
\$retter
o9o

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 1

Mordauftrag:

**t?m
reise**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 1.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: atoanic
ID des Spiels: test014
Spielende: 11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>

\$retter
o9o

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 3

Mordauftrag:

**t?m
reise**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 3.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: eatrita
ID des Spiels: test014
Spielende: 11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>

\$retter
o9o

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 2

Mordauftrag:

**André
Uni Hamburg**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 2.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: cauiune
ID des Spiels: test014
Spielende: 11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>