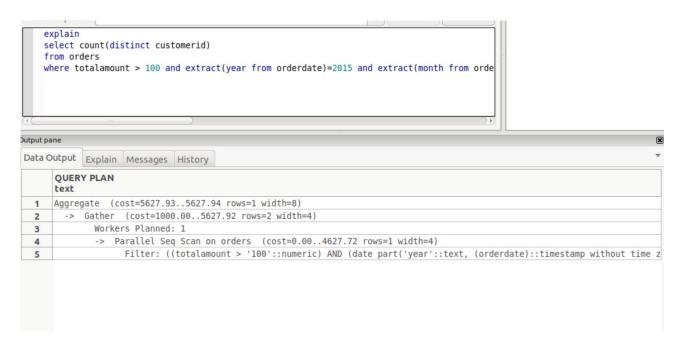
# **OPTIMIZACION**

En este apartado se nos pedía estudiar el impacto de índices sobre determinadas consultas, así como entender el uso de las sentencias EXPLAIN y ANALYZE entre otras.



# Estudio de impacto de índices:

Se observa que la acción más costosa es el 'seq scan' pues este realiza un escaneo secuencial de la tabla de datos almacenada desde la primera fila hasta que la consulta se cumple.

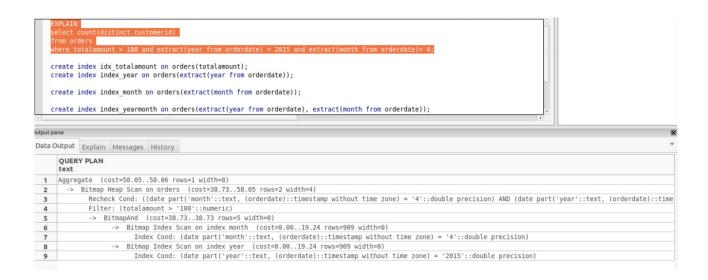
Para mejorar el rendimiento creamos índices sobre esta tabla. Nuestra primera aproximación fue pensar en crear un índice para la selección de pedidos por el coste total, pero dado que más del 50% de los pedidos de la base de datos tenían un coste mayor de 100, el rendimiento no mejoraba mucho pues no descartábamos un gran número de filas, y con la creación de los siguientes índices (mucho más útiles) su mejora de rendimiento era imperceptible. Es por ello que lo descartamos.

Lo siguiente que pensamos fue crear un índice para la operación de extracción del año en cuestión, esto es:

create index index year on orders(extract(year from orderdate));



Al ejecutar de nuevo la query vimos una notable mejora en el rendimiento, pues el coste se reducía de 5627 a 1509. El cambio se observa en el cambio de 'seq scan' que se realiza en orders por un 'bitmap heap scan'. Este se divide en dos pasos: la búsqueda de las filas que cumplan la condición en el índice creado y luego 'traerlas' del disco para mostrarlo. Traer las filas de una en una es más costoso que leerlas de manera secuencial, el motivo de que esto sea menos costoso es porque gracias al índice no tendremos que leer toda la tabla, pues el subconjunto de filas que tenemos que buscar es notablemente menor que el número total (aproximadamente un 12%).



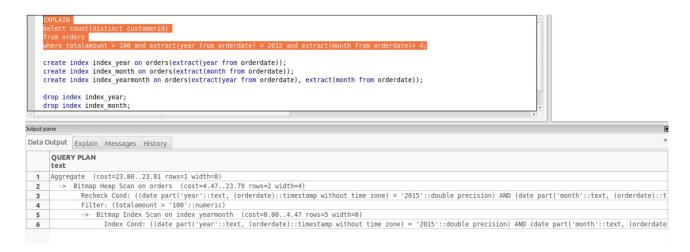
Viendo esto decidimos probar a añadir otro índice en este caso para la extracción del mes, es decir:

create index index month on orders(extract(year from orderdate));

Observamos que el rendimiento de la consulta mejora de nuevo, pasando de un coste de 1509 a un coste total de 58. El razonamiento es el mismo que el anterior.

