



ESCUELA DE  
INGENIERÍA EN CIENCIAS Y SISTEMAS  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA



**Día, Fecha:**

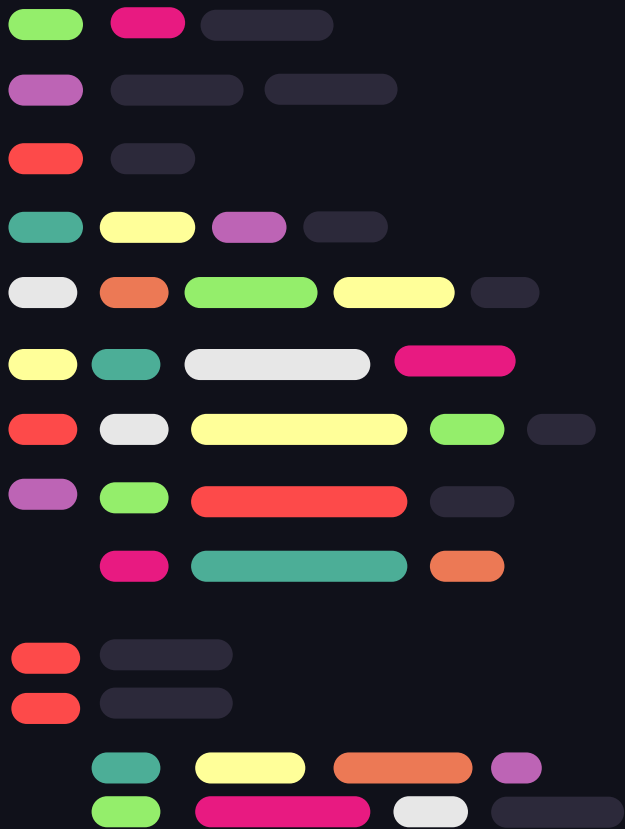
Viernes, 04/10/2024

**Hora de inicio:**

09:00

# Introducción a la Programación y Computación 1 [B]

Josué Rodolfo Morales Castillo



{ ..



## Clase 10- Agenda

- Foro No. 10
- Tarea 2
- Programación Web parte 2

} ..



# Programación Web



# ¿Qué es HTML?

HTML (HyperText Markup Language) es un lenguaje de marcado que se utiliza para estructurar el contenido de las páginas web. Permite definir los elementos y su organización en un documento. Es la base de cualquier página web y es interpretado por los navegadores para mostrar el contenido correctamente.



# Etiquetas HTML

Las etiquetas HTML son elementos que se utilizan para marcar y estructurar el contenido de una página web. Existen etiquetas para títulos, párrafos, enlaces, imágenes, listas y mucho más. Cada etiqueta tiene una sintaxis específica y se utiliza para definir la estructura y el estilo del contenido.



# Estructura de HTML

## Estructura básica de un documento HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

Información que lee el navegador

```
</head>
```

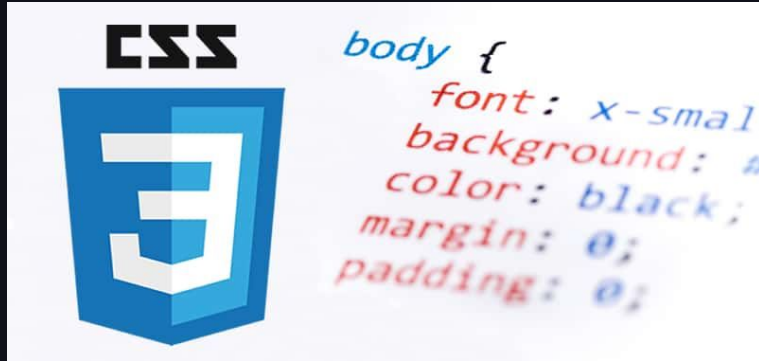
```
<body>
```

Contenido que ve el usuario

```
</body>
```

```
</html>
```

# ¿Qué es CSS?



CSS (Cascading Style Sheets) es un lenguaje utilizado en desarrollo web para controlar la apariencia y el formato de las páginas HTML. Permite definir reglas que determinan el diseño, colores, fuentes y otros aspectos visuales de los elementos HTML. CSS separa el contenido de la presentación, lo que facilita el diseño y el mantenimiento de sitios web.

