



ESCUELA DE
INGENIERÍA EN CIENCIAS Y SISTEMAS
FACULTAD DE INGENIERÍA
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA



Día, Fecha:

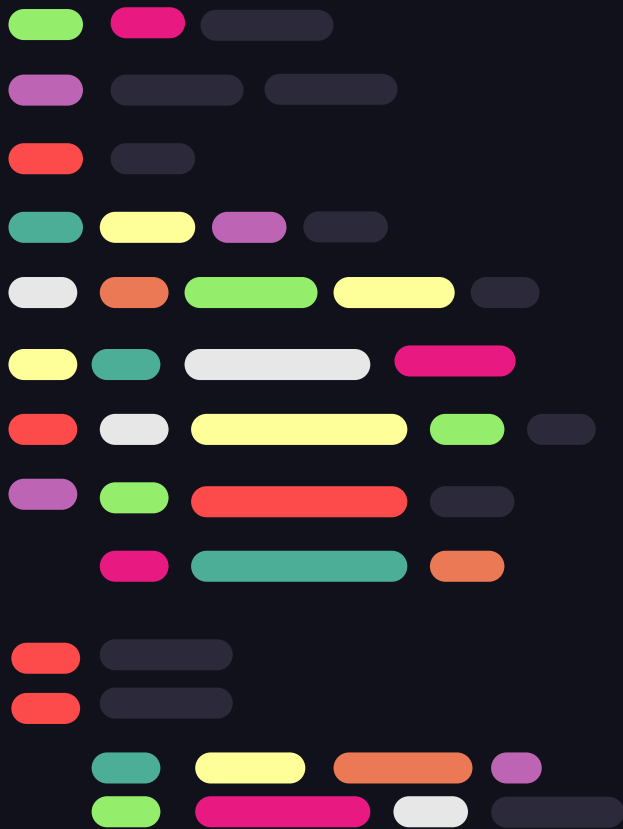
Jueves, 04/04/2024

Hora de inicio:

17:20

Introducción a la Programación y Computación 1 [B]

Josué Rodolfo Morales Castillo



{ ..



Clase 10- Agenda

- Foro No. 10
- Preguntas Proyecto 2
- Corto 2
- Programación Web parte 2

} ..



Programación Web



¿Qué es HTML?

HTML (HyperText Markup Language) es un lenguaje de marcado que se utiliza para estructurar el contenido de las páginas web. Permite definir los elementos y su organización en un documento. Es la base de cualquier página web y es interpretado por los navegadores para mostrar el contenido correctamente.



Etiquetas HTML

Las etiquetas HTML son elementos que se utilizan para marcar y estructurar el contenido de una página web. Existen etiquetas para títulos, párrafos, enlaces, imágenes, listas y mucho más. Cada etiqueta tiene una sintaxis específica y se utiliza para definir la estructura y el estilo del contenido.



Estructura de HTML

Estructura básica de un documento HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

Información que lee el navegador

```
</head>
```

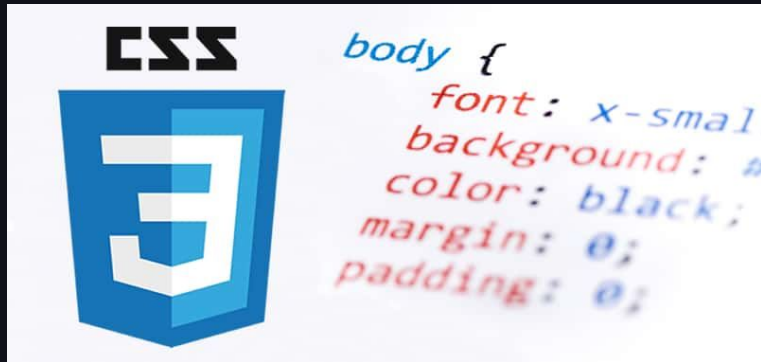
```
<body>
```

Contenido que ve el usuario

```
</body>
```

```
</html>
```

¿Qué es CSS?



CSS (Cascading Style Sheets) es un lenguaje utilizado en desarrollo web para controlar la apariencia y el formato de las páginas HTML. Permite definir reglas que determinan el diseño, colores, fuentes y otros aspectos visuales de los elementos HTML. CSS separa el contenido de la presentación, lo que facilita el diseño y el mantenimiento de sitios web.

