

Interação Pessoa-Máquina

Sebastião Martins 70677

Assignment 1 – Bons e Maus designs de Interfaces

Mau design – Apple Magic Mouse



O Magic Mouse da Apple é um exemplo onde a estética foi priorizada em vez das suas funcionalidades. Apesar de ter um visual minimalista e talvez bonito para alguns, este apresenta claras falhas de funcionalidade entre elas:

- A sua porta de carregamento é dos aspetos piores deste dispositivo já que a localização é na sua parte inferior o que não permite a sua utilização enquanto está a ser carregado, o que é frustrante não poder usar o dispositivo enquanto ele não tem bateria.
- O seu formato não é nada adaptado a uma mão humana. Esta falha de ergonomia causa um grande desconforto se usado durante algum tempo.
- O rato foi projetado muito provavelmente para ficar visualmente parecido a outros dispositivos da marca, mas eu considero a sua usabilidade mais importante.
- A superfície Multitouch que eles publicitam pode parecer interessante ao permitir gestos simples para executar ações, mas estes são muitas vezes detetados por acidente pela sua excessiva sensibilidade

O problema mais grave no caso a porta de carregamento era facilmente corrigido só de meter a porta de carregamento na parte da frente do rato a imitar um rato com fio normal, podiam ajeitar um pouco o tamanho do rato em relação à mão e diminuir a sensibilidade do Multitouch

Bom design – Apple AirPods



Os AirPods têm um design intuitivo e funcional e uma boa estética, tem um uso pratico no dia a dia, para mim é um exemplo de um bom design por ter boas características entre elas:

- A conectividade de parear ao telemóvel é simples e rápida basta abrir a caixa próximo ao telemóvel para eles se conectarem, o que facilita o usuário e no momento em que os airpods estão nos ouvidos já podem ser usados
- O seu design é minimalista como muitos produtos da empresa, mas proporcionam conforto, ajustam-se bem à maioria das orelhas e para além disso os comandos de toque para controlar as músicas, atender chamadas etc configuráveis proporcionam uma experiência adaptável de pessoa para pessoa, e estes toques ao contrário dos do rato não acontecem praticamente de forma involuntária já que não é comum ficarmos a tocar tanto nos airpods como no rato.
- A bateria também é um ponto forte pois o carregamento da caixa permite vários carregamentos completos dos airpods e estes são carregados pela caixa de uma forma bastante rápida, projetando-se assim praticamente para um uso contínuo e nunca ter problema de falta de bateria. Ao tirar os fones eles entram em modo pausa, isto poupa bateria e é útil para pausar a música e continuar assim que eles forem colocados novamente na orelha.
- A opção de find My da apple também se aplica a estes, ou seja, em caso de perda ou esquecimento podemos também saber a sua última localização registada no mapa e reproduzir sons caso não saibamos deles.