

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

Introducción a la Programación y Computación 1 Sección A

Ing. Neftali de Jesus Calderon Mendez

Tutor Académico: Josué Rodolfo Morales Castillo



Hoja de Calificación Práctica 1

Fecha Calificación: 13 / 06 / 2024

Nombre: _____ Carne: _____

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
Funcional	80		
Módulo de Autenticación	5		
Inicio de Sesión	2		
Registro	3		
Módulo Usuario	40		
Lista de Contactos	10		
Visualización de contactos	2.5		
Buscar contacto	2.5		
Eliminar contacto	2.5		
Abrir chat con un contacto	2.5		
Chat	20		
Carga de matriz clave A inicial	1.5		
Carga de matrices clave B por cada mensaje	1.5		

Original Estudiante

Copia tutor Académico(a entregar a Coordinación DTT-ECYS)

Habilitación y deshabilitación del botón enviar	2		
Mostrar mensajes dinámicos	3		
Reportar mensajes	1		
Encriptar mensaje	5		
Desencriptar mensaje	5		
Fecha y hora en que se envió el mensaje	1		
Notificaciones	5		
Notificación por mensaje de otro usuario	2.5		
Notificación por penalización del moderador	2.5		
Editar Perfil	5		
Se muestra la información actual del usuario	2.5		
Actualización de datos correctamente	2.5		
Módulo Moderador	25		
Lista de reportes	5		
Se muestra la información y la lista de reportes	2		
Analizar reporte	1		
Cambiar estado del reporte	2		
Analizar Caso	20		
Desencriptar mensaje temporalmente	1		
Encriptar mensaje	1		
Penalizar mensaje	1		
No penalizar mensaje	1		
Reporte de encriptación	6		
Reporte de desencriptación	10		
Módulo Administrador	10		
Usuarios	4		
Visualización de todos los usuarios del sistema	1		
Crear nuevo usuario	1		
Editar un usuario en específico	1		
Eliminar un usuario en específico	1		
Panel de moderación	3		
Ver listado de notificaciones generado automáticamente	2		

Omitir caso de bloqueo de un usuario	0.5		
Bloquear usuario del sistema	0.5		
Reportes del administrador	3		
Usuarios correctos vs. Usuarios bloqueados (Pie)	1.5		
Top 3 usuarios que han enviado más mensajes (Barras)	1.5		
No Funcional	20		
Documentación	5		
Manual Técnico	3		
Descripción general de la solución	1		
Diagrama de flujo	1		
Descripción de las clases, métodos, y librerías usadas	1		
Manual de Usuario	2		
Descripción general de la aplicación	0.5		
Requerimientos mínimos del sistema	0.5		
Descripción paso a paso	1		
Preguntas	15		
Pregunta 1 (Teórica)	5		
Pregunta 2 (Teórica)	5		
Pregunta 2 (Práctica)	5		
Penalizaciones			
Aplicación no hecha en Java	-100%		
Uso de drag and drop	-100%		
No manejo de código en un repositorio remoto	-100%		
Código copiado o bajado de internet, ayuda entre compañeros.	-100%		
Uso de librerías que no fueron autorizadas por el auxiliar o de ayuda para las operaciones de matrices.	-100%		
TOTAL	100		

NOTA:

- Copias totales o parciales del proyecto tendrán una nota de 0 puntos y se reportará al ingeniero respectivo y a la Escuela de Ciencias y Sistemas.
- No se permite el uso de código que esté en internet para desarrollar la lógica de las operaciones solicitadas, sino se penalizará como copia.
- Se le podrán realizar preguntas al estudiante acerca de su código para validar que sea de su autoría.
- Presentarse tarde después del inicio de su respectivo horario de calificación se tendrá una penalización de la nota obtenida.
- Se revisará que haya utilizado únicamente las librerías autorizadas por el auxiliar.
- Si se utilizaron librerías para el manejo de matrices y para realizar alguna operación de las mismas, se penalizará el 100% sobre el punteo de estas operaciones.
- Se verificarán que los commits no estén fuera de la fecha límite.
- Si no se realizan los reportes de encriptación y desencriptación no se calificarán los apartados de **Chat** y **Analizar Caso**.

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del Alumno
o Coordinador de Grupo

Firma del Auxiliar