

# TIENDA TECNOLÓGICA

*Raúl Martín Torrabadella Mendoza*

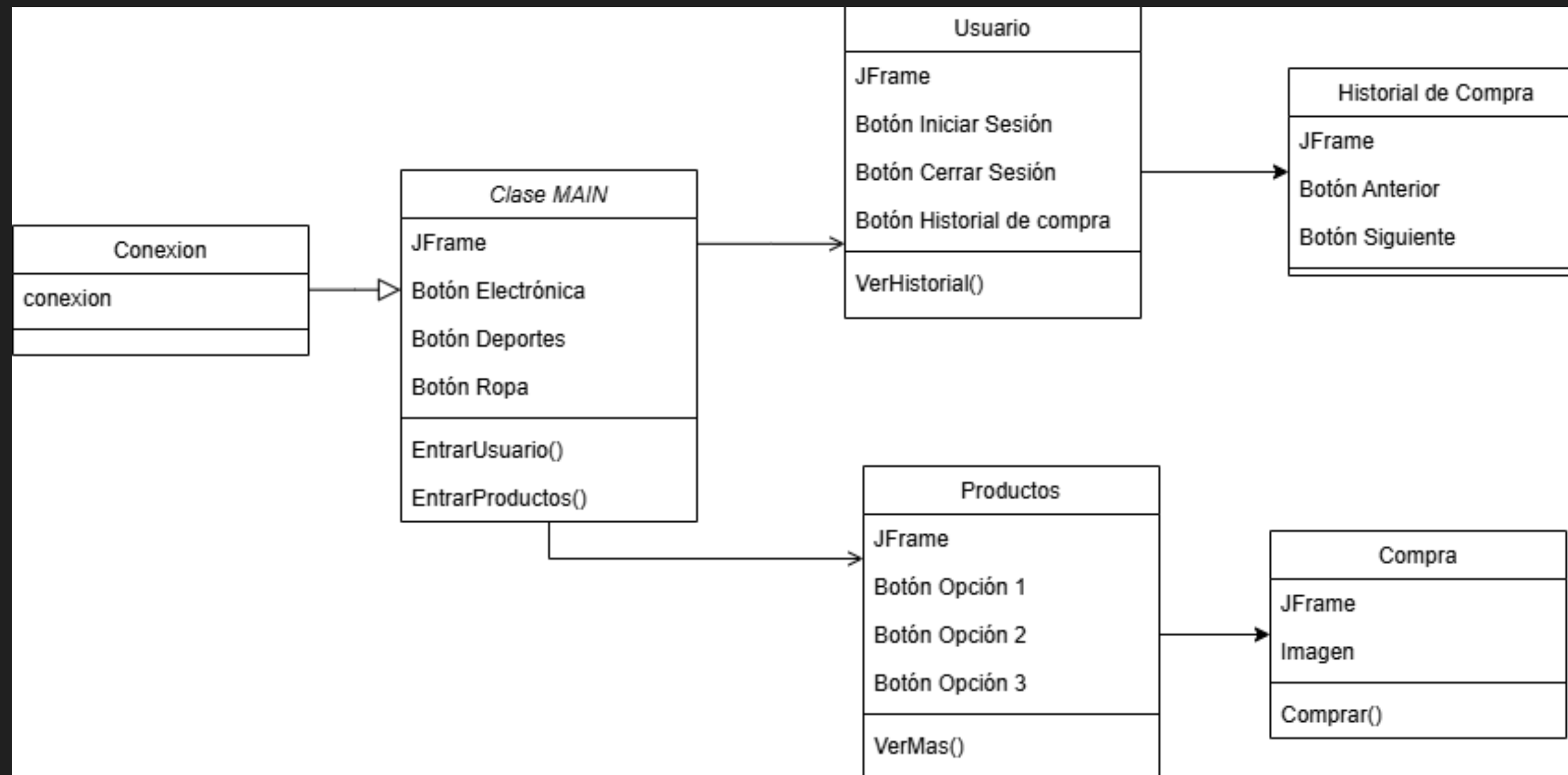


# TIENDA TECNOLÓGICA

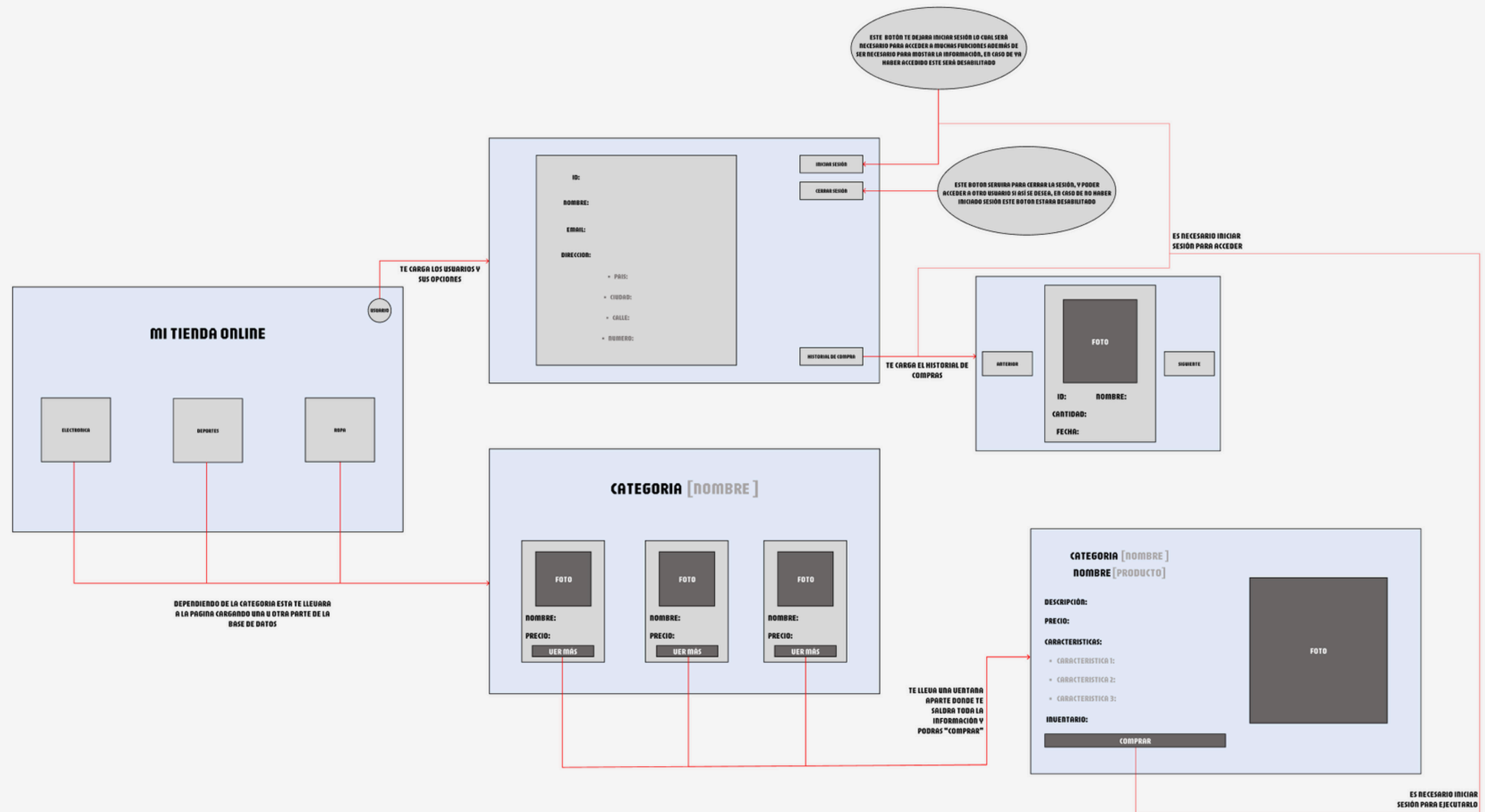
Desarrollar un aplicativo en Java Swing para gestionar una tienda online tecnológica, que permita visualizar datos de usuarios, productos, historial de compras y realizar compras.