Viendo esto se nos ocurrió crear un índice más específico uniendo las dos situaciones anteriores en lugar de tenerlos por separados, es decir, un índice para la extracción de

la fecha completa. De este modo nos lo imaginamos como un índice de un libro donde cada capítulo es una fecha, y en ellos están los pedidos que se realizaran ese día. Es



claro que el número de filas que tendremos que 'traer' será menor, por lo que debería mejorar el rendimiento.

Así obtuvimos nuestro mejor resultado de rendimiento, pasando de 5627 a 23.80:

Haciendo uso de **EXPLAIN ANALYZE** podemos comprobar también una mejora en el tiempo de ejecución (a costa de tardar un poco más en tiempo de planificación pues 'bitmap heap scan' consta de dos pasos en su planificación) entre ejecutar la consulta sin índices, y con el último índice discutido (el de fecha completa):

### Sin índices:

8	Planning time: 0.169 ms
9	Execution time: 39.730 ms

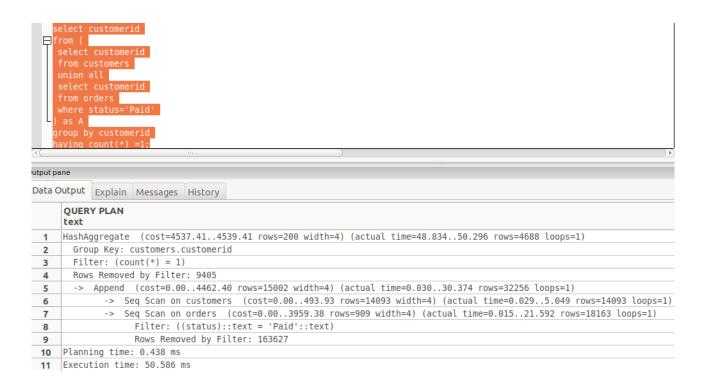
### Con índice:

9	Planning time: 0.349 ms
10	Execution time: 4.482 ms

# F) Vamos ahora a estudiar la forma de las consultas del Anexo 1.

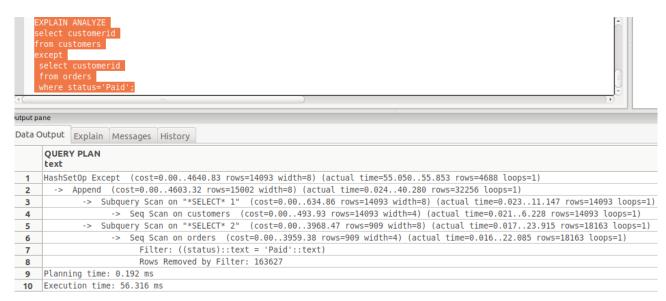


En la primera consulta obeservamos que se realizan dos *seq scans*, en primer lugar uno de la tabla *orders* y posteriormente uno de la tabla *costumers* con la restricción de *status="paid"*.



En la segunda consulta se realiza una operación de *HashAggregate* y posteriormente se realizan en paralelo dos *seg scan*, donde se recorren secuencialmente las tablas de

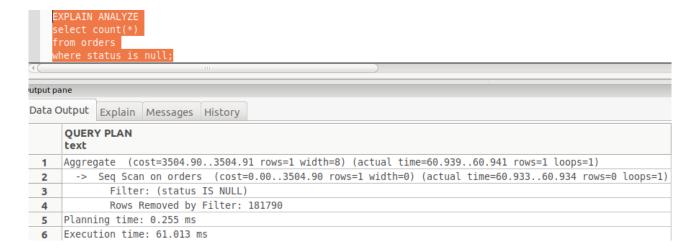
orders y costumers. Por este motivo esta query se beneficia de la ejecución en paralelo.



