UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS Introducción a la Programación y Computación 1 Sección X Ing. Tutor Académico:



Hoja de Calificación Práctica 2

Fecha Calificación:/	
Nombre:	Carne:

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
Funcional	70		
Pestaña de Carga	12		
Carga de rutas (.csv)	7		
Editar distancia	3		
Tabla de rutas	2		
Pestaña de Generar Viaje	13		
Selección de punto inicial	2		
Selección de punto final	2		
Selección de tipo de transporte	2		
Validación de piloto ocupado	3		
Generar viaje	4		
Pestaña de Viajes	20		
Iniciar Viaje individualmente	2		
Inicio de todos los viajes	5		
Recargar gasolina	3		
Movimiento del vehículo a tiempo real	3		
Actualización de la gasolina a tiempo real	2		
Fin del recorrido	5		
Historial de Viajes	10		
Tabla de historial de viajes	10		
Serialización	15		
Serialización y persistencia de historial de viajes	10		
Serialización y persistencia de viajes	5		

No Funcional	30	
Documentación	15	
Manual Técnico	10	
Descripción general de la solución	2	
Diagramas de Flujo	3	
Diagramas de Clases	5	
Manual de Usuario	5	
Descripción general del programa	2	
Requerimientos mínimos del sistema	1	
Descripción paso a paso de las opciones más	2	
importantes		
Preguntas	15	
Pregunta 1 (Teórica)	2.5	
Pregunta 2 (Teórica)	2.5	
Pregunta 2 (Práctica)	10	
Penalizaciones		
La aplicación está en consola	-100%	
No manejo de código en un repositorio remoto	-100%	
Aplicación de librerías no permitidas	-50%	
TOTAL	100	

NOTA:

- Copias totales o parciales de la práctica tendrán una nota de 0 puntos y se reportará al ingeniero respectivo y a la Escuela de Ciencias y Sistemas.
- Se le podrán realizar preguntas al estudiante acerca de su código para validar que sea de su autoría.
- Presentarse tarde después del inicio de su respectivo horario de calificación se tendrá una penalización de la nota obtenida.
- Se verificarán que los commits no estén fuera de la fecha límite.
- Se calificará la parte funcional por medio del ejecutable de la aplicación (.jar).

toy conforme con la nota obtenida	
Firma del Alumno	 Firma del Auxiliar
o Coordinador de Grupo	