La entrega incluye mockup, diagrama de clases, código en GitHub y presentación técnica.

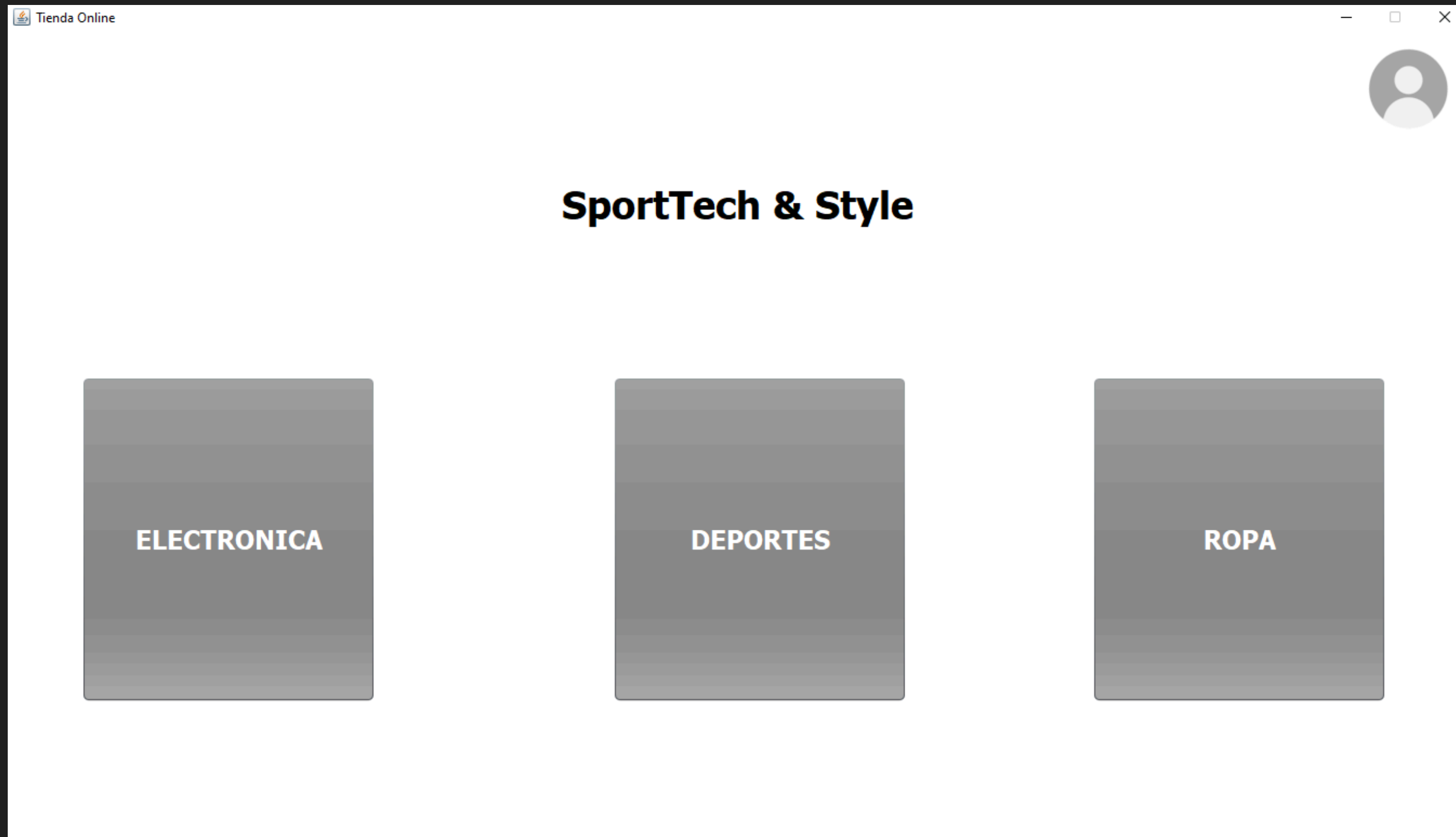
# DIAGRAMA DE CLASES (ANTES)