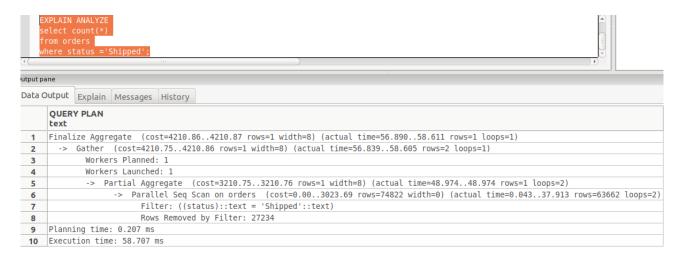
En la tercera consulta se realiza una operacion de *HashSetOp* cuyo coste de ejecución a diferencia de las dos anteriores es (cost=0.00..4640.83 rows=14093 width=8) por lo que mostrará resultados nada más comenzar la ejecución. Además, esta consulta realiza un *append*, que tiene dos *subquerys* que, al igual que la anterior consulta, se benefician de la ejecución en paralelo.

G) Estudiamos el coste de ejecución de las dos consultas del anexo 2 con la sentencia EXPLAIN. Para este primer analisis no usamos ningún índice y obtenemos los siguientes resultados:

### Consulta 1



### Consulta 2

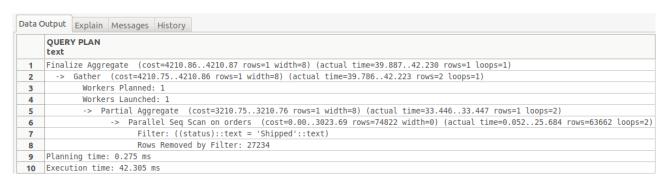


A continuación creamos un índice para la tabla orders y la columna status y volvemos a analizar el coste de ejecución de ambas consultas. Observamos que el coste de ejecución mejora considerablemente. Tambien observamos que el tiempo de planificación se incrementa levemente. En cambio, el tiempo de ejecución se reduce enormemente gracias a la introducción del índice. La razón es exactamente la misma que hemos explicado anteriormente en el apartado E.

### Consulta 1

Data	Output Explain Messages History
	QUERY PLAN text
1	Aggregate (cost=7.297.30 rows=1 width=8) (actual time=0.0790.082 rows=1 loops=1)
2	-> Index Only Scan using index status on orders (cost=0.427.29 rows=1 width=0) (actual time=0.0720.072 rows=0 loops=1)
3	Index Cond: (status IS NULL)
4	Heap Fetches: 0
5	Planning time: 0.530 ms
6	Execution time: 0.165 ms

### Consulta 2

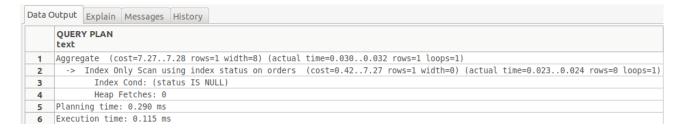


A continuación ejecutamos la sentencia ANALYZE sobre la tabla orders y volvemos a analizar los costes, el tiempo y el plan de ejecución de ambas consultas.

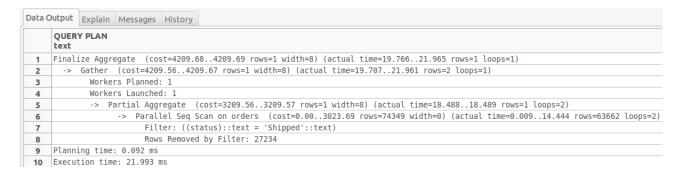
En el caso de la consulta 1, observamos que la planificación de la consulta cambia. Se sustituye el *seq scan* de la tabla orders por una búsqueda por índice. Por este motivo el tiempo de ejecución, el tiempo y el coste mejora considerablemente.

Sin embargo, en la consulta 2 la mejora de tiempo no es tan notable, aunque sigue siendo considerable. Observamos que la planificación no cambia, y la diferencia del coste es insignificante.