# Estructura de CSS

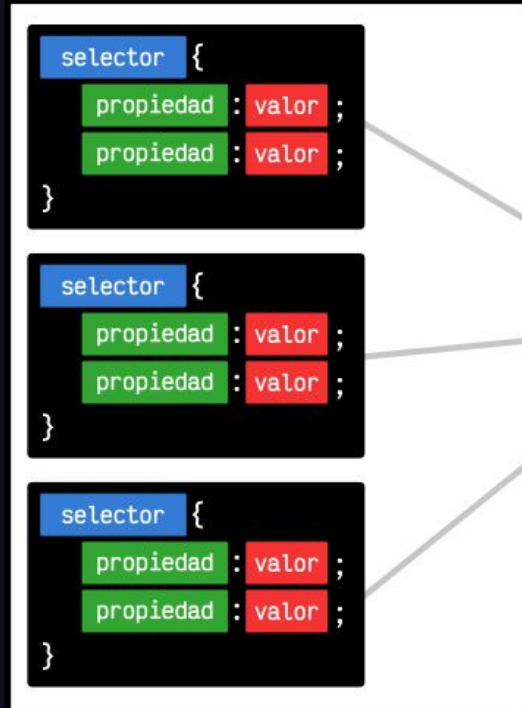
```
selector {  
  propiedad : valor ;  
  propiedad : valor ;  
  propiedad : valor ;  
}
```

**una regla por línea**  
terminada con punto y coma

**terminación de regla**  
opcional (al ser la última)



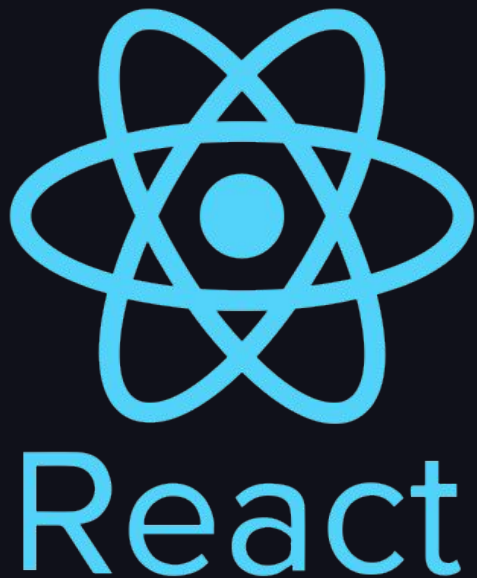
# Estructura de CSS



conjunto de reglas css

documento css

# REACT



React es una biblioteca de JavaScript utilizada para crear interfaces de usuario interactivas en aplicaciones web. Se centra en la creación de componentes reutilizables y utiliza un enfoque declarativo para actualizar la interfaz en función del estado de la aplicación.

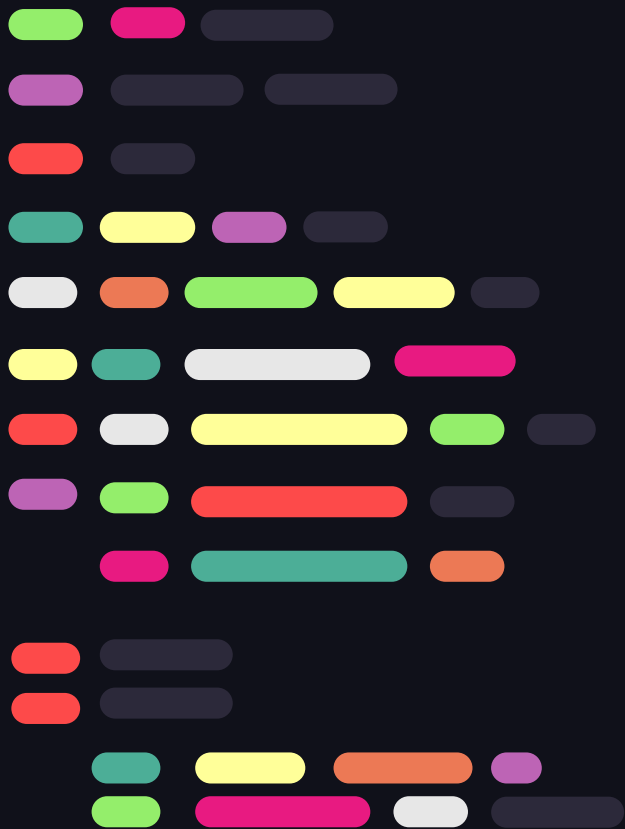
# Comandos para crear proyecto

Tenes instalado Nodejs

```
npm create vite@latest
```

```
npm install
```

```
npm run dev
```



{ ..



Ejemplo

} ..