



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interação Pessoa-Máquina 2024/2025

OH VIZINHO!

Stage 4: Functional prototype



Authors:

70322, Diogo Mendes
70070, Pedro Peralta
60619, Rodrigo Maravilhas
70677, Sebastião Martins

Lab class Nº P1

Group Nº 6

Professor:
Teresa Romão

November 22, 2024

URL for download:

<https://github.com/RMaravilhas/IPM-P1-G6-24-App>

Startup instructions:

Existem duas formas diferentes de testar a nossa web app, uma mais simples que a outra, basta utilizar este link: <https://rmaravilhas.github.io/IPM-P1-G6-24-App/>, porém é meramente experimental, não foi usada durante o desenvolvimento da plataforma e pode resultar em erros durante o uso especialmente se diferentes utilizadores tentarem usar ao mesmo tempo, por isso recomendamos à utilização do seguinte método, também bastante simples:

1. Fazer clone do código do GitHub pelo url indicado para download;
2. Instalar o NodeJs, caso não esteja instalado, pode ser feito através do seguinte link <https://docs.npmjs.com/downloading-and-installing-node-js-and-npm>;
3. Abrir um terminal na página do projeto e correr o comando “npm install”, este comando irá instalar todas as dependências necessárias à execução da web app;
4. Por fim executar no terminal o comando “npm start”, este comando irá correr o projeto e abrir o site numa porta local disponível;
5. Se por algum motivo surgirem problemas durante a utilização devido a detalhes que não foram abordados durante o desenvolvimento do projeto, dar refresh à página irá resolver o problema.

Briefing:

Hoje em dia, cada vez mais pessoas estão preocupadas com o desperdício alimentar. E o que é melhor para evitar o desperdício do que partilhar, trocar ou até vender os alimentos que temos a mais em casa?

A nossa aplicação web foi criada precisamente para ajudar a reduzir o desperdício alimentar. Nela, podes procurar receitas usando os ingredientes que tens em casa e que não sabes como usar. Também é possível oferecer ou vender alimentos que tenhas em excesso a pessoas que vivem perto de ti. Por exemplo, se estás a organizar uma festa e te esqueceste de algo na lista de compras, podes poupar tempo e dinheiro ao encontrar o que precisas entre os teus “vizinhos”. Além disso, se não encontrares nada do teu agrado, podes criar um pedido para que outros utilizadores saibam o que procuras e te ajudem.

Outra funcionalidade incrível da nossa aplicação é que ela utiliza uma tecnologia inovadora que atualiza automaticamente a tua lista de alimentos em casa. Sempre que compras ou usas algo, a aplicação mantém a tua "despensa digital" organizada, mostrando-te sempre o que tens disponível.

Scenarios:

1. Tens chocolate a mais em casa, procura por todas as receitas que usam chocolate, escolhe uma e guarda para utilizares mais tarde;
2. Cria uma oferta de um produto que tenhas a mais em casa, entretanto arranjaste um uso para esse alimento, elimina-o;
3. Vais dar uma festa e quando foste ao supermercado esqueceste-te de trazer uma bebida, cria um pedido de uma bebida a teu gosto, entretanto os teus amigos decidiram que iam querer outra bebida, edita-o trocando por uma bebida nova;
4. Depois da última festa ficaste com farinha de sobra, e não queres dar uso, procura alguém que possa aproveitar a tua farinha e entra em contacto com ele;

URL of your project:

<https://rmaravilhas.github.io/IPM-P1-G6-24/>

Description:

- O sistema de mensagens está de certa forma “incompleto”, é possível enviar mensagens, porém assim que a mensagem for enviada o cenário termina, não há nenhuma opção para combinar local ou terminar a troca;
- Para dar login é possível criar utilizadores novos através do botão “register” e depois dar login com o mesmo, mas não é necessário, pode ser efetuado login com o nome “admin” e palavra-passe “1234”, isto evita ter de criar um user sempre que se dá refresh à página;
- Dar refresh à página apaga todos os dados criados até ao momento, se por algum motivo for efetuado uma refresh durante um cenário este deve ser começado do início.

Technologies:

A nossa web application foi desenvolvida recorrendo às seguintes tecnologias:

- Github e Git Fork para gerenciamento das versões do projeto;
- ReactJs para desenvolvimento das várias componentes interativas;
- TypeScript para desenvolvimento da parte funcional do projeto;
- NodeJs pelas suas bibliotecas e gerenciamento das mesmas;
- Tailwind biblioteca do NodeJs;
- Date-fns biblioteca do NodeJs;
- Uuid biblioteca do NodeJs;