

Comme beaucoup d'étudiants, je n'ai jamais vraiment su vers quel métier m'orienter mais je savais que je voulais étudier l'Informatique car c'est une filière avec de nombreux débouchés. J'ai commencé à me forger une idée un peu plus précise de ce que je voulais faire, après avoir passé quelques semestres dans ce cursus à pratiquer, et à en discuter avec des proches. Il me reste encore des domaines à découvrir mais pour le moment je souhaiterais poursuivre mes études vers un Master Informatique et Sciences de l'Image ou un Master en Intelligence Artificielle.

J'ai choisi ces Masters pour des raisons diverses. Le Master Informatique et Sciences de l'Image qui est dispensé à Strasbourg (<http://mathinfo.unistra.fr/offre-de-formation/master-mention-informatique/master-isi/>), m'intéresse car j'ai toujours été fasciné par les progrès scientifiques au sujet de l'imagerie. Que ce soit dans le multimédia (par exemple les effets numériques dans les films, jeux vidéos, etc) ou bien dans les domaines tels que l'astronomie (observation de l'univers, simulation des systèmes et des astres) ou la médecine (imagerie médicale).

Au lycée nous utilisions un logiciel de modélisation 3D (SolidWorks) pour créer et ensuite façonner des pièces et mêmes des systèmes entiers interagissant entre eux. C'est surtout la fascination et l'intérêt de pouvoir représenter numériquement notre imagination qui me motive à poursuivre dans cette voie.

Il faut une Licence générale en Informatique pour pouvoir poursuivre ce domaine qui me permettrait de devenir architecte de projets, concepteur CFAO (Conception et Fabrication Assistée par Ordinateur), chercheur et développeur en traitement d'images (applications médicales, biologiques, physiques, en télédétection, en vidéo et multimédia), développeur de jeux vidéo, chercheur en laboratoire (poursuite en thèse de doctorat), chercheur et développeur dans le monde de l'entreprise.

Le Master en Intelligence Artificielle de l'université de Lyon (<http://master-info.univ-lyon1.fr/IA/>), car c'est un domaine omniprésent dans notre société. La recherche qui permet de rendre des systèmes autonomes et capables de réflexion se retrouvent à bas niveau dans les distributeurs, la domotique; et à plus haut niveau dans la robotique industrielle, la biomécanique. Mais le plus fascinant c'est la neuroscience : développer une machine consciente capable de comprendre ses propres raisonnements.

Au semestre précédent on avait un TP en Algorithme et Programmation où l'on devait créer une IA basique qui jouait contre l'utilisateur, elle devait enlever un certain nombre de bâtons et pouvait suivre une stratégie plus ou moins optimisée. Actuellement on a un projet en Technique de Développement appelé le Jeu de la vie, où l'on optimise un programme capable de créer des cellules suite à des règles simples et de les faire mourir sous certaines conditions.

Il faut une Licence générale en Informatique pour pouvoir poursuivre ce domaine, qui me permettrait de déboucher vers des métiers dans la banque, avec des systèmes experts d'évaluation de risque lié à l'octroi d'un crédit (*credit-scoring*); la finance avec des projets comme ceux de Bridgewater Associates où une intelligence artificielle va gérer entièrement un fonds ou encore la plateforme d'analyse prédictive Sidetrade.

Le militaire, avec des systèmes tels que les drones, les systèmes de commandement et l'aide à la décision, l'utilisation des intelligences artificielles dans le domaine militaire est devenu de plus en plus important. Les jeux, la médecine, avec les systèmes experts d'aide au diagnostic.

(https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle#Domaines_d.E2.80.99application)

J'ai donc pour projet professionnel de faire une licence générale en informatique pour pouvoir accéder à l'un de ces Master. Je ferai des stages dans les différents domaines qui m'intéressent si des possibilités se présentent. Il me faudra expérimenter pour savoir quel domaine me convient le plus et surtout savoir ce que je ne veux pas faire.