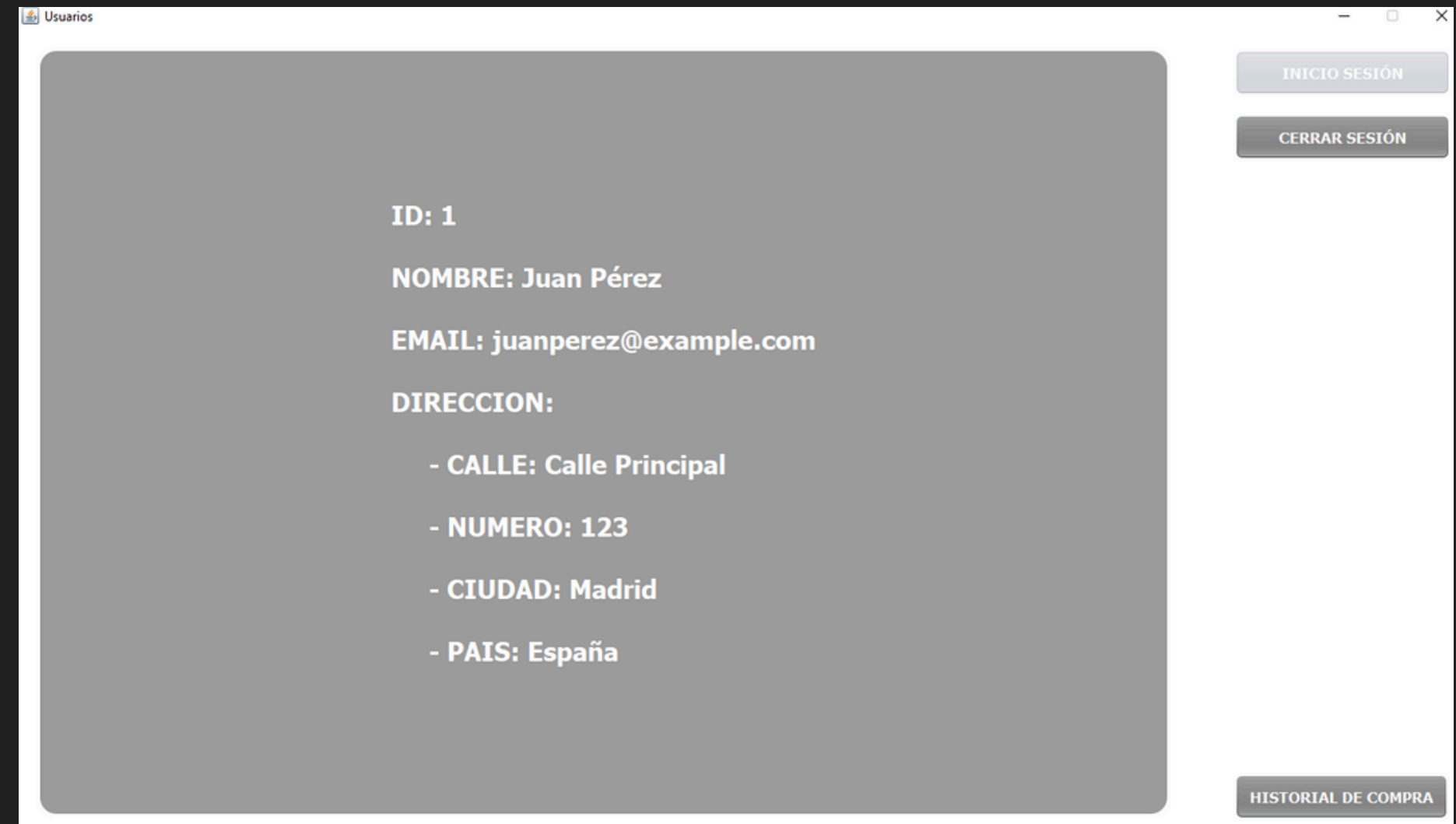
