Documentación

Página de inicio

La página de inicio esta estructurada inicialmente con una imagen que representa la temática del portal que es generar cartografía, también se muestra un cuadro donde se muestra la descripción de la página y cual es el objetivo de esta.

En la barra de navegación se ven tres pestañas:

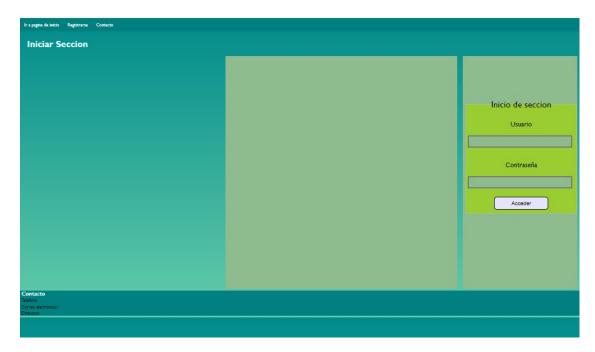
- Iniciar sección: Al pulsar en esta pestaña, la página se dirigirá a la página de inicio de sección
- Registrarse: En caso de que el usuario no este registrado, esta pestaña lo llevara a un formulario donde podrá registrarse
- **Contacto:** Esta pestaña llevara al usuario a pie de página donde se encuentra el teléfono, el correo electrónico y la dirección de la empresa donde se desarrolla este portal web.



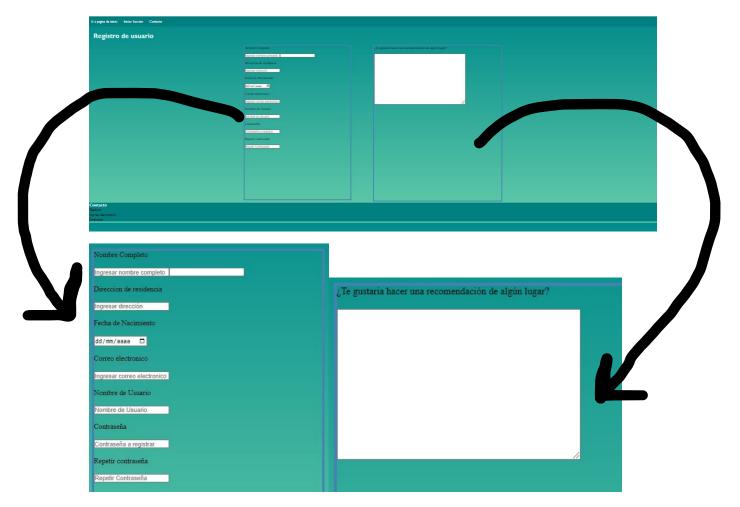
Página de inicio de sección

La página de inicio de sección esta conformada por dos divisiones, en la división izquierda se mostrará la información de las redes sociales y un posible blog de la página web y en la división izquierda se mostrará el recuadro de inicio de sección con dos campos, usuario y contraseña y el botón de acceder, el cual llevará a la página de consulta.

Notas: Esta pesaña todavía falta ser ajustada, ya que se genera un espacio grande a la izquierda del recuadro descriptivo, también falta ajustar bien el recuadro de inicio de sección. También falta ajustar la página con la pagina principal.



Página de registro



En la página de registro se muestra un formulario donde se recoge información básica sobre el usuario, como el nombre completo, la dirección de residencia, la fecha de

nacimiento, el correo electrónico, el nombre de usuario y la contraseña; a la derecha se muestra un cuadro de texto o área de texto donde el usuario podrá hacer recomendaciones del lugar y esta se verá reflejada en la cartografía, alimentando así la base de datos. Esta información será almacenada en una base de datos, específicamente en una tabla llamada "usuarios". Las recomendaciones irán a una tabla aparte, llamada recomendaciones.

Nota: En esta sección aun falta aplicarle los estilos a los campos y a las divisiones.

Página de consulta



En la página de consulta se llega después de que un usuario registrado se autentique en la página de inicio de sección. En esta página podrá rellenar los campos (aun incompletos) y después de llenarlos, en la división derecha (en la que aun no hay nada) se mostrará un mapa con la información recogida en los campos de la izquierda. Este mapa se generará luego de haber conectado la base de datos a una API que genere el mapa. Aun se está investigando que API se utilizará, por ahora se tiene la idea de usar una librería de Java Script llamada D3.

Notas finales: Para la creación de este front se ha utilizado las tecnologías de HTML y CSS, sin frameworks, se tiene pensado aplicar Bootstrack en caso de que se encuentren dificultades para hacerlas con HTML y CSS puro.

Código fuente:

https://github.com/RMLZ10/Proyecto-Ambiental