



ESCUELA DE  
INGENIERÍA EN CIENCIAS Y SISTEMAS  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA



**Día, Fecha:**

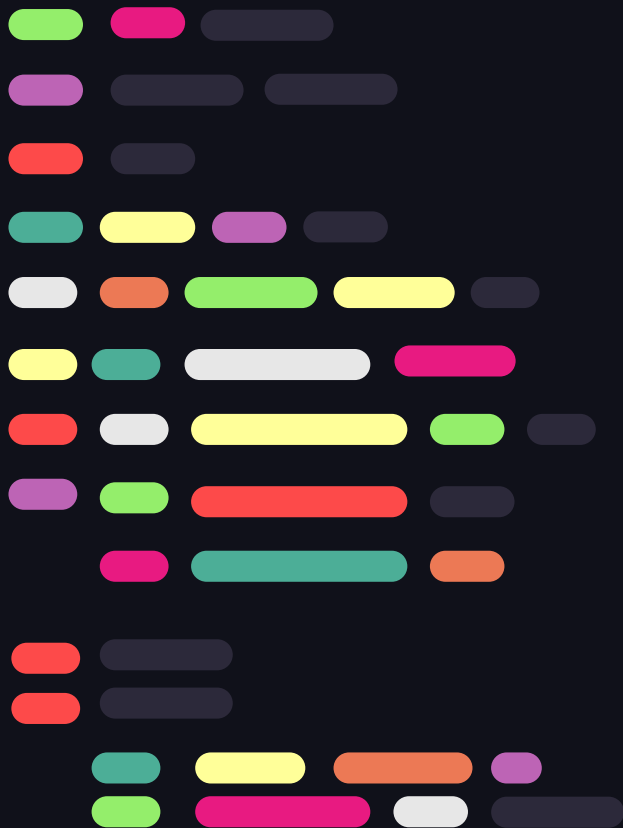
Miércoles, 19/06/2024

**Hora de inicio:**

13:00

# Introducción a la Programación y Computación 1 [A]

Josué Rodolfo Morales Castillo



{ ..



## Clase 11 – Agenda

- Foro No. 3
- Preguntas práctica 2
- Recordatorio corto 2
- Lectura HC práctica 2
- Horarios de calificación
- Programación Web parte 3

} ..

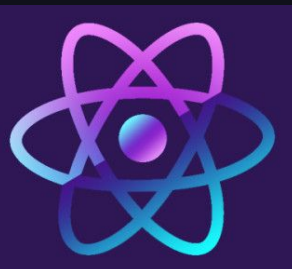


# Programación Web

## EPISODE III



FRONT-END  
DEVELOPMENT

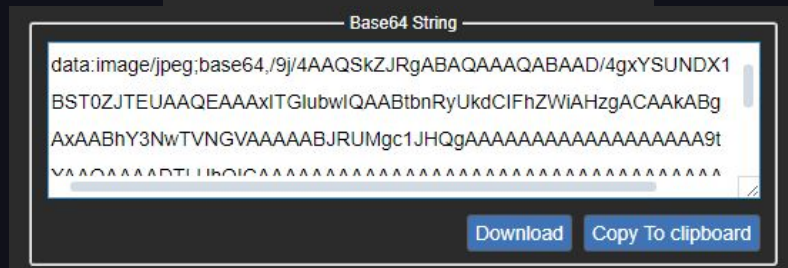
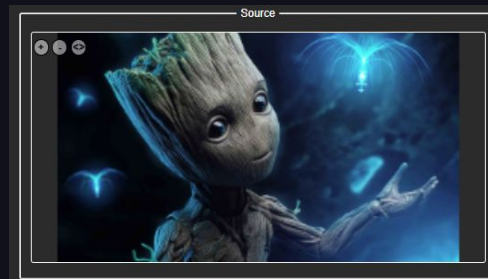


# Codificación Base64

Base64 es un grupo de esquemas de codificación similares para convertir datos binarios en un formato de texto ASCII.

El resultado de convertir una imagen a Base64 es solo un conjunto de letras latinas, números y dos caracteres: “+” y “/”. Cualquier navegador sabe qué hacer con ellos.

En otras palabras, Base64 es un tipo de codificación de binario a texto.



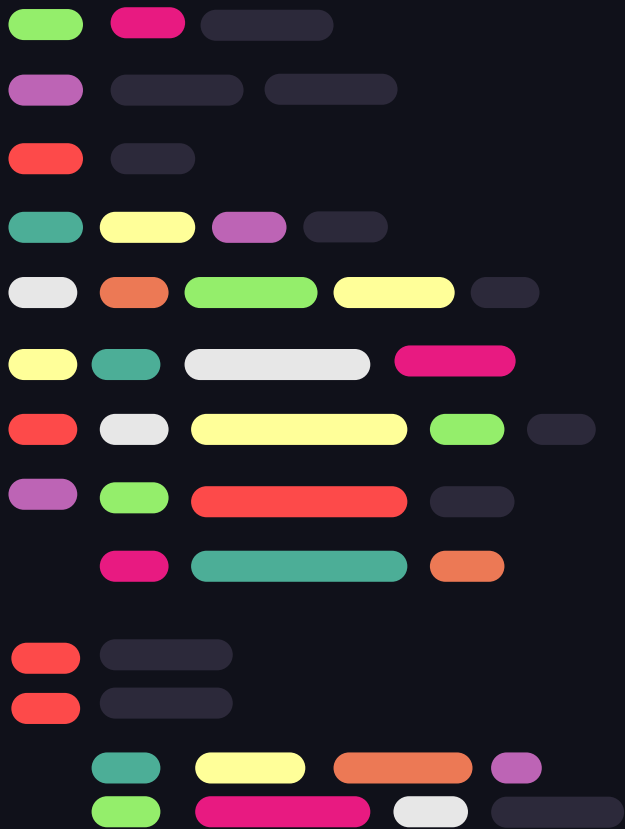
# ¿Qué son las cookies?

Son unos archivos informáticos diminutos enviados por los sitios web que se almacenan en nuestro navegador y que obtienen datos sobre nosotros.

Entre otras cosas, pueden recabar este tipo de información:

- Direcciones y contraseñas del correo electrónico
- Número de teléfono y dirección
- Dirección de IP





{ ..



Ejemplo

} ..