

# ENUNCIADO TAREA 1

## ALGORITMOS Y COMPLEJIDAD

*«Más allá de la notación asintótica: Análisis experimental de algoritmos de ordenamiento y multiplicación de matrices.»*

Fecha límite de entrega: [xx de abril de 2025](#)

Equipo ALGORITMOS Y COMPLEJIDAD 2025-1

3 de abril de 2025

02:12

Versión 0.0

### Índice

<b>1. Objetivos</b>	<b>1</b>
<b>2. Especificaciones</b>	<b>2</b>
2.1. Implementaciones . . . . .	2
2.2. Informe . . . . .	2
<b>3. Condiciones de entrega</b>	<b>3</b>
<b>A. Casos de prueba</b>	<b>4</b>

## 1. Objetivos

El objetivo de esta tarea 1 es introducirnos en el Análisis experimental de Algoritmos. Para ello, se propone realizar un estudio experimental de 3 algoritmos de ordenamiento y 3 de multiplicación de matrices.

Para cada uno de los dos problemas, el de ordenar un arreglo unidimensional de números enteros, y el de multiplicar dos matrices cuadradas, existen múltiples algoritmos que los resuelven, y la mayoría, si no todos, tienen implementaciones de fácil acceso (ya se encuentran en bibliotecas de lenguajes de programación, o son fáciles de encontrar en internet). Sus complejidades teóricas son conocidas, ya que éstas son una característica fundamental a la hora de diseñar algoritmos y, en la mayoría de los casos, la motivación para diseñarlos.

El desafío en esta tarea no está en diseñar los algoritmos, ya que como se mencionó anteriormente, estos ya están diseñados y muchas veces implementados, ni tampoco en calcular o demostrar su complejidad teórica: el desafío está en estudiar su comportamiento en la práctica y relacionar este comportamiento con la complejidad teórica.

## 2. Especificaciones

### 2.1. Implementaciones

<https://github.com/pabloalvarez/INF221-2025-1-TAREA-1/tree/master/code>

Para cada uno de los problemas, se debe:

- Implementar la generación de los casos de prueba, de acuerdo a las especificaciones de «Casos de prueba», en PYTHON:
  - [code/sorting/algorithms/scripts/matrix\\_generator.py](#)
  - [code/matrix\\_multiplication/scripts/matrix\\_generator.py](#)
- Implementar cada uno los algoritmos en C++:
  - [code/matrix\\_multiplication/algorithms/naive.cpp](#)
  - [code/matrix\\_multiplication/algorithms/strassen.cpp](#)
  - [code/sorting/algorithms/sort.cpp](#)
  - [code/sorting/algorithms/selectionsort.cpp](#)
  - [code/sorting/algorithms/heapsort.cpp](#)
  - [code/sorting/algorithms/quicksort.cpp](#)
- Implementar el programa que realizará las mediciones de tiempo y memoria en C++ (programas principales):
  - [code/sorting/sorting.cpp](#)
  - [code/matrix\\_multiplication/matrix\\_multiplication.cpp](#)
- Implementar el programa que generará los gráficos en PYTHON.
  - [code/sorting/algorithms/scripts/plot\\_generator.py](#)
  - [code/matrix\\_multiplication/scripts/plot\\_generator.py](#)

### 2.2. Informe

Luego de realizar las implementaciones y experimentos, se debe generar un informe en  $\text{\LaTeX}$  que contenga los resultados obtenidos y una discusión sobre ellos. En el siguiente repositorio podrá encontrar el [Template](#) que **deben utilizar**, en esta entrega:

<https://github.com/pabloalvarez/INF221-2025-1-TAREA-1/tree/master/report>

- No se debe modificar la estructura del informe.
- Las indicaciones se encuentran en el archivo `README.md` del repositorio y en la plantilla de  $\text{\LaTeX}$ .

