

ATIVIDADE PRÁTICA 10

(a) CÓDIGO JAVASCRIPT – Feito em arquivo .JS

```
Atividade10 > JS atividade10.js > ...
1  console.log("ATIVIDADE PRÁTICA 10 - Usando Math:\n\n")
2  var valor1 = Math.cos(35);
3  console.log("(a) Função Math.cos():\n" +
4  "  O valor do COSSENO de 35 é = " + valor1);
5  var exp = Math.pow(3,2);
6  console.log("(b) Função Math.pow():\n" +
7  "  O valor de 3 ELEVADO a 2 (32) = " + exp);
8  var dado = Math.random();
9  console.log("(c) Função Math.random():\n" +
10 "  Sorteia um número ALEATÓRIO = " + dado);
11 var raiz = Math.sqrt(64);
12 console.log("(d) Função Math.sqrt():\n" +
13 "  O valor da Raiz Quadrada de 64 = " + raiz);
14
```

(b) TERMINAL – Resultado do arquivo .JS

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL
Info: Start process (6:50:26 PM)
ATIVIDADE PRÁTICA 10 - Usando Math:

(a) Função Math.cos():
  O valor do COSSENO de 35 é = -0.9036922050915067
(b) Função Math.pow():
  O valor de 3 ELEVADO a 2 (32) = 9
(c) Função Math.random():
  Sorteia um número ALEATÓRIO = 0.8344322800417916
(d) Função Math.sqrt():
  O valor da Raiz Quadrada de 64 = 8
Info: End process (6:50:27 PM)
```

(c) Código HTML – Feito em arquivo .HTML

```
Atividade10 > > atividade10.html > ...
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Atividade Prática 10</title>
8 </head>
9 <body>
10   <h1>ATIVIDADE PRÁTICA 10</h1>
11   <br>
12   <p style="font-size: 22px;font-weight: bolder;">Implemente o código em JavaScript
13     que aplique 4 (quatro) dos métodos apresentados:
14     cos(), max(), min(), pow(), random() ou sqrt().</p>
15   <script src="atividade10.js" ></script>
16 </body>
17 </html>
18
```

(d) BROWSER (Chrome) – Resultado HTML com script = JS.

ATIVIDADE PRÁTICA 10

Implemente o código em JavaScript que aplique 4 (quatro) dos métodos apresentados: cos(), max(), min(), pow(), random() ou sqrt().

Elementos

Console

Fontes

Rede

Desempenho

>>

top ▾

Filtro

Níveis padrão ▾

Nenhum problema

ATIVIDADE PRÁTICA 10 - Usando Math: [atividade10.js:1](#)

(a) Função Math.cos(): [atividade10.js:3](#)
O valor do COSSENO de 35 é = -0.9036922050915067

(b) Função Math.pow(): [atividade10.js:6](#)
O valor de 3 ELEVADO a 2 (3^2) = 9

(c) Função Math.random(): [atividade10.js:9](#)
Sorteia um número ALEATÓRIO = 0.9717158730191098

(d) Função Math.sqrt(): [atividade10.js:12](#)
O valor da Raiz Quadrada de 64 = 8