### Consulta 1

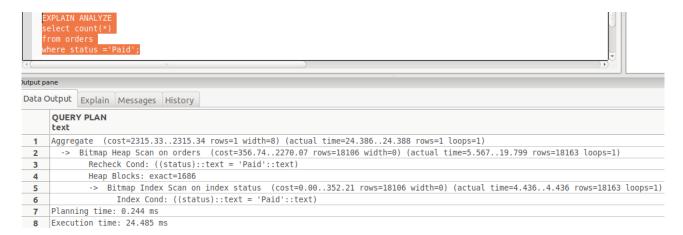


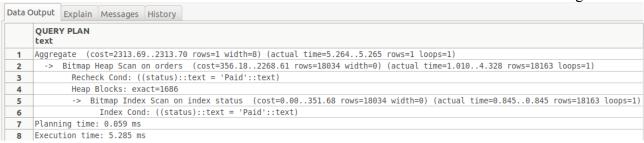
### Consulta 2



A continuación analizamos las otras dos consultas del anexo 2.

### Consulta 3





Ejecutamos la consulta 3 con y sin la ejecución de la sentencia ANALYZE. Observamos que con la sentencia, la planificación permanece idéntica, el coste de ejecución se mantiene y disminuye considerablemente el tiempo de ejecución al igual que en las otras sentencias.

### Consulta 4



Ejecutamos la consulta 4 igual que con la 3. La planificación se mantiene idéntica una vez más, y el coste prácticamente invariable. El tiempo de ejecución en cambio vuelve a bajar considerablemente gracias a la sentencia ANALYZE.

# **TRANSACCIONES**

### APARTADO H

Para el apartado H usando el esqueleto suministrado, hemos completado la función correspondiente a *borraCliente* de *database.py* para cumplir todos los requisitos de las transacciones de este apartado. Además cambiamos *borraCliente.html* para que el form sea de tipo POST.

Empezamos realizando la sentencia *BEGIN* para comenzar la transacción y la dividimos en tres etapas:

En primer lugar se borran los datos de la tabla *orderdetail* de ese cliente (query1). A continuación, se borran los datos de la tabla *orders* para ese cliente (query2). Por último borramos al cliente de la tabla *customers* (query3).

Si no ha habido ningún error, se realiza la sentencia *COMMIT* para que se agreguen los nuevos cambios a nuestra base de datos. Si hay algun error, se realiza la sentencia *ROLLBACK* para dejar los datos como estaban antes del *BEGIN* y evitar inconsistencias.

Para el caso que realicemos un commit intermedio, lo que hacemos es dividir la transacción en dos sub-transacciones. Por lo que después de ejecutar query1 realizamos un *COMMIT* para guardar los cambios en la base de datos, y un BEGIN para continuar con el resto de la transacción.

A continuación vamos a mostrar los resultados obtenidos para cada una de las opciones que podiamos escoger para la transacción:

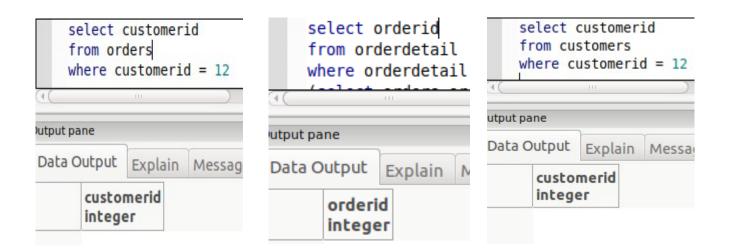
# • Transacción sin errores

# Ejemplo de Transacción con Flask SQLAlchemy

Customer ID: 12
<ul> <li>Transacción vía sentencias SQL</li> <li>Transacción vía funciones SQLAlchemy</li> </ul>
☐ Ejecutar commit intermedio
☐ Provocar error de integridad
Duerme 0 segundos (para forzar deadlock).
Enviar

# **Trazas**

- 1. Hacemos BEGIN
- 2. Borramos datos del cliente de Orderdetail
- 3. Borramos datos del cliente de Orders
- 4. Borramos datos del cliente de Costumers
- 5. Borrado completado con exito
- 6. COMMIT realizado



Observamos que se han borrado los datos de las tablas correspondientes.

