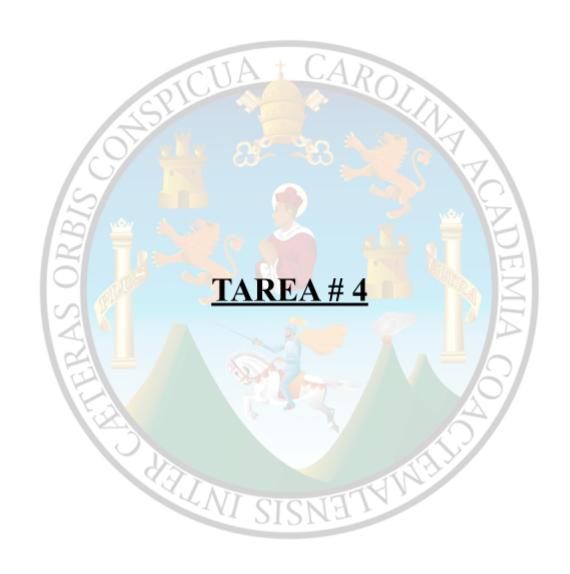
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN Y PROGRAMACIÓN 2
CATEDRÁTICO: ING. ESTUARDO ZAPETA



JOSUÉ RODOLFO MORALES CASTILLO

CARNÉ: 202010033

SECCIÓN: E

GUATEMALA, 10 DE SEPTIEMBRE DEL 2,021

¿Qué es Bootstrap?

Bootstrap es un framework CSS desarrollado por Twitter en 2010, para estandarizar las herramientas de la compañía.

Inicialmente, se llamó Twitter Blueprint y, un poco más tarde, en 2011, se transformó en código abierto y su nombre cambió a Bootstrap. Desde entonces fue actualizado varias veces y ya se encuentra en la versión 4.4.

El framework combina CSS y JavaScript para estilizar los elementos de una página HTML. Permite mucho más que, simplemente, cambiar el color de los botones y los enlaces.

Esta es una herramienta que proporciona interactividad en la página, por lo que ofrece una serie de componentes que facilitan la comunicación con el usuario, como menús de navegación, controles de página, barras de progreso y más.

Además de todas las características que ofrece el framework, su principal objetivo es permitir la construcción de sitios web responsive para dispositivos móviles.

Esto significa que las páginas están diseñadas para funcionar en desktop, tablets y smartphones, de una manera muy simple y organizada.

¿Cómo descargar Bootstrap?

Hay diferentes formas de descargar este framework. Una de ellas es descargando la versión compilada de los códigos CSS y JavaScript en la página de Bootstrap.

También hay una opción para descargar el código fuente del framework, puesto que es una herramienta de código abierto.

Aquellos que no quieran descargar los archivos pueden acceder a la estructura sin necesidad de instalarlos en el servidor. En la práctica, los archivos de instalación están en otro dominio, o sea en otro DNS.

Para eso, tan solo debemos usar los enlaces para acceder o Bootstrap CDN y, de esa forma, agregar las referencias a los archivos necesarios para su uso.

Otra forma de descargar el framework es a través de los administradores de paquetes. Es importante decir que Bootstrap se puede usar con diferentes lenguajes de programación.

Por esta razón, puede ser descargado como npm, desde Node.js, con RubyGems, Composer o Nuget, y usarse para crear un sitio web en WordPress, en sitios desarrollados en Ruby on Rails, Asp.Net, etc.

Desarrollo del Login

Para desarrollar el login se utilizó bootstrap, la manera en que se instaló en el proyecto fue por medio de un CDN que se obtuvo por medio de un link que provee la página oficial de Bootstrap:

https://getbootstrap.com/docs/5.1/getting-started/introduction/

Una vez en la página, como solo se requirió el uso de css, entonces se copió el siguiente link:

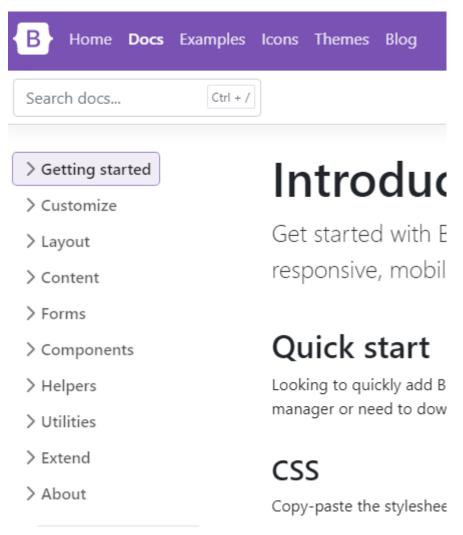
CSS

Copy-paste the stylesheet link> into your <head> before all other stylesheets to load our CSS.

```
k href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.1/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesne"
```

Luego este link fue incorporado en el "head" de nuestro archivo html:

Una vez ya está incorporado, ya podemos utilizar las distintas clases que tiene bootstrap para cualquier diseño que queramos agregarle a nuestros componentes html, para ver las clases que se le pueden incorporar a los distintos componentes, ver la "Sidebar" que tiene la página:



Para el desarrollo del login se utilizaron las siguientes clases de bootstrap:

```
<body class="row align-items-center justify-content-center vh-100" s</pre>
```

Estas clases que se encuentran en el body, sirvieron para poder centrar tanto horizontal como verticalmente el div que contiene el forms del sign in.

```
<div class="col-sm-6 text-center"
```

Esta clase se utilizó como contenedor del forms del sign in, además de tener todo dentro de este contenedor centrado.

Por último se tiene este "form" el cuál ya está diseñado y listo para copiar en la página de bootstrap, este formulario está compuesto por dos input que sirven para poder recibir la entrada del "username" y el "password", un botón el cuál tendría que validar que la información de los input sea la correcta y un link el cual llevaría a una página para poder registrarse.

El código final quedaría de la siguiente manera:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <meta charset="UTF-8">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <link rel="icon" href="./images/usac.png">
<input type="text" class="form-control" id="exampleInputEmail1" placeholder="Username">
         'div class="mb-3" style="text-align: left;">
| <h4><label for="exampleInputPassword1" class="form-label">Password:</label></h4>
          <input type="password" class="form-control" id="exampleInputPassword1" placeholder="Password">
         </div>
         <div class="mb-3" style="text-align: left;";</pre>
            <a href="#" class="link-warning">Sign Up</a>
         </div>
         <button type="submit" class="btn btn-primary btn-lg">Sign in</button>
       </form>
</body>
</html>
```

Y el diseño de la página html que fue desarrollada como Login:

