

Arduino & werkwijze

(C) Richèl Bilderbeek 

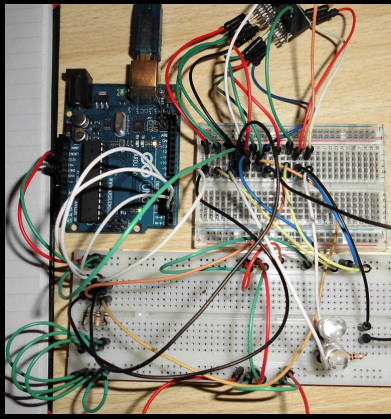
December 22, 2013

Chapter 1

Overzicht

1. Waarom een werkwijze?
2. Welke werkwijze?

1.1 Hoezo?



Hij doet het niet!

1.2 'Hij doet het niet'

- Wat is je stroomschema?
- Wat is je programma?
- Wat had je verwacht? Wat zie je gebeuren?

1.3 Stroonschema

[Voorbeeld zo simpel mogelijk stroonschema dat niet kan werken]

1.4 Stroonschema

[Voorbeeld zo simpel mogelijk stroonschema dat onjuist is aangesloten]

1.5 Wat is je programma?

[Voorbeeld zo simpel mogelijk programma dat compiled, maar niet kan werken]

1.6 Wat is je programma?

[Voorbeeld zo simpel mogelijk programma waarbij andere pinnen worden gebruikt dan aangesloten zijn, foto onjuist aangesloten Arduino]

1.7 Wat had je verwacht? Wat zie je gebeuren?

- 'Dat er dingen gebeurden'
- 'Dat als ik op de knop druk, er een lampje elke second aan en uit gaat, de pieper gaat piepen met afwisselend elke twee seconde een hoge en een lage toon, het LCD scherm met een snelheid van een letter per seconde als een lichtkrantje het Wilhelmus toont ... camera ... robotarmen ... koude kernfusie
- 'dat het LEDje om de seconde aan en uit gaat'
- [andere citaten van vage verwachtingen]

1.8 Wat had je verwacht? Wat zie je gebeuren?

- 'als ik de drukknop indruk, dat dit bij de Arduino binnenkomt'
- 'dat er elke seconde afwisselend wel en geen spanning op het LEDje staat'
- Dit zijn verwachtingen die wijzen richting de oplossing
- Elke verwachting omvat een aanname, die blijkbaar onjuist is gebleken

1.9 Werkwijze

- Ontwerp precies
 - maak een stroomschema
- Werk precies:
 - sluit het stroomschema juist aan
 - laat het stroomschema met de software overeenkomen
- Denk precies
 - bedenk wat je verwacht
 - bedenk wat je aanneemt
- Als je dit doet, kun je alles