

Desafio

Em um jogo de RPG, os personagens geralmente possuem uma lista de itens que podem ser utilizados durante o jogo. Esses itens podem ser armas, armaduras, poções de cura, entre outros. É importante que o jogador tenha um controle desses itens para poder utilizá-los no momento adequado.

Crie um programa que permita cadastrar uma lista de itens que o personagem possui. A lista deve conter o valor fixo de 3 itens e deve ser exibida na tela.

Entrada

O programa deve solicitar ao usuário o nome dos 3 itens que o personagem possui. Cada item deve ser cadastrado separadamente.

Saída

Após receber os itens cadastrados pelo usuário, o programa deve exibir na tela a lista de itens que o personagem possui. A saída deve ter o seguinte formato:

```
Lista de itens:  
- [item1]  
- [item2]  
- [item3]
```

Exemplos

A tabela abaixo apresenta exemplos com alguns dados de entrada e suas respectivas saídas esperadas. Certifique-se de testar seu programa com esses exemplos e com outros casos possíveis.

Entrada	Saída
Espada Escudo Poção	Lista de itens: - Espada - Escudo - Poção
Gema Flecha Capa	Lista de itens: - Gema - Flecha - Capa
Masterball Potion Elixir	Lista de itens: - Masterball - Potion - Elixir

RESPOSTA:

```
# Lista para armazenar os itens
itens = []

# Solicita os 3 itens ao usuário
for i in range(3):
    item = input()
    itens.append(item)
print(itens)
# Exibe a lista de itens
print("Lista de itens:")
for item in itens:
    print(f"- {item}")
```

```
PS C:\Users\Notebook> &
C:/Users/Notebook/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe
c:/Users/Notebook/Desafio_projeto.py
```

Espada, Escudo, Poção

Gema, Flecha, Capa

Masterball, Potion, Elixir

```
['Espada, Escudo, Poção', 'Gema, Flecha, Capa', 'Masterball, Potion, Elixir']
```

Lista de itens:

- Espada, Escudo, Poção
- Gema, Flecha, Capa
- Masterball, Potion, Elixir