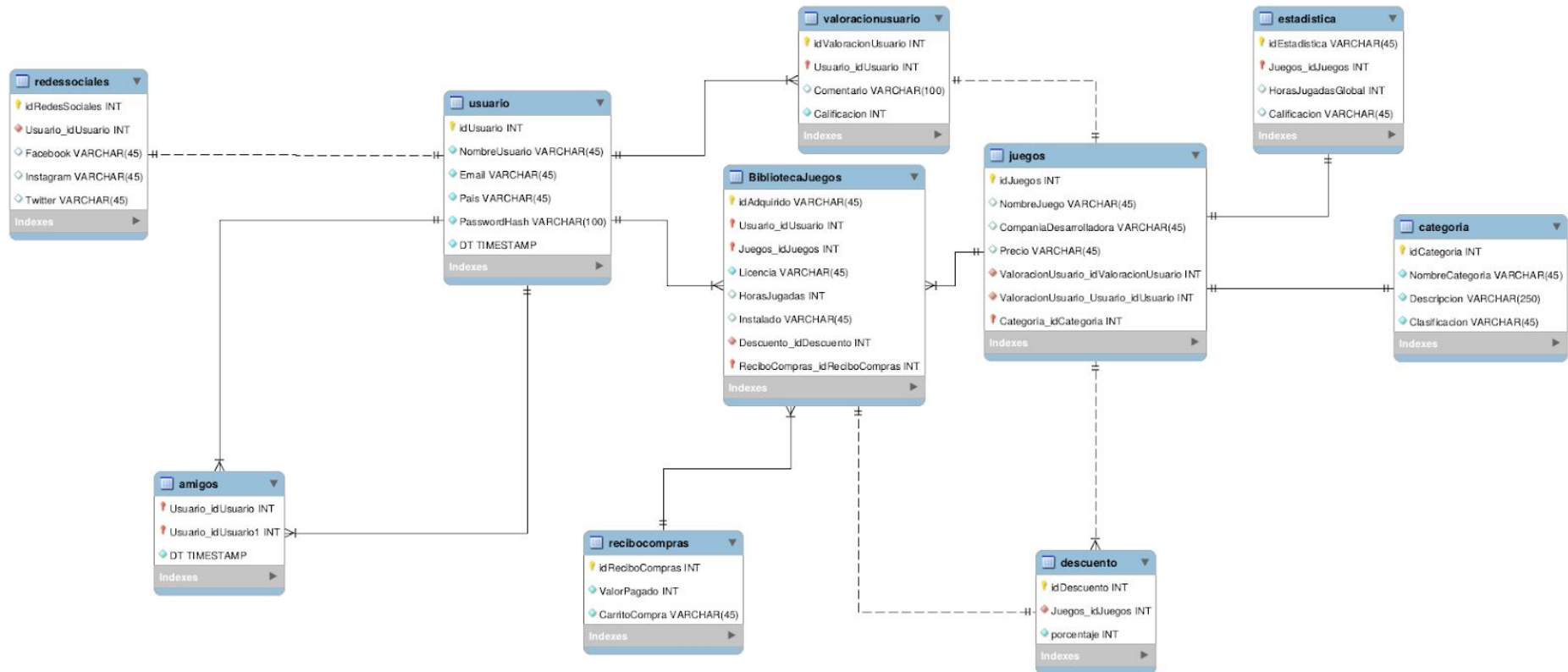


Entrega I : Tarea semestral [INF-239]

Integrantes: Mauricio Aravena - Ricardo Mardones



Dentro del repositorio, se añadió esta imagen en formato png, para que pueda ser vista con más detalle.

Consideraciones de diseño:

- Un usuario, puede tener más de un juego en su biblioteca de juegos
- La biblioteca de juegos, se define como una relación muchos a muchos con las tablas de usuarios y juegos. Ejemplo, un usuario puede tener el juego “GTA V” y “Rocket League”; múltiples usuarios pueden tener estos juegos presentes en su librería. Por lo que en la tabla biblioteca de juego, se representa como una entrada la relación del usuario *<user x>*, con el juego *<juego y>*.
- En la tabla juegos, se consideró que cada juego, puede tener ciertos atributos que son referencias de otras tablas, como la existencia de un descuento, valoración de usuario y categoría, en caso de que algunos de estos atributos no exista en su tabla de origen, la entrada en juegos se mantendrá como un tipo NULL.
- Un usuario (por ejemplo, *<user 1>*) puede tener varios amigos, e independientemente varios usuarios pueden tener como amigo al usuario *<user 1>*
- Un juego solo puede clasificarse en una categoría.
- Un usuario solo puede mantener vigente una valoración por cada juego.
- Un juego puede tener varios descuentos aplicables en sí.

Rutas:

Se asume que la base de datos está ubicado en el localhost

- Método GET:
 - GET ALL: '/Usuario'
 - GET by id: '/Usuario/<id>'

- Método PUT: '/Usuario/<id>'
- Método POST: '/Usuario'
- Método DELETE: '/Usuario/<id>'