

یادگیری تقویتی در کنترل

دکتر سعید شمقدری

دانشکده مهندسی برق گروه کنترل

نيمسال اول 1405-1404



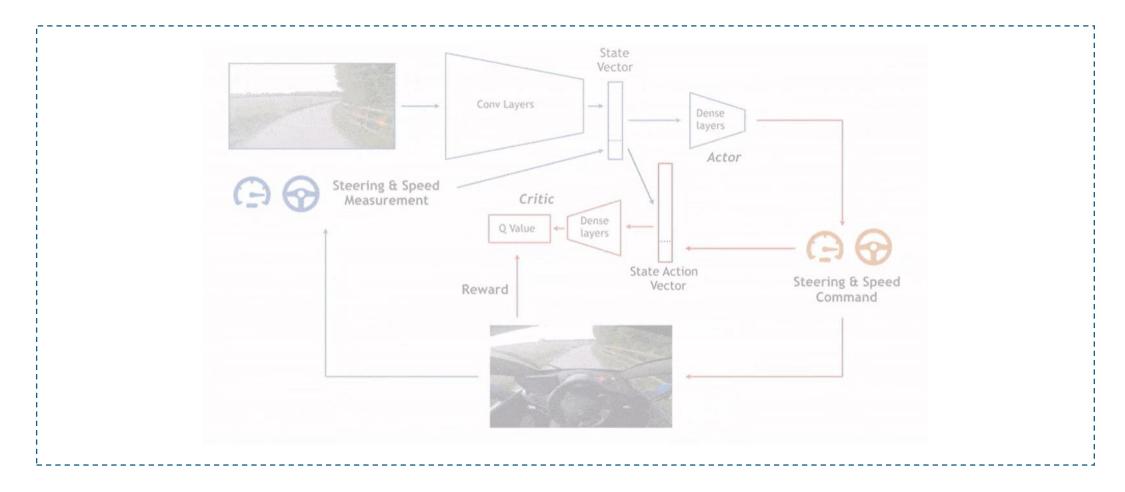
Robot Motor Skill Coordination with EM-based Reinforcement Learning (Paper)



Learning to Drive in a Day (<u>Paper</u>)



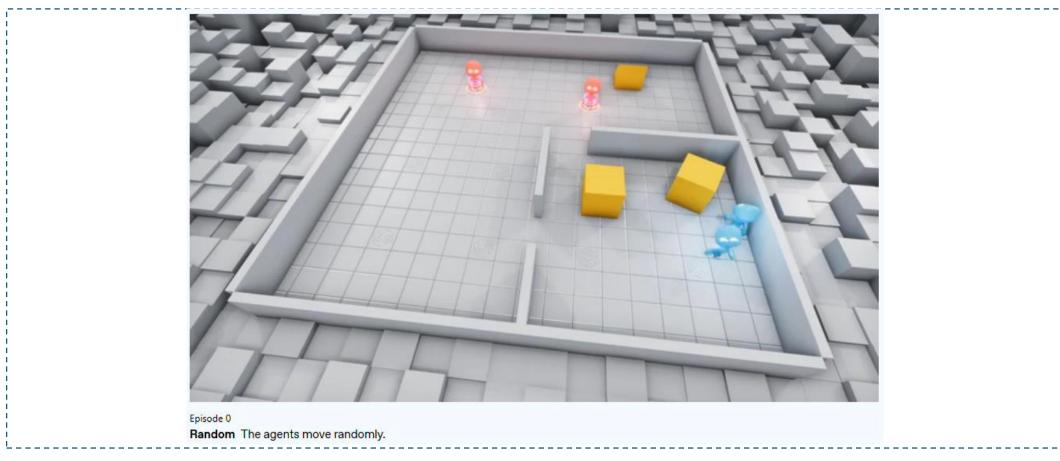
Learning to Drive in a Day (Paper)



Learning to Drive in a Day (Paper)

Multi-Agent Hide and Seek

EMERGENT TOOL USE FROM MULTI-AGENT AUTOCURRICULA (Paper) (Webpage)



EMERGENT TOOL USE FROM MULTI-AGENT AUTOCURRICULA (Paper) (Webpage)

بخش اول: یادگیری تقویتی در علوم کامپیوتر

مقدمه یادگیری تقویتی و یادگیری ماشین

مفاهیم یادگیری ماشین و یادگیری تقویتی

مقایسه روشهای یادگیری

بخش اول: یادگیری تقویتی در علوم کامپیوتر

مقدمه یادگیری تقویتی و یادگیری ماشین

مفاهیم پایهای یادگیری تقویتی

مطالعه سيستم تك حالته

بخش اول: یادگیری تقویتی در علوم کامپیوتر

مقدمه یادگیری تقویتی و یادگیری ماشین

مفاهیم پایهای یادگیری تقویتی

فرايندهاي تصميم ماركوف

بخش اول: یادگیری تقویتی در علوم کامپیوتر

مقدمه یادگیری تقویتی و یادگیری ماشین

مفاهیم پایهای یادگیری تقویتی

<u>فرایندهای تصمیم مارکوف</u>

برنامه ریزی پویا

بخش اول: یادگیری تقویتی در علوم کامپیوتر

مقدمه یادگیری تقویتی و یادگیری ماشین

مفاهیم پایهای یادگیری تقویتی

<u>فرایندهای تصمیم مارکوف</u>

برنامه ریزی پویا

روشهای مونت کارلو

بخش اول: یادگیری تقویتی در علوم کامپیوتر

یادگیری (Temporal Difference (TD)

TD(0) and SARSA

Q-Learning

بخش اول: یادگیری تقویتی در علوم کامپیوتر

یادگیری (Temporal Difference (TD)

مبانی یادگیری تقویتی عمیق

مفاهيم شبكههاي عصبي

Policy Gradient Methods and Actor Critic

DDPG methods

بخش اول: یادگیری تقویتی در مهندسی کنترل

کنترل بهینه سیستمهای پیوسته و گسسته

بخش اول: یادگیری تقویتی در مهندسی کنترل

کنترل بهینه سیستمهای پیوسته و گسسته

مبانی یادگیری تقویتی در کنترل

Policy Iteration and Value Iteration

Q-Learning

بخش اول: یادگیری تقویتی در مهندسی کنترل

کنترل بهینه سیستمهای پیوسته و گسسته

مبانی یادگیری تقویتی در کنترل

کنترل فرایندهای تصمیم مارکوف مبتنی بر یادگیری تقویتی

بخش اول: یادگیری تقویتی در مهندسی کنترل

کنترل بهینه سیستمهای پیوسته و گسسته

مبانی یادگیری تقویتی در کنترل

کنترل فرایندهای تصمیم مارکوف مبتنی بر یادگیری تقویتی

کنترل مبتنی بر یادگیری تقویتی برای سیستمهای خطی پیوسته و گسسته

بخش اول: یادگیری تقویتی در مهندسی کنترل

کنترل بهینه سیستمهای پیوسته و گسسته

مبانی یادگیری تقویتی در کنترل

کنترل فرایندهای تصمیم مارکوف مبتنی بر یادگیری تقویتی

کنترل مبتنی بر یادگیری تقویتی برای سیستمهای خطی پیوسته و گسسته

حل مسئله LQT با استفاده از الگوریتمهای یادگیری تقویتی

بخش اول: یادگیری تقویتی در مهندسی کنترل

الگوریتمهای یادگیری تقویتی برای سیستمهای غیرخطی

بخش اول: یادگیری تقویتی در مهندسی کنترل

الگوريتمهاي يادگيري تقويتي براي سيستمهاي غيرخطي

پیاده سازی الگوریتمهای غیرخطی با استفاده از شبکههای عصبی

بخش اول: یادگیری تقویتی در مهندسی کنترل

الگوريتمهاي يادگيري تقويتي براي سيستمهاي غيرخطي

پیاده سازی الگوریتمهای غیرخطی با استفاده از شبکههای عصبی

معرفی مسئله Zero-sum-game و طراحی کنترل کننده حذف اغتشاش

Class Format

وبسایت درس (برای اطلاع از تاریخ انتشار تمرینها، مهلت آنها و همچنین تاریخ برگزاری کوییزها حتما تقویم درس مشاهده شود) تکالیف و شبیه سازی:

- تمارین (شبیهسازی + تئوری، کلاسی) (۵)
- تمرین جامع (بخش ۱ کامپیوتری، امتیازی) (۱)

كوئيز:

• ۴ کوئیز تئوری (۶)

سمينارها:

• سمینار کوتاه: پلتفرمهای شبیه سازی RL (۰.۷۵)

در گروههای دونفره

ارائه باید شامل معرفی کامل پلتفرم و همچنین نتایج شبیه سازی و اجرای الگوریتم نمونه باشد. مثال: کتابخانههای PettingZoo، Gymnasium، ...

سمینار عمومی: روشهای پیشرفته RL (۰.۷۵)

در گروههای دونفره

مثالهایی از موضوعات: یادگیری تقویتی معکوس، سیستمهای چندعاملی، کاربردهای یادگیری تقویتی در سایر حوزههای هوش مصنوعی (پردازش زبان طبیعی، مدلهای مولد و ...)

پروژه: (۱.۵)

در گروههای دونفره

- انتخاب مقاله کنترلی مبتنی بر یادگیری تقویتی و دارای نوآوری تئوری
 - مقالهای انتخاب کنید که توانایی شبیه سازی آن را داشته باشید!
 - ارائه مقاله مانند سمینارهای قبلی
- شبیه سازی مقاله و سعی در بازتولید نتایج آن (یا تولید نتایج نزدیک به مقاله)
 - تحویل کامل گزارش و کد

پروژه: (۱.۵)

- در گروههای دونفره
- انتخاب مقاله کنترلی مبتنی بر یادگیری تقویتی و دارای نوآوری تئوری
 - مقالهای انتخاب کنید که توانایی شبیه سازی آن را داشته باشید!
 - ارائه مقاله مانند سمینارهای قبلی
- شبیه سازی مقاله و سعی در بازتولید نتایج آن (یا تولید نتایج نزدیک به مقاله)
 - تحویل کامل گزارش و کد

فعالیت در کلاس بهترین جزوه کلاس شامل مطالب درسی و تمرینها و مطالب تکمیلی

پروژه: (۱.۵)

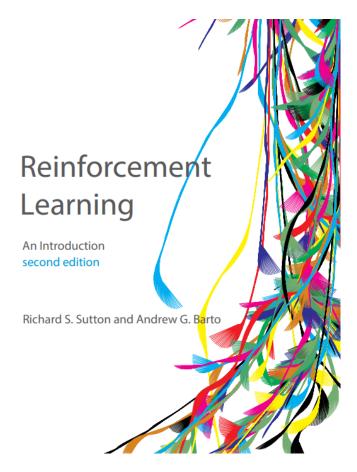
- در گروههای دونفره
- انتخاب مقاله کنترلی مبتنی بر یادگیری تقویتی و دارای نوآوری تئوری
 - مقالهای انتخاب کنید که توانایی شبیه سازی آن را داشته باشید!
 - ارائه مقاله مانند سمینارهای قبلی
- شبیه سازی مقاله و سعی در بازتولید نتایج آن (یا تولید نتایج نزدیک به مقاله)
 - تحویل کامل گزارش و کد



References

Books:

1. Sutton, R.S and Barto, A.G., Reinforcement Learning: An Introduction 2018





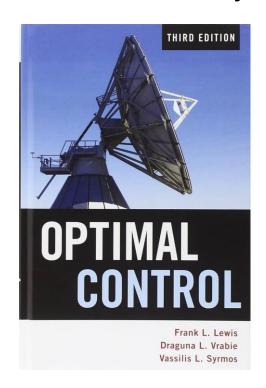


Books:

- 1. Sutton, R.S and Barto, A.G., Reinforcement Learning: An Introduction 2018
- 2. Szepesvari, Csaba., Algorithms for Reinforcement Learning

Books:

- 1. Sutton, R.S and Barto, A.G., Reinforcement Learning: An Introduction 2018
- 2. Szepesvari, Csaba., Algorithms for Reinforcement Learning
- 3. Lewis, F.L., Vrabie, D. and Syrmos, V.L., Optimal Control 2012





Articles:

- 4. Lewis, F.L. and Vrabie, D., Reinforcement Learning and Adaptive Dynamic Programming for Feedback Control, 2009
- 5. Lewis, F.L., Vrabie, D. and Vamvoudakis, K.G., reinforcement learning and feedback control, 2012
- 6. Lewis, F.L., Vrabie, D. and Syrmos, V.L., Optimal Control, 2012
- 7. Vrabie, D., Pastravanu, O., Abu-Khalaf, M. and Lewis, F.L., adaptive optimal control for continuous-time linear systems based on policy iteration, 2009
- 8. Jiang, Y. and Jiang, Z.P., Computational adaptive optimal control for continuous-time linear systems with completely unknown dynamic, 2012
- Kiumarsi, B., Lewis, F.L., Modares, H., Karimpour, A. and Naghibi-Sistani, M.B, Reinforcement Q-learning for optimal tracking control of linear discrete-time systems with unknown dynamics, 2014

Articles:

- 10. Wang, T., Zhang, H. and Luo, Y., Stochastic linear quadratic optimal control for model-free discrete-time systems based on Q-learning algorithm, 2018
- Liu, D. and Wei, Q., policy iteration adaptive dynamic programming algorithm for discrete-time nonlinear systems, 2014
- 12. Al-Tamimi, A., Lewis, F.L. and Abu-Khalaf, M., Discrete-Time Nonlinear HJB Solution Using Approximate Dynamic Programming: Convergence Proof, 2008
- Liu, D. and Wei, Q., policy iteration adaptive dynamic programming algorithm for discrete-time nonlinear systems, 2014
- 14. Al-Tamimi, A., Lewis, F.L. and Abu-Khalaf, M., Discrete-Time Nonlinear HJB Solution Using Approximate Dynamic Programming: Convergence Proof, 2008
- 15. Liu, D. and Wei, Q., policy iteration adaptive dynamic programming algorithm for discrete-time nonlinear systems, 2014

Articles:

- 16. Rizvi, S.A.A. and Lin, Z., Output feedback Q-learning for discrete-time linear zero-sum games with application to the H-infinity control, 2018 Cited by 12
- 17. Kim, J.H. and Lewis, F.L., Model-free H∞ control design for unknown linear discrete-time systems via Q-learning with LMI, 2010
- 18. Kiumarsi, B., Lewis, F.L. and Jiang, Z.P., H∞ control of linear discrete-time systems: Off-policy reinforcement learning, 2017
- 19. Liu, D., Li, H. and Wang, D., Neural-network-based zero-sum game for discrete-time nonlinear systems via iterative adaptive dynamic programming algorithm, 2013
- 20. Zhu, Y., Zhao, D. and Li, X., Iterative Adaptive Dynamic Programming for Solving Unknown Nonlinear Zero-Sum Game Based on Online Data, 2016

Prerequisites

Prerequisites

كنترل مدرن

آمار و احتمال

Teaching Assistants

I Teaching Assistants

- **. سجاد رفیعی**
- Email | ID (Telegram)

- سیده ستاره خسروی
- Email | ID (Telegram)