# • Transacción con errores

Ejemplo de Transacción con Flask SQLAlchemy
Customer ID: 14
<ul> <li>Transacción vía sentencias SQL</li> <li>Transacción vía funciones SQLAlchemy</li> </ul>
☐ Ejecutar commit intermedio
☑ Provocar error de integridad
Duerme 0 segundos (para forzar deadlock).
Enviar
Trazas
<ol> <li>Hacemos BEGIN</li> <li>Borramos datos del cliente de Orderdetail</li> <li>Se ha producido algun error al borrar el cliente</li> <li>Realizamos ROLLBACK</li> </ol>

Obervamos que al hacer el *ROLLBACK*, la base de datos se mantiene idéntica a como estaba antes del *BEGIN*, no se efectúa ninguno de los cambios.

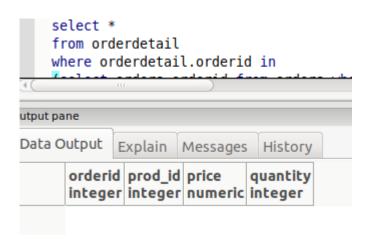
# • Transacción con errores y COMMIT intermedio

# Ejemplo de Transacción con Flask SQLAlchemy

Customer ID: 20
<ul> <li>Transacción vía sentencias SQL</li> <li>Transacción vía funciones SQLAlchemy</li> </ul>
✓ Ejecutar commit intermedio
✓ Provocar error de integridad
Duerme 0 segundos (para forzar deadlock).
Enviar
Trazas
Hacemos BEGIN     Borramos datos del cliente de Orderdetail

- Realizamos COMMIT intermedio
- 4. Se ha producido algun error al borrar el cliente
- 5. Realizamos ROLLBACK

Al realizar un commit intermedio, los cambios efectuados en la tabla orderdetail se aplicaran a nuestra base de datos, mientras que los de las tablas orders y customers, al producirse un error, se realiza un *ROLLBACK* y no se efectúan. Realizamos un BEGIN después de hacer *COMMIT* debido a que si hay un error, como en este caso, al hacer *ROLLBACK*, volverá al estado antes del *BEGIN*, manteniendo así los cambios que se hayan realizado en ese *COMMIT*.



Observamos que el borrado sobre realizados en la tabla orderdetail si que se ha efectudao, a diferencia de los otros dos.

#### APARTADO I

En este apartado estudiamos los bloqueos y deadlocks que se pueden producir. Para ello partimos de nuevo de la base de datos que se nos proporciona limpia. A continuación, se nos pedía implementar en un script la creación de una nueva columna promo en *customers*.

Esto lo llevamos a cabo con la siguiente sentencia:

alter table customers add column promo integer default 0;

También se nos pedía crear un *trigger* sobre esta tabla *customers* que hiciese un descuento en los artículos de un carrito cuando se alterase la columna recién creada promo de un cliente, del porcentaje indicado por esta. Añadimos también un sleep al comienzo de nuestro trigger, con el fin de crear el deadlock que se nos pide más adelante.

Todo esto se lleva a cabo en el archivo llamado **updPromo.sql.** 

Mostramos a continuación capturas del funcionamiento correcto tanto de la creación de la columna promo, como del trigger.

						•		
Se	elect	custor	nerı	.a, p	romo	Trom	cust	comers
4		111						
utput pa	ine							
Data C	utput	Expla	ain	Mes	sages	Hist	тогу	
	custo			mo eger				
1		851		Θ				
2		2959		0				
3		5605		Θ				
4		6020		Θ				
5		7176		Θ				
6		8761		Θ				
7		9329		0				
8		9848		0				
9		1		0				
10		2		Θ				

Para poder comprobar el funcionamiento de nuestro *trigger* necesitábamos un customer con el carrito a *null*, por lo que buscamos en nuestra base de datos mediante la consulta:

select \* from orders where status is NULL: (1)

Observamos entonces que no había ningún caso en la base de datos con el status a *null*, por lo que procedimos a crearlo. Pusimos la cesta de algunos *customerid* a *null* para poder trabajar con ellos, mediante la sentencia:

$$update\ customers\ set\ status = null\ where\ customerid = x$$
 (2)

con x ciertos *customerids* presentes en la base de datos.

