# RUBÉN LINUESA **GARAY**

INGENIERO INFORMÁTICO



+34 636 60 20 82



rubenqnk@gmail.es



linkedin.com/in/rubenlinuesa-garay/



https://ruben-portfolio.web.app/



Valencia/Cuenca, España



# **FORMACIÓN** GRADO EN INGENIERA INFORMÁTICA

Universidad Politécnica de Valencia

### GRADO MEDIO DE MÚSICA EN FLAUTA DE PICO

Conservatorio Pedro Aranaz de Cuenca

#### **IDIOMAS**

**CASTELLANO** 

Nativo

**INGLÉS** 

Nivel Alto

#### SOBRE MÍ

Soy Ingeniero Informático con especialidad en Ingeniería del Software, principalmente enfocado en el desarrollo web. También tengo un gran interés en el desarrollo de aplicaciones y videojuegos. Me adapto eficazmente a distintos ambientes laborales y tengo facilidad para el trabajo en equipo, gracias a mi forma de trabajar organizada y meticulosa.

# **EXPERIENCIA LABORAL** DESARROLLADOR FRONT-END

Gilytics AG. | Valencia | Noviembre 2021 - Enero 2023

Formé parte de un equipo de desarrollo encargado de crear una herramienta GIS (Sistema de Información Geográfica) avanzada para la gestión de mapas, capas y datos, utilizando React y Material-UI. Desarrollé componentes interactivos y reutilizables con JavaScript y HTML, garantizando un diseño responsivo y adaptable mediante FlexBox.

Empecé activamente con el mantenimiento y la mejora continua de la aplicación, solucionando problemas y optimizando el rendimiento. Más adelante ya participaba en el diseño e implementación de nuevas funcionalidades que ampliaron las capacidades de la herramienta. Además junto con el equipo, formé a estudiantes en prácticas, ayudándolos a adquirir habilidades prácticas en desarrollo Front-End y asegurando su integración efectiva en la empresa y en el

# CONOCIMIENTOS INFORMÁTICOS

- Programación Orientada a Objetos:
  - Java
  - C#
- Diseño y Modelado de Software:
  - 。UMI
- · Control de Versiones: Git
  - GitHub / GitLab
- Entornos de Desarrollo Integrado (IDE):
  - Visual Studio / VS Code
  - Eclipse
- Desarrollo de Videojuegos:
  - Unity
- Hardware:
  - Montaje, reparación, ampliación y configuración de equipos

- Desarrollo Web:
  - Frontend:
    - HTMI
    - CSS
    - JavaScript / TypeScript
    - React JS
  - Backend:
    - Node.js
    - Firebase
- Bases de Datos:
  - Relacionales:
    - MySQL
    - Oracle
  - NoSQL:
    - NoSQL

# RUBÉN LINUESA **GARAY**

COMPUTER ENGINEER



+34 636 60 20 82



rubenqnk@gmail.es



linkedin.com/in/rubenlinuesa-garay/



https://ruben-portfolio.web.app/



Valencia/Cuenca, Spain



#### **EDUCATION**

### **BACHELOR'S DEGREE IN COMPUTER ENGINEERING.**

Universidad Politécnica de Valencia

## MIDDLE DEGREE IN MUSIC WITH A SPECIALIZATION IN RECORDER.

Pedro Aranaz Conservatory of Cuenca

#### LANGUAGES

**SPANISH** 

Native

**ENGLISH** 

High Level

## **ABOUT ME**

I am a Computer Engineer with a specialization in Engineering, primarily focused Software development. I also have a strong interest in application and video game development. I adapt effectively to different work environments and excel in teamwork, thanks to my organized and meticulous approach to work.

#### WORK EXPERIENCE

#### **DESARROLLADOR FRONT-END**

Gilytics AG. | Valencia | Noviembre 2021 - Enero 2023

I was part of a development team responsible for creating an advanced GIS (Geographic Information System) tool for managing maps, layers, and data, using React and Material-UI. I developed interactive and reusable components with JavaScript and HTML, ensuring a responsive and adaptable design using FlexBox.

I actively started with the maintenance and continuous improvement of the application, troubleshooting issues and optimizing performance. Later on, I participated in the design and implementation of new features that expanded the tool's capabilities. Additionally, along with the team, I trained interns, helping them acquire practical front-end development skills and ensuring their effective integration into the company and the project.

#### **COMPUTER SKILLS**

- · Object-oriented programming:
  - Java
  - C#
- · Software design and modeling:
  - UML
- · Version Control: Git
  - GitHub / GitLab
- Integrated Development Environments (IDE):
  - Visual Studio / VS Code
  - Eclipse
- Video Game Development:
  - Unity
- Hardware:
  - · Assembly, repair, expansion, and configuration of equipment

- Web Development:
  - Frontend:
    - HTMI
    - CSS
    - JavaScript / TypeScript
    - React JS
  - Backend:
    - Node.js
    - Firebase
- Databases:
  - Relational:
    - MySQL
    - Oracle
  - NoSQL:
    - NoSQL