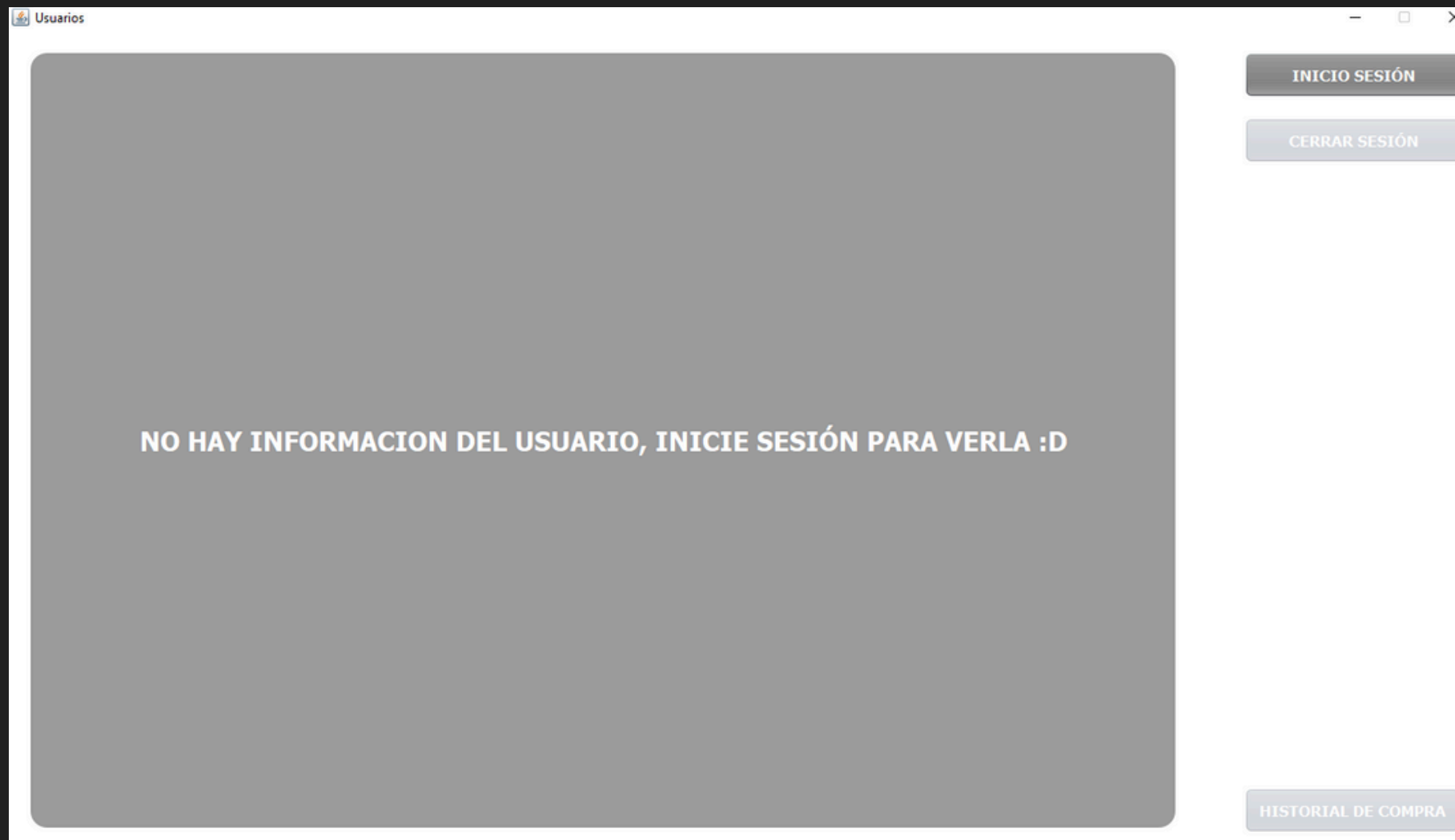
# MOCK UP