### 3. Condiciones de entrega

- La tarea se realizará **individualmente** (esto es grupos de una persona), sin excepciones.
- La entrega debe realizarse vía <http://aula.usm.cl> en un **tarball** en el área designada al efecto, en el formato **tarea-1-rol.tar.gz** (rol con dígito verificador y sin guión).  
Dicho **tarball** debe contener la misma estructura del repositorio: mismos directorios y archivos, pero con los contenidos de los archivos que usted ha modificado para su entrega.
- Si se utiliza algún código, idea, o contenido extraído de otra fuente, este **debe** ser citado en el lugar exacto donde se utilice, en lugar de mencionarlo al final del informe.
- Asegúrese que todas sus entregas tengan sus datos completos: número de la tarea, ramo, semestre, nombre y rol. Puede incluirlas como comentarios en sus fuentes  $\LaTeX$  (en  $\TeX$  comentarios son desde % hasta el final de la línea) o en posibles programas. Anótese como autor de los textos.
- Si usa material adicional al discutido en clases, detállelo. Agregue información suficiente para ubicar ese material (en caso de no tratarse de discusiones con compañeros de curso u otras personas).
- No modifique `preamble.tex`, `tarea_main.tex`, `condiciones.tex`, estructura de directorios, nombres de archivos, configuración del documento, etc. Sólo agregue texto, imágenes, tablas, código, etc. En el códigos fuente de su informe, no agregue paquetes, ni archivos `.tex` (a excepción de que agregue archivos en `/tikz`, donde puede agregar archivos `.tex` con las fuentes de gráficos en TikZ).
- La fecha límite de entrega es el día **xx de abril de 2025**.

#### **NO SE ACEPTARÁN TAREAS FUERA DE PLAZO.**

- Nos reservamos el derecho de llamar a interrogación sobre algunas de las tareas entregadas. En tal caso, la nota de la tarea será la obtenida en la interrogación.

#### **NO PRESENTARSE A UN LLAMADO A INTERROGACIÓN SIN JUSTIFICACIÓN PREVIA SIGNIFICA AUTOMÁTICAMENTE NOTA 0.**

## A. Casos de prueba

### A.0.1. Ordenamiento de un arreglo unidimensional de números enteros

#### Entrada:

- Leer un arreglo unidimensional  $A$  desde el archivo  $\{n\}_{\{t\}_{\{d\}_{\{m\}}}_1.txt$  y  $\{n\}_{\{t\}_{\{d\}_{\{m\}}}_2.txt$ , respectivamente.
  - $n$  hace referencia a la cantidad de elementos (o largo del arreglo) y pertenece al conjunto  $\mathcal{N} = \{10^1, 10^3, 10^5, 10^7, 10^9\}$ .
  - $t$  hace referencia al tipo de matriz, y pertenece al conjunto  $\mathcal{T} = \{\text{ascendente}, \text{descendente}, \text{aleatorio}\}$ .
  - $d$  hace referencia al dominio de cada elemento del arreglo  $d = \{D1, D10\}$ , donde  $D10$  implica que el dominio es  $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$  y  $D100$  que el dominio es  $\{0, 1, 2, 3, \dots, 99\}$ .
  - $m$  hace referencia a la muestra aleatoria (o caso de prueba) y pertenece al conjunto  $\mathcal{M} = \{a, b, c\}$ .

#### Salida:

- Escribir la matriz resultante  $M_1 \times M_2$  en el archivo  $\{n\}_{\{t\}_{\{d\}_{\{m\}}}_{out}.txt$ .

### A.0.2. Multiplicación de matrices cuadradas de números enteros

#### Entrada:

- Leer dos matrices cuadradas de entrada  $M_1$  y  $M_2$  desde los archivos  $\{n\}_{\{t\}_{\{d\}_{\{m\}}}_1.txt$  y  $\{n\}_{\{t\}_{\{d\}_{\{m\}}}_2.txt$ , respectivamente.
  - $n$  hace referencia a la dimensión de la matriz ( $n$  filas y  $n$  columnas) y pertenece al conjunto  $\mathcal{N} = \{2^4, 2^6, 2^8, 2^{10}\}$ .
  - $t$  hace referencia al tipo de matriz, y pertenece al conjunto  $\mathcal{T} = \{\text{dispersa}, \text{diagonal}, \text{densa}\}$ .
  - $d$  hace referencia al dominio de cada coeficiente de la matriz  $d = \{D0, D10\}$ , donde  $D0$  implica que el dominio es  $\{0, 1\}$  y  $D10$  que el dominio es  $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$ .
  - $m$  hace referencia a la muestra aleatoria (o caso de prueba) y pertenece al conjunto  $\mathcal{M} = \{a, b, c\}$ .

#### Salida:

- Escribir la matriz resultante  $M_1 \times M_2$  en el archivo  $\{n\}_{\{t\}_{\{d\}_{\{m\}}}_{out}.txt$ .