



《软件开发方法论》作业1"接口编程"实验要求更新



姜海燕

南京农业大学计算机系 20230417



• 一、作业内容及要求

目录

CONTENTS

一、提交材料清单

• 三、重要时间节点及交流活动



。一. 作业内容及要求



采用面向对象、基于构件以及面向web服务共3种软件开发方法封装标准差分进化算法、标准PSO算法,并写个界面程序实现通过标准测试函数调用已封装的标准差分进化算法、标准PSO算法,给出测试结果。



面向对象方法封装两个演化算法可以用python,抽象共性属性、方法及方法规约,通过继承重载实现2个演化算法;实现语言可以是C#、Java、Python;



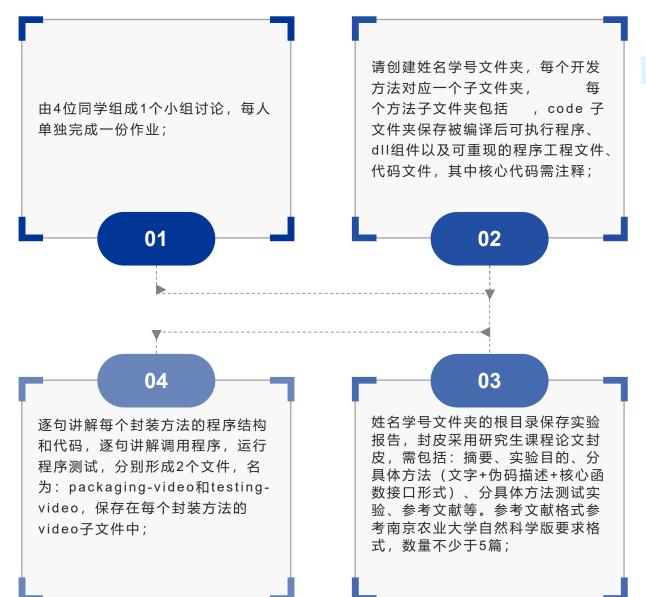
基于构件开发方法实现接口组件编程,需要实现通过接口组件调用2个演化算法,实现非代码级的复用,也就是实现编译后的组件复用,采用c #或者JAVA实现;



web服务封装是通过接口类发布,采用 c #或者JAVA实现。在自己的机器上 安装虚拟机模仿分布式测试,每个算 法服务发布在不同的服务器上,调用 程序在另外的机器上;



二. 提交材料清单



1-object code

video

2-component

4-参考文献原文

3-service

XXX-接口编程实验报告.docx





。三. 重要时间节点及交流活动





4月24日下午8-9节,

由学生上台分享本次 作业;请每位同学准 备演示交流;





实验材料提交截至时间延长到:4月28日

用姓名学号打包发送: 2658828722@qq. com