# VENTANAS - INICIO



# VENTANAS - USUARIOS




# VENTANAS - HISTORIAL DE COMPRA

Historial de Compra

— □ ×

ANTERIOR



ID: 912

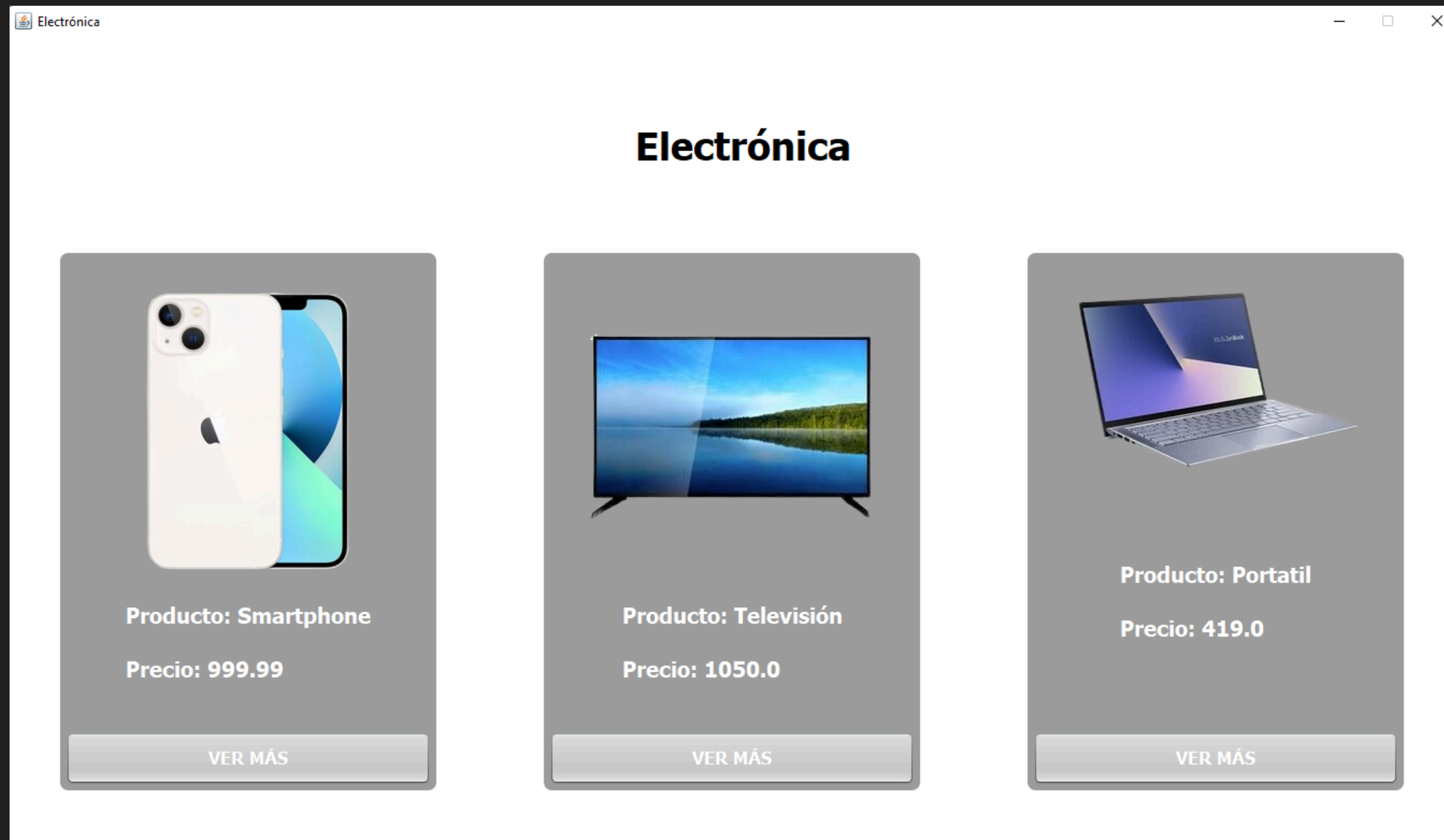
NOMBRE: Camiseta

CANTIDAD: 2

FECHA: 2023-11-14

SIGUIENTE

# VENTANAS - CATEGORIA





# VENTANAS - COMPRA

Televisión

Electrónica

Televisión

Descripción: Lo ultimo en tecnología de televisión del mercado.

