **eeinine**  
ID des Spiels:                        **test014**  
Spielende:                            **11.11.2012 17:43**

<http://moerder.andaka.org/test014>

test014 – Kreis 2

Mordauftrag:

**t?m  
reise**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 2.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags:    **unesosi**  
ID des Spiels:                        **test014**  
Spielende:                            **11.11.2012 17:43**

<http://moerder.andaka.org/test014>

test014 – Kreis 1

Mordauftrag:

**\$retter  
o9o**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 1.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags:    **apinabb**  
ID des Spiels:                        **test014**  
Spielende:                            **11.11.2012 17:43**

<http://moerder.andaka.org/test014>

test014 – Kreis 3

Mordauftrag:

**\$retter  
o9o**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 3.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags:    **illesup**  
ID des Spiels:                        **test014**  
Spielende:                            **11.11.2012 17:43**

<http://moerder.andaka.org/test014>

test014 – Kreis 2

Mordauftrag:

**\$retter  
o9o**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 2.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags:    **ainatit**  
ID des Spiels:                        **test014**  
Spielende:                            **11.11.2012 17:43**

<http://moerder.andaka.org/test014>

\$retter  
o9o

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 1

Mordauftrag:

**t?m  
reise**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 1.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: atoanic  
ID des Spiels: test014  
Spielende: 11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>

\$retter  
o9o

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 3

Mordauftrag:

**t?m  
reise**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 3.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: eatrita  
ID des Spiels: test014  
Spielende: 11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>

\$retter  
o9o

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 2

Mordauftrag:

**André  
Uni Hamburg**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 2.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: cauiune  
ID des Spiels: test014  
Spielende: 11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>

t?m  
reise

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 1

Mordauftrag:

**André  
Uni Hamburg**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 1.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: uerians  
ID des Spiels: test014  
Spielende: 11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>

t?m  
reise

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 3

Mordauftrag:

**André  
Uni Hamburg**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 3.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: auicane  
ID des Spiels: test014  
Spielende: 11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>

t?m  
reise

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 2

Mordauftrag:

**/Bottle  
Test**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 2.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: erobree  
ID des Spiels: test014  
Spielende: 11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>