所需头文件

```
#include <fcntl.h> //文件控制选项头文件
#include <stdio.h>
#include <termios.h> //linux串口相关的头文件
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
```

读取数据流程

1. 给串口设备赋权,使它可以读写

命令:

```
sudo -S chmod 777 <device-name>
```

我们每次接上设备的时候都要在终端记得运行这条命令。

也可以把命令写到代码里面。

```
system(const char *command) // #include <stdlib.h>
```

system可以运行命令。

2. 配置设备

打开串口

```
int fd = open(const char *file, int oflag); // #include <fcntl.h.h>
```

第一个参数是设备名称,是 char*类型的,需要是绝对路径,如 "/dev/ttyUSB0"。

第二个参数是读取模式,有挺多的,可以去网上查一下,我们一般是

使用 O_RDWR | O_NOCTTY

- O_RDWR 是可读可写
- O_NOCTTY 按blog来说是,如果file指的是终端设备,则不将此设备分配作为此进程的控制终端。
- O_NONBLOCK 如果file指的是一个FIFO、一个块特殊文件或一个字符特殊文件,则此选择项为此文件的本次打开操作和后续的I/O操作设置非阻塞方式,**我测试过,没什么用**。

open函数的返回值是int,是一个文件描述符。他就代表这个串口。

配置

```
struct termios options;
// 先获取fd的属性结构体
tcgetattr(fd, &options); // #include<termios.h>

options.c_iflag = IGNPAR; //输入模式
```

IGNPAR: 忽略奇偶校检错误的字符。

baud_rate: 比如波特率是115200, 就是B115200

CS8: 8 位数据位

CLOCAL: 忽略调制调解器状态行

CREAD: 启动接收

主要配置是波特率,其他的感觉没什么需要改的。

3. 读取与发送

```
int n = read(int fd, void *buf, size_t nbytes);
int n = write(int fd, const void *buf, size_t n)
```

读取和发送都是三个参数、文件描述符、数组、字节长度。

因为都是以字节为单位的,我们使用 unsigned char、 uint8_t 数组。

这两者是等价的。

读取

```
unsigned char buff[10];
int n = read(fd, buff, 2);
```

buff是指针, read读取到数据就会存到buff, 然后buff++, 接着往下存。

read的返回值是读取数据的字节数。

有时读取的数据小于n时,没数据读了,read函数也会结束,就会出现返回值小于n的情况。

write 没什么说的,把要发送的数据存到数组,指定长度就可以了。

任务

发送数据格式为:

长度4字节: 帧头 + x +帧尾, x为 uint16_t 类型, 递增发送。

0: 帧头 = 0xFF

1: x的高八位

- 2: x的低八位
- 3: 帧尾 = 0xFE

读取流程

- 1. 读取帧头
- 2. 判断帧头是否正确
- 3. 读取剩余内容
- 4. 判断帧尾是否正确
- 5. 保存数据

数据转化

x是 uint16_t 类型的,如何使用两个 uint8_t 的数据转化成 uint16_t 的数据,方法:

1. 使用union

```
union a{
    uint8_t i[2];
    uint16_t o;
};
```

union只占一份内存。

1. 使用 移位 <<

先类型转化, << 8位, 加上低八位。

要求

- 1. CMake
- 2. 使用两种代码架构

```
src/
serial.cpp
include/
serial.hpp
main.cpp
CMakeLists.txt
```

第二个需要使用子cmake, add_subdirectory()

serial/
serial.cpp
serial.hpp
CMakeLists.txt
main.cpp

CMakeLists.txt

3. main

在main函数里面创建一个死循环,使用opencv随便创建一个Mat,把串口读取的数据画到Mat上,休眠 20ms(模拟图像处理耗时),imshow出来

休眠可以使用 C++ thread库,或者 sleep()。