



Hoja de Calificación Practica 1

Fecha Calificación: ____/____/____

Nombre: _____ Carne: _____

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
Funcional	70		
Mecánica del Juego	10		
Tiro del dado	2		
Correcta posición de los niveles de penalización	2		
Elección aleatoria en opción de operación	2		
2 a 4 penalizaciones por fila	1		
Reanudar el juego	2		
Fin del juego	1		
Tablero	10		
Restricción de penalizaciones	2		
Disposición de indicadores visibles	1		
Identificación numérica del tablero	2		
Recorrido del tablero	5		
Operaciones	50		
Fácil (Ley de cosenos)	12.5		
Operación hecha por la máquina	7		
Operación hecha por el usuario	1.5		
Comparación de resultados	4		
Intermedia (Suma de matrices)	17.5		
Operación hecha por la máquina	9		
Operación hecha por el usuario	1.5		
Comparación de resultados	7		
Difícil (División de matrices)	20		
Operación hecha por la máquina	10		
Operación hecha por el usuario	2		

Comparación de resultados	8		
No Funcional	30		
Menú y diseño	8		
Menú Principal	5		
Código ordenado y comentado	3		
Documentación	10		
Diagrama de flujo	2		
Manual Técnico	4		
Manual de Usuario	4		
Preguntas	12		
Pregunta 1	1		
Pregunta 2	1		
Pregunta Práctica	10		
Penalizaciones			
La aplicación no está en consola	-100%		
Uso de la librería Math en las operaciones entre matrices	-80%		
Uso de Listas	-100%		
Resultados no codificados por el estudiante	-100%		
TOTAL	100		

NOTA:

- Copias totales o parciales del proyecto tendrán una nota de 0 puntos y se reportará al ingeniero respectivo y a la Escuela de Ciencias y Sistemas.
- Se le podrán realizar preguntas al estudiante acerca de su código para validar que sea de su autoría.
- Presentarse tarde después del inicio de su respectivo horario de calificación se tendrá una penalización de la nota obtenida.

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del Alumno
Ó Coordinador de Grupo

Firma del Auxiliar

Original Estudiante

Copia tutor Académico(a entregar a Coordinación DTT-ECYS)