Moj Grad

Web aplikacija za kulturna i sportska dešavanja u gradu

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 08.03.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | Neda Radovanović, Stefana Miladinović, Jelena Mladenović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Opis projekta 4

5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 4

6. Cilj i motivacija tima 5

7. Vođa tima 5

8. Komunikacija 5

9. Planiranje vremena 6

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije za kulturna i sportska dešavanja u gradu – Moj Grad.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | Web aplikacija za kulturna i sportska dešavanja u gradu |
| Naziv tima | Tim JSN |
| Članovi tima | Neda Radovanović 18348[vođa], Stefana Miladinović 18251, Jelena Mladenović 18295 |
| Problem je | Nedostatak informacija o dešavanjima u gradu |
| Pogađa | Stanovnici grada, turisti, pