

Universidad Don Bosco

Consagrar la vida a la verdad



Primer Avance de proyecto

PRESENTADO POR:

KEVIN JAVIER, CASTILLO HERNANDEZ CH170823 GT01 100%

ROBERTO CARLOS, LUNA MARROQUIN LM170795 GT01 100%

ZULMA IVETH MEJIA HERNANDEZ MH040413 GT03 100%

CARLOS ENRIQUE, MERINO NAVARRO MN182254 GT02 100%

JAIME EDUARDO, NAVARRETE CUBIAS NC180383 GT01 100%

MATERIA:

Desarrollo de Software para Móviles.

CATEDRATICO:

ALEXANDER ALBERTO SINGUENZA CAMPOS

ALEX JIMENEZ

CIUDADELA DON BOSCO 5/03/2021

Tabla de contenido

Introducción	3
Objetivos	5
Diseño UX/UI.....	6
Explicación del sistema	11
Herramientas	13
Presupuesto	15
Bibliografía.....	16

Introducción

Durante los últimos años la concientización por parte de las comunidades acerca de estos casos ha ido en crecimiento, muchas personas intentan pronunciarse y ayudar a los animales en estado de vulnerabilidad con lo que este dentro de sus posibilidades.

La forma en la que estas personas se informan o informan a los demás acerca de estos casos es mayormente por redes sociales, casos como Facebook e Instagram en las cuales hay paginas o grupos creados con esta finalidad, donde podemos observar casos de mascotas que necesiten un hogar, o que por alguna razón necesitan ayuda médica o alimenticia y no tienen a alguien a cargo de ellos, a parte de otros casos comunes dentro de esta problemática.

Los medios mencionados anteriormente son una buena opción y esperamos que estos medios sigan evolucionando y mejorando en este ámbito, pero, ¿y si existiera una mini red social orientada a estos casos? El objetivo de **HelPets** es brindar a la población una herramienta que funcione como una mini red social de socorro, por así decirlo, dentro de HelPets se podrán categorizar los distintos casos que las personas evidencien y envíen a ella, para que los interesados puedan acceder a estos, aparte de conocer la ubicación y la urgencia de estos mismos.

HelPets nos brinda la posibilidad de mantenernos al tanto de esos animales que necesitan una ayuda y que lamentablemente no tienen quien responda por ellos, la meta principal de esta aplicación es ser nosotros mismos los que brindemos la ayuda, pero si no tenemos las posibilidades de solucionar toda la problemática, será suficiente con informar a los demás usuarios de la App para que juntos como población podamos ayudar a aquellos que no tienen voz dentro de las comunidades.

La App no funcionará por su propia cuenta, HelPets será solo el instrumento, los principales protagonistas seremos nosotros y cada uno que instale su app en un teléfono móvil o tablet. Aportando nuestra ayuda, por más pequeña

que parezca, pero si nos unimos como una población con ganas de ayudar, lograremos darles una nueva oportunidad a todos estos animales, y quizá darles la alegría de un nuevo comienzo

Objetivos

Objetivo General

- Desarrollar una App que permita a las comunidades de todo el país informar y/o ayudar a los animales en estado de vulnerabilidad y que no poseen una familia la cual les brinde sus necesidades básicas.

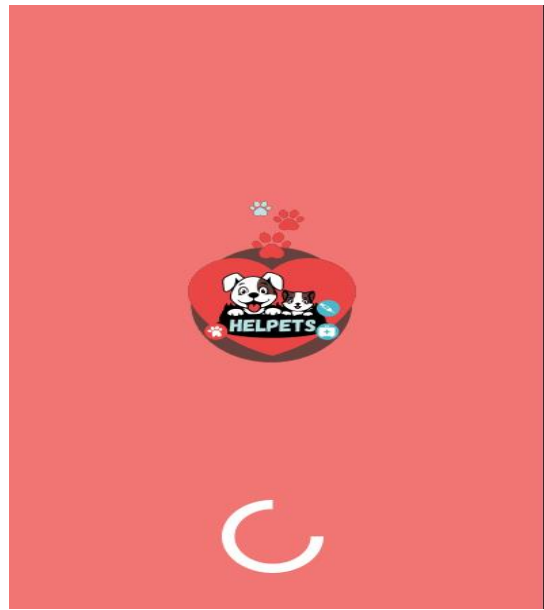
Objetivos Específicos

- Determinar los casos que cumplen con los estándares de nuestra App, con el fin de brindarle ayuda a los animales que en verdad la necesiten y que no tengan otras opciones para contrastar sus vulnerabilidades.
- Informar a quienes estén interesados sobre casos de animales que necesiten ayuda alimenticia y/o médica, e incluso aquellos que se hallan extraviado o hayan sido abandonados, con el fin de encontrarles un hogar o como mínimo brindarle la ayuda y el alimento que necesite.

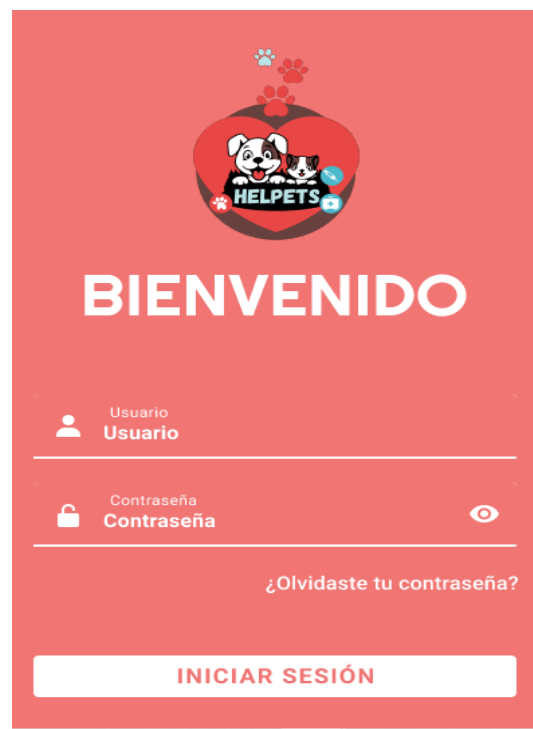
Diseño UX/UI

Las pantallas que se han diseñado a partir de UX/UI, ya que UX se refiere a la forma como el usuario interactúa con el servicio y UI se refiere a la parte atractiva de imágenes y colores, tomando en consideración ambos aspectos se presentan a continuación la propuesta de pantallas para la app Helpets.

Pantalla splash



Pantalla de login



Pantalla de recuperación de contraseña



¿Olvidaste tu contraseña? Puedes recordarla ingresando tu correo electrónico

Email
Email

RECORDAR CONTRASEÑA

REGRESAR

Pantalla de perfil del usuario

< Perfil de usuario 🔔 🔍



Daniel Calderón
📍 Apopa, San Salvador
✉ daniel.calderon@gmail.com
☎ 1234-5678

EDITAR PERFIL ✎

Mis publicaciones

Puedes ver la petición respondida, [aquí](#)



Daniel Calderón
18/02/2021
Apopa, San Salvador

Respuesta

Título del post
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. sed do eiusmod tempor

Pantalla de editar el perfil de usuario

Editar usuario

Nombres
Daniel

Apellidos
Calderón

Usuario
Daniel Calderón

Email
diego.calderon@gmail.com

Teléfono
12345678

Contraseña

Pantalla de crear publicación.

Crear publicación

Título
Título de la publicación

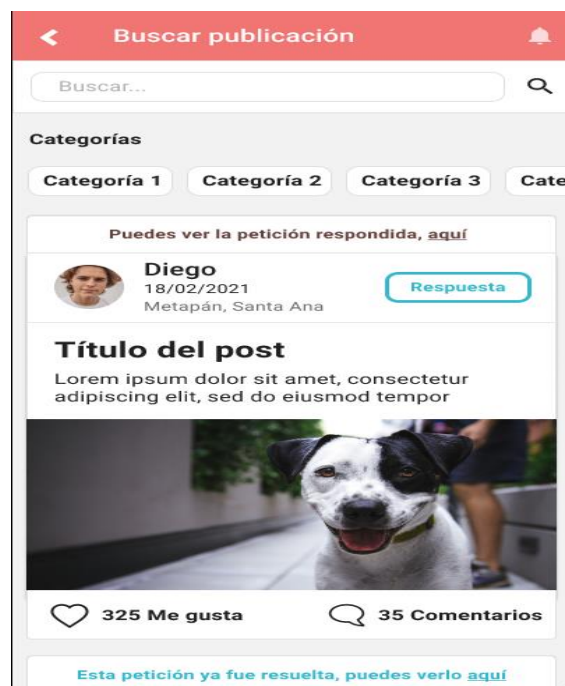
Categoría
Categoría 1

Descripción de la publicación

Fotografías

Three photos of a dog are shown in a grid. Each photo has a red 'x' icon in the top right corner.

Pantalla de publicación



Pantalla de registro

Pantalla de publicación y comentarios



Pantalla de notificaciones



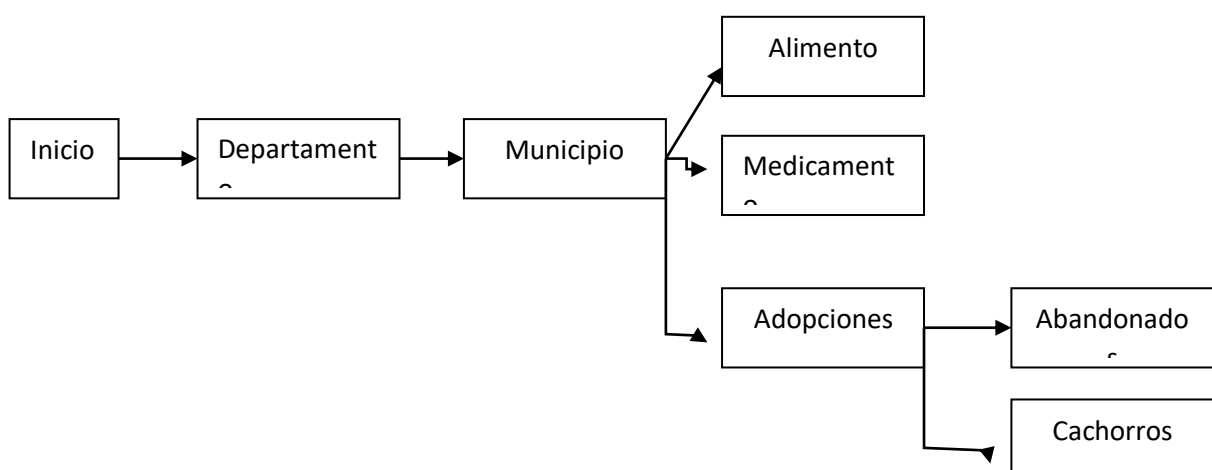
Explicación del sistema

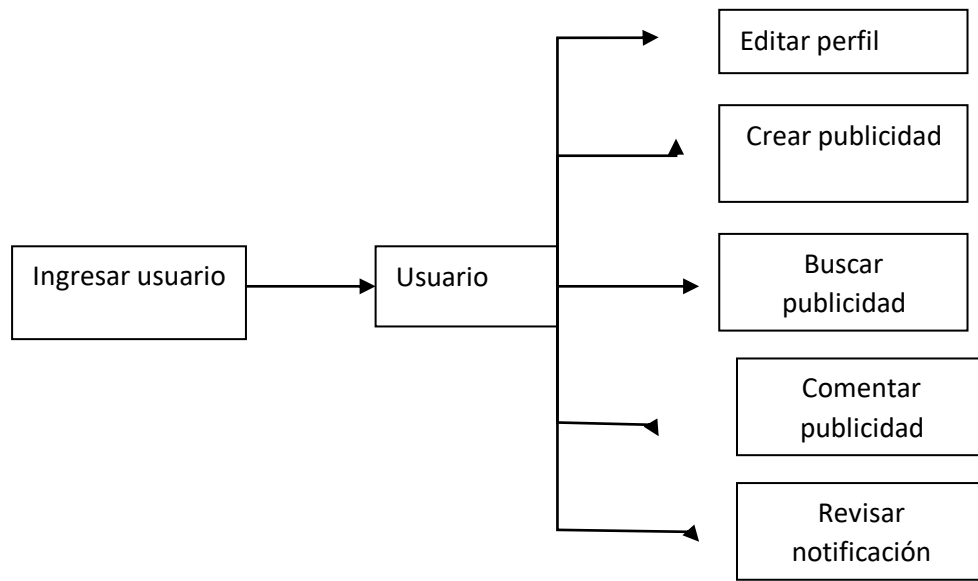
El principal objetivo es realizar una app que tenga el sentido humanitario específicamente con los animales y ayudarlos; como estudiantes y futuros profesionales, estamos enfocados que con nuestras habilidades podemos innovar y que mejor manera haciendo una app que este estructurada de la siguiente forma:

En nuestra app, las personas podrán registrar, una vez registradas pueden verificar las categorías de alimento, medicamentos y adopciones ya sea por departamento y municipio, en el cual podrán ingresar un nuevo caso y modificar por si hay algún error en el ingreso del caso y darle seguimiento del mismo con las notificaciones, podrán compartirlo para que los casos se hagan virales y de esa manera más usuarios dentro de la mini red social se puedan enterar más rápido, los casos también tendrá la opción de colocar la ubicación, con quien ponerse en contacto, colocar una foto del perrito y dar toda la información necesaria para dar a conocer el caso.

También se contará con una base de datos, para tener registros de nuestros usuarios y de las mascotas.

La estructura lógica sería la siguiente





Herramientas

Administrador de tareas: Trello

Trello permitirá que todos los colaboradores puedan visualizar las actividades que les corresponden y registrar sus avances mediante 3 estados: To Do, Doing y Done, además de estos estados tendremos el backlog para las actividades pensadas y el Testing para las pruebas de cada avance y la aprobación de estos mismos. Cada actividad contará con su fecha de vencimiento, colaboradores y descripción, lo que nos permitirá llevar un control de todo el proceso de desarrollo.

Versionador: Git, GitHub

Nuestros controladores de versiones a nivel local y remoto, Git y GitHub respectivamente, serán los que nos permitirán trabajar en colaboración con los demás miembros del grupo, planificar y realizar el seguimiento de todo el desarrollo de nuestra app.

Diseño de interfaces: Figma

Figma será nuestra herramienta destinada para la creación de los Mockups, este editor grafico nos permitirá diseñar nuestras pantallas y prototipos en los cual nos basaremos para el desarrollo de HelPets.

Entorno de desarrollo: Android Studio

Android Studio es el entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial para el desarrollo de apps para Android y el cual utilizaremos para el desarrollo de nuestro proyecto.

Lenguaje de programación: Java

Java fue elegido como el lenguaje para el entorno de desarrollo de Android. Android es por tanto el sistema operativo (es una versión de Linux) y Java el lenguaje utilizado para crear apps en él.

Gestor de base de datos: Firebase

Una de las características más importantes de Firebase es que Genera crecimiento y desarrollo en tus aplicaciones, puesto que se centra en el objetivo primordial de todo lo que es Firebase. Mediante los servicios ofrecidos, permite que puedas desarrollar de una forma sencilla, segura y rápida tus aplicaciones en el dispositivo que te encuentres. Ya que llegamos a la conclusión de que no es necesario contar con una base de datos específica, nuestro gestor de datos será Firebase, el cual nos ayudará a facilitar aspectos de nuestra app con la autenticación, obtención de datos, entre otros.

Presupuesto

Presupuesto de Proyecto

Proyecto Helpets
Tecnología Aplicación Movil

Duración del proyecto 4 Meses

Costos directos	\$ 5,640.00
Reserva para riesgos	5%

Presupuesto	\$ 5,640.00
Riesgo	\$ 282.00
Total	\$ 5,922.00

Elemento	Tipo de recurso	Tipo de Unidad	Unidades	Precio por unidad	Costo
Desarrollador de Software	Mano de Obra	hora	1600	\$ 3.00	\$ 4,800.00
Depreciacion de equipo informatico	Hardware	hora	1600	\$ 0.50	\$ 800.00
Android Studio	Software	hora	1600	\$ -	\$ -
Trello	Software	hora	1600	\$ -	\$ -
Figma	Software	hora	10	\$ -	\$ -
Git	Software	hora	800	\$ -	\$ -
Java	Software	hora	1600	\$ -	\$ -
Firebase	Servicio	Mes	1	\$ 15.00	\$ 15.00
Play Store	Servicio	Cuenta	1	\$ 25.00	\$ 25.00

Bibliografía

-Desarrollo de Software, Claudia Pons, Roxana Giandini, Gabriela Pérez, Editorial de la Universidad Nacional de La Plata, 1° edición -2010.