Precio: 1050.0

Características:

- pantalla: 50 pulgadas

- relacion-aspecto: 16:9

- resolucion: 4K

Inventario: 20

COMPRAR



Televisión

Electrónica

Televisión

Descripción: Lo ultimo en tecnología de televisión del mercado.

Precio: 1050.0

Características:

- pantalla: 50 pulgadas

- relacion-aspecto: 16:9

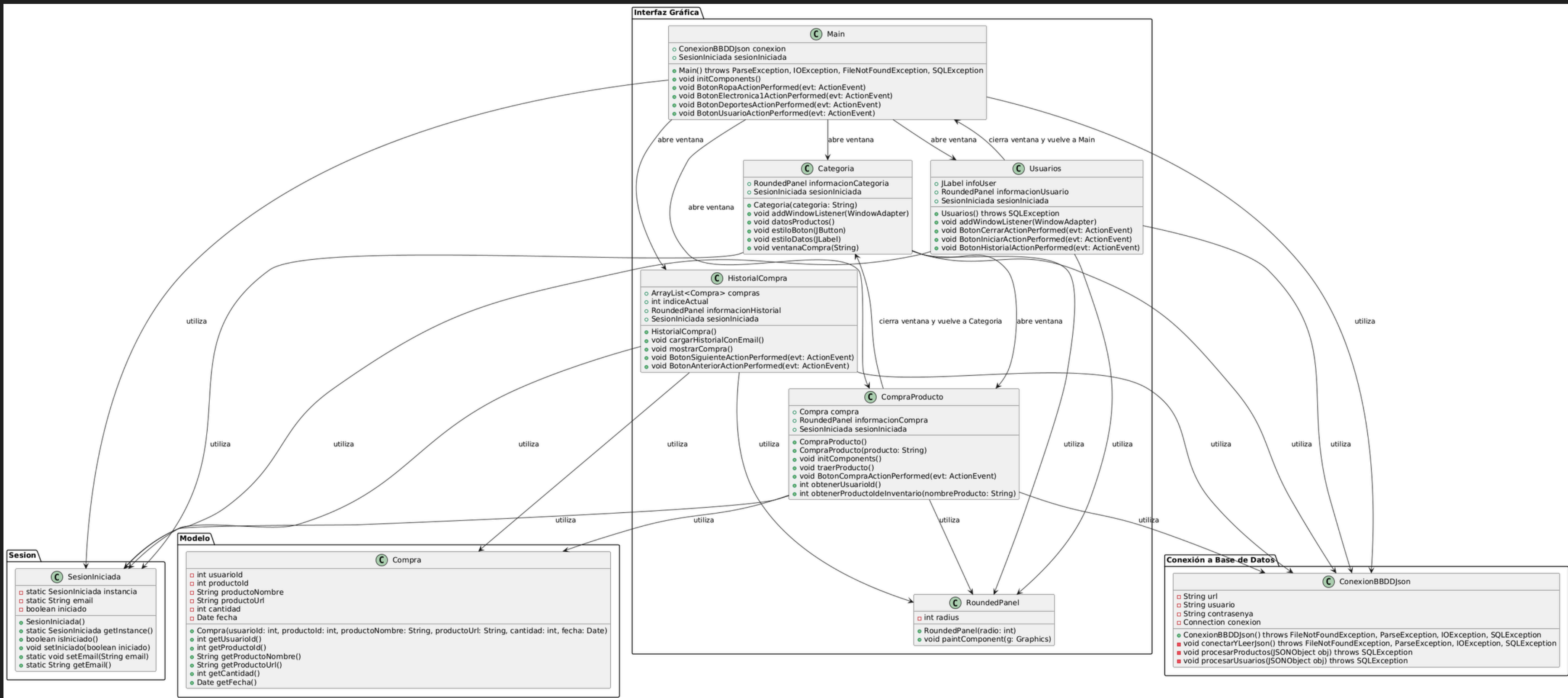
- resolucion: 4K

Inventario: 20

COMPRAR



# DIAGRAMA DE CLASES (DESPUES)



**AHORA VAMOS AL**

**CÓDIGO**

GRACIAS

*Raúl Martín Torrabadella Mendoza*