
äöüß!"Name"5\$%
Nirgendwo

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 1

Mordauftrag:

**oiutÖÄÜ #*~
}{[]()**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 1.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: **esinati**
ID des Spiels: **test014**
Spielende: **10.11.2012 12:03**

<http://moerder.andaka.org/test014>

äöüß!"Name"5\$%
Nirgendwo

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 3

Mordauftrag:

**dggsmöim
-.,-.,.**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 3.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: **ataruma**
ID des Spiels: **test014**
Spielende: **10.11.2012 12:03**

<http://moerder.andaka.org/test014>

äöüß!"Name"5\$%
Nirgendwo

↓ Bitte nach Erhalt des Auftrags hier abtrennen ↓

test014 – Kreis 2

Mordauftrag:

**!"\$\$%&/()
?=)(/&%\$\$"!°^**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 2.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags: **aupine**
ID des Spiels: **test014**
Spielende: **10.11.2012 12:03**

<http://moerder.andaka.org/test014>