

§1 Roller

- 1.1 Se Trello for roller

§2 Mødetider og pauser

- 2.1 Møder umiddelbart fra 9.15 til 16.00
- 2.2 Fast 30 minutters frokost hver dag.
- 2.3 Derudover foregår pauser flydende
- 2.4 ingen større spil i grupperummet

§3 Gruppe- og hjemmearbejde

- 3.1 Hjemmearbejde aftales med gruppen senest dagen før, og uddelegeres herefter.

§4 Lektioner og kurser

- 4.1 Som udgangspunkt deltager man til både forelæsninger og opgaveregning efterfølgende.
- 4.2 Skal man andet, så giver man besked i god tid.

§5 Møder og debater

- 5.1 Der afholdes møder hver dag, hvor der tages referat. Hvad har vi lavet, hvad skal vi nå osv.
- 5.2 Der tages yderligere referat af vejledermøder.

§6 Konsekvenser

- 6.1 Mødetider:
 - 6.1.1. Hvis man kommer over 5 minutter for sent, noteres dette i fraværsskema.
 - 6.1.2. Sker dette mere end 3 gange på en måned, medfører dette advarsel.
- 6.2. Deadlines:
 - 6.2.1. Hvis deadline ikke kan nås, så skal dette informeres så tidligt som muligt.
 - 6.2.2 Hvis deadline ikke bliver respekteret taget dette op. Sker dette gentagne gange gives en advarsel.