Estructura de CSS

```
selector {  
  propiedad : valor ;  
  propiedad : valor ;  
  propiedad : valor ;  
}
```

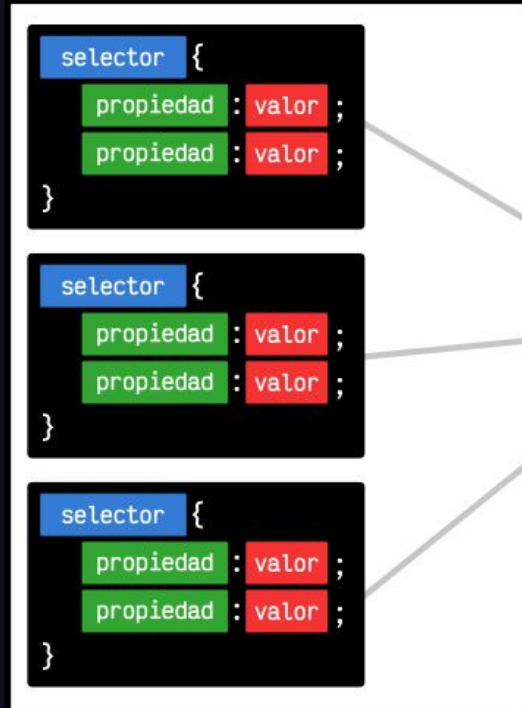
una regla por línea

terminada con punto y coma

terminación de regla

opcional (al ser la última)

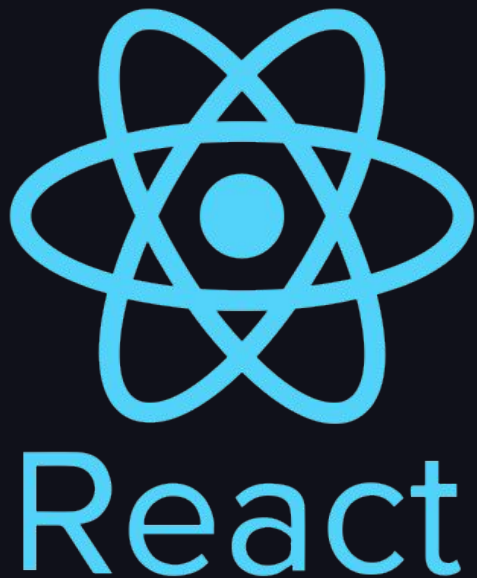
Estructura de CSS



conjunto de reglas css

documento css

REACT



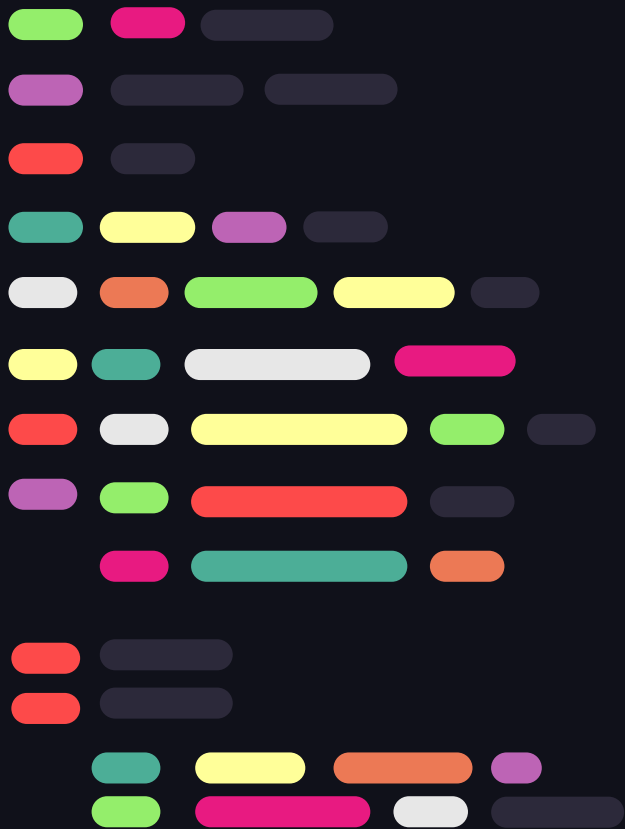
React es una biblioteca de JavaScript utilizada para crear interfaces de usuario interactivas en aplicaciones web. Se centra en la creación de componentes reutilizables y utiliza un enfoque declarativo para actualizar la interfaz en función del estado de la aplicación.

Comandos para crear proyecto

Tenes instalado Nodejs

```
npm install -g create-react-app
```

```
npx create-react-app nombre-del-proyecto
```



{ ..



Ejemplo

} ..