

test014 – Kreis 1

Mordauftrag:

**/Bottle  
Test**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 1.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags:   ratayic  
ID des Spiels:                   test014  
Spielende:                       11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>

test014 – Kreis 3

Mordauftrag:

**/Bottle  
Test**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 3.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags:   eeinine  
ID des Spiels:                   test014  
Spielende:                       11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>

test014 – Kreis 2

Mordauftrag:

**t?m  
reise**

Wurdest du ermordet, gib diesen Auftrag deinem Mörder aus Kreis 2.

Trage diesen Mordauftrag immer bei dir. Nach Erledigung zeige ihn deinem Opfer zum Beweis und melde den Mord unter Angabe des Signaturcodes auf der Webseite des Spiels.

Signaturcode dieses Auftrags:   unesosi  
ID des Spiels:                   test014  
Spielende:                       11.11.2012 17:43

<http://moerder.andaka.org/test014>