UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

Introducción a la Programación y Computación 1 Sección A

Ing. Neftali de Jesus Calderon Mendez

Tutor Académico: Josué Rodolfo Morales Castillo



Hoja de Calificación Proyecto 1

Fecha Calificación:	_27_	/ <u>06</u> /	/ <u>2024</u>
---------------------	------	---------------	---------------

Nombre:	Carne:

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
FUNCIONAL	90		
BACKEND	45		
Módulo De Autenticación	3		
Inicio de sesión	1.5		
Registro	1.5		
MÓDULO ADMINISTRADOR	17		
Se muestran todos los usuarios del sistema con su info.	1		
Se muestran todas las películas del sistema con su info.	1		
Ingreso De Películas	4		
Ingreso de película con todos los campos solicitados	4		
Actualización De Contenido	3		
Actualizar cualquier campo de una película (Se debe	3		
mostrar la información actual)			
Eliminar	8		
Eliminar una película	4		

Eliminar un usuario	4	
MÓDULO DE USUARIO	25	
Página Principal	5	
Vista del catálogo de películas sin alquilar	4	
Información relevante de la película	1	
Comentarios	3	
Crear comentario de una película	1.5	
Eliminar comentario de una película	1.5	
Rentar Película	6	
Alquilar una película	3	
Listar películas alquiladas	3	
Devolver Película	7	
Devolución de película	3	
Alerta de retraso	3	
Quitar de lista de películas alquiladas	1	
Historial	3	
Mostrar historial de alquiler	1.5	
Información de películas con devolución atrasada	1.5	
Perfil	1	
Actualizar perfil de usuario (Se debe mostrar la información actual)	1	
FRONTEND	45	
Módulo De Autenticación	3	
Inicio de sesión	1.5	
Registro	1.5	
MÓDULO ADMINISTRADOR	17	
Se muestran todos los usuarios del sistema con su info.	1	
Se muestran todas las películas del sistema con su info.	1	
Ingreso De Películas	4	
Ingreso de película con todos los campos solicitados	4	
Actualización De Contenido	3	
Actualizar cualquier campo de una película (Se debe .	3	
mostrar la información actual)		

Eliminar	8	
Eliminar una película	4	
Eliminar un usuario	4	
MÓDULO DE USUARIO	25	
Página Principal	5	
Vista del catálogo de películas sin alquilar	4	
Información relevante de la película	1	
Comentarios	3	
Crear comentario de una película	1.5	
Eliminar comentario de una película	1.5	
Rentar Película	6	
Alquilar una película	3	
Listar películas alquiladas	3	
Devolver Película	7	
Devolución de película	3	
Alerta de retraso	3	
Quitar de lista de películas alquiladas	1	
Historial	3	
Mostrar historial de alquiler	1.5	
Información de películas con devolución atrasada	1.5	
Perfil	1	
Actualizar perfil de usuario (Se debe mostrar la información actual)	1	
NO FUNCIONAL	10	
DOCUMENTACIÓN	5	
Manual Técnico	3	
Descripción general de la solución	1	
Tabla de endpoints	1	
Descripción de los componentes y librerías usadas	1	
Manual de Usuario	2	
Descripción general de la aplicación	0.5	
Requerimientos mínimos del sistema	0.5	
Descripción paso a paso	1	

Preguntas	5	
Pregunta estudiante 1	2.5	
Pregunta estudiante 2	2.5	
Penalizaciones		
Aplicación no hecha con los frameworks solicitados.	-100%	
Si trabajan en parejas y no entregan el documento	-25%	
obligatorio el cual muestra qué hizo cada integrante.		
No manejo de código en un repositorio remoto	-100%	
Código copiado o bajado de internet, ayuda entre grupos.	-100%	
No tiene su código fuente en el repositorio, junto con el la documentación	-100%	
TOTAL	100	

NOTA:

- Copias totales o parciales del proyecto tendrán una nota de 0 puntos y se reportará al ingeniero respectivo y a la Escuela de Ciencias y Sistemas.
- No se permite el uso de código que esté en internet.
- Se le podrán realizar preguntas al estudiante acerca de su código para validar que sea de su autoría.
- Se revisará que haya utilizado únicamente los frameworks establecidos por el auxiliar.
- Se verificarán que los commits no estén fuera de la fecha límite.
- Debe contar con al menos 5 commits por persona realizados en distintos días, antes de la fecha y hora de entrega.

Estoy conforme con la nota obtenida	
Firma del Alumno	Firma del Auxiliar