Tras obtener el resultado cambiamos la columna promo al 50% para este cliente mediante la sentencia:

update customers set promo = 50 where customerid = x (3)

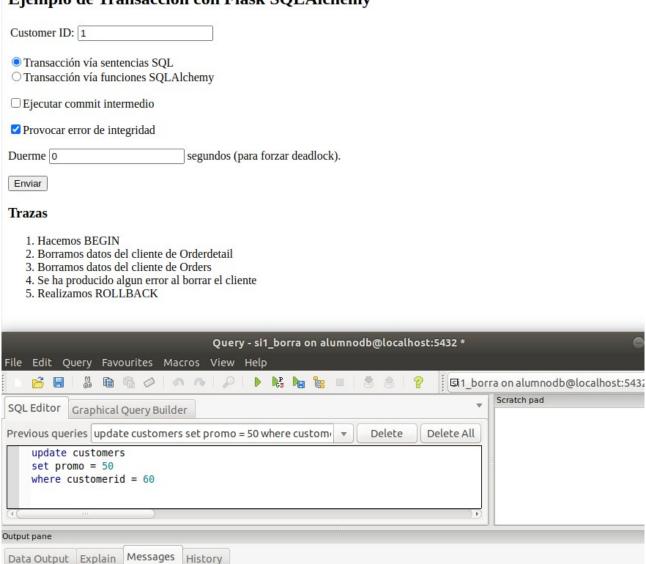
	orderid integer			netamount numeric	tax numeric	totalamount numeric	status character varying(10)
1	207	2018-03-24	10	131.1141932501155802	15	150.78	
2	204	2016-12-14	10	116.5973185390661120	15	134.09	
3	205	2015-11-25	10	83.0328247803975958	15	95.49	
4	203	2016-07-03	10	43.2732316227461858	15	49.76	
5	208	2015-08-07	10	23.3009708737864078	15	26.80	
6	206	2019-03-29	10	11.6504854368932039	15	13.40	
7	202	2017-02-14	10	95.6079519186315303	15	109.95	

Volvemos a ejecutar la sentencia (1) para comprobar que, efectivamente, netamount y total amount se han actualizado, y en netamount tenemos la mitad del precio anterior, pues el descuento se ha aplicado.

	orderid integer	orderdate date	customerid integer	netamount numeric(10,2)	tax numeric	totalamount numeric(10,2)	status character varying(10)
1	207	2018-03-24	10	72.11	15	82.93	
2	204	2016-12-14	10	64.13	15	73.75	
3	205	2015-11-25	10	45.67	15	52.52	
4	203	2016-07-03	10	23.80	15	27.37	
5	208	2015-08-07	10	12.82	15	14.74	
6	206	2019-03-29	10	6.41	15	7.37	
7	202	2017-02-14	10	52.58	15	60.47	

Para el apartado G, tomamos diez segundos de sleep para borraCliente y cinco segundos para el trigger y obervamos que el trigger espera a que finalice la transacción, que acabará con error (ROLLBACK) y ya se actualizará la tabla orders de forma correcta. Explicaremos los bloqueos más adelante.

# Ejemplo de Transacción con Flask SQLAlchemy



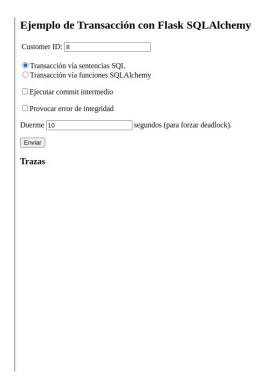
Por otro lado, se nos pide comprobar que durante el *sleep* en la página de borrado (que nosotros insertamos dentro del *database.py*, en la función de borrar cliente del-Customer, antes de borrar los datos del cliente de *customers* cuando no hay fallo) o el contenido en el trigger, los datos alterados por la página o por el *trigger* no son visibles.

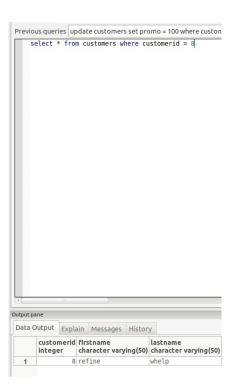
Esto se debe en el caso de *delCostumer()* a que los cambios efectuados no se producen hasta que se realiza la sentencia *COMMIT* ( que es después del *sleep*). En el caso del *trigger*, como realizamos el *sleep* antes de modifica la tabla orders, no se mostrarán las modificaciones durante el *sleep*.

### Caso delCostumer()

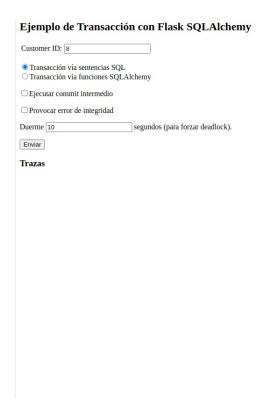
Antes de iniciar la transacción:

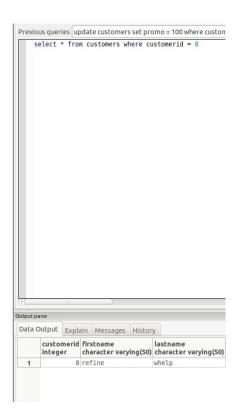
Query returned successfully: one row affected, 10.0 secs execution time.





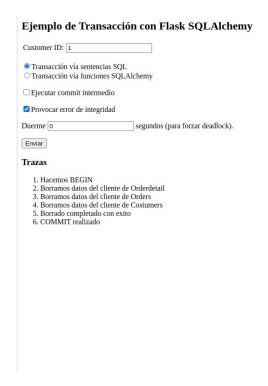
# 2. Mientras se realiza la transacción:





# 3. Al finalizar la transacción

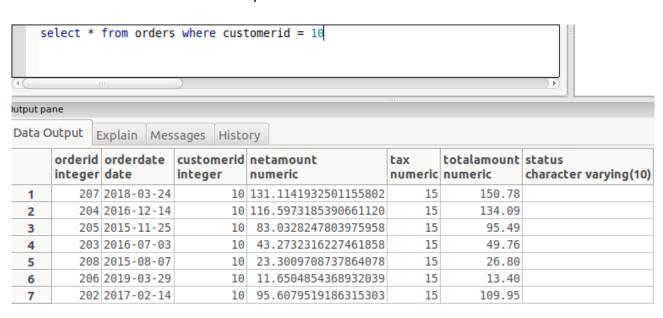
Eva Lacaba Rodrigo Lardiés



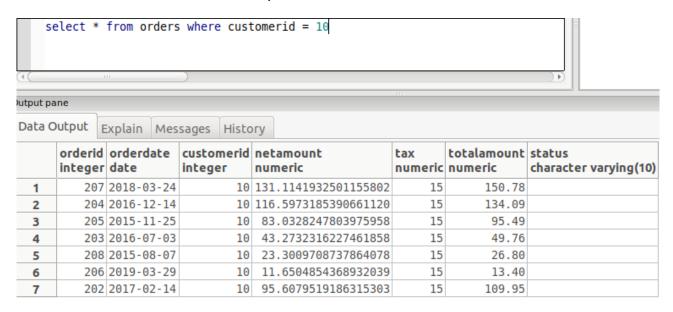


# Caso trigger

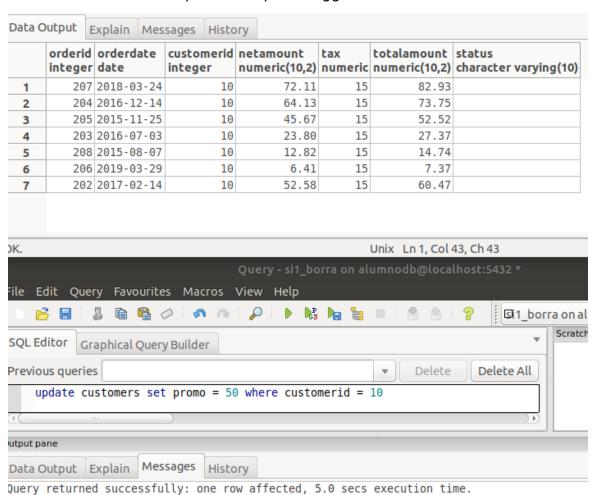
1. Antes de actualizar promo:



## 2. Nada mas actualizar promo



# 3. Pasado el tiempo del *sleep* del trigger



Se producen dos bloqueos. El trigger se activa cuando se produce un cambio en la tabla customers y se bloquean las filas que son alteradas de dicha tabla. Por otro lado, la transacción al borrar los datos de la tabla orderdetail y de la tabla orders, se produce un bloqueo en las filas de dichas tablas.

Además, al acabar los *sleep* de ambas partes el trigger quiere acceder a una fila bloqueada por la transacción de *orders* mientras que la transacción quiere acceder a una fila de customers bloqueada por el trigger. Por esta razón, se produce un interbloqueo entre ambas partes.

A continuación, ajustamos los tiempos de ambos sleeps (ambos a cinco segundos) y obervamos que se produce un *deadlock* y PostgreSQL automáticamente finaliza el trigger para resolverlo.

# Ejemplo de Transacción con Flask SQLAlchemy Customer ID: 1 Transacción vía sentencias SQL Transacción vía funciones SQLAlchemy ☐ Ejecutar commit intermedio Provocar error de integridad Duerme 0 segundos (para forzar deadlock). Enviar Trazas 1. Hacemos BEGIN 2. Borramos datos del cliente de Orderdetail 3. Borramos datos del cliente de Orders Borramos datos del cliente de Costumers 5. Borrado completado con exito COMMIT realizado Previous queries update customers set promo = 100 where custon ▼ Delete Delete All update customers set promo = 50 where customerid = 6Output pane Messages History Data Output Explain ERROR: deadlock detected DETAIL: Process 30961 waits for ShareLock on transaction 158411; blocked by process 31230. Process 31230 waits for ShareLock on transaction 158412; blocked by process 30961. HINT: See server log for guery details. CONTEXT: while updating tuple (1686,37) in relation "orders" SQL statement "update orders set netamount = (netamount \* (1 + (old.promo / 100.0))) \* (1 - ( new.promo / 100.0)) where orders.customerid = new.customerid and orders.status is NULL" PL/pgSQL function update promos() line 6 at SQL statement \*\*\*\*\* Error \*\*\*\*\*\* ERROR: deadlock detected

Para solucionar el problema de los deadlocks tenemos dos aproximaciones: prevención de estos antes de que ocurran, o detección y recuperación del sistema una vez se han producido.

En el caso de la prevención de deadlocks tenemos varias opciones:

- **Prevención por retroceso**: Ante una transacción que solicita un bloqueo y que puede provocar un interbloqueo, esta es retrocedida.
- **Wait-die**: Si tenemos dos transacciones T1 y T2, T1 esperará si es más antigua que T2, es decir, si ts(T1) < ts(T2). De lo contrario, T1 será retrocedida.

En el caso de la detección y recuperación del sistema ante un deadlock tenemos también varias opciones:

 Detección por timeout: Cancelaríamos la transacción tras un tiempo de espera.

Otra opción es llevar a cabo las siguientes acciones:

- Seleccionar una víctima: dado un conjunto de transacciones en deadlock se determinan qué transacciones deben retroceder. Este es el mecanismo que postgres lleva a cabo y que podemos observar en la captura. Se decide que la consulta de update no se realice para que los recursos estén disponibles para la transacción.
- Retroceso: se determina si la transacción debe ser retrocedida por completo (deshaciendo todos los cambios que hizo) o parcialmente, lo cual requiere información adicional del sistema.
- **Inanición**: Además se deberá elegir como víctima a la transacción un número finito de veces para evitar que la misma entre en estado de inanición, es decir, que nunca se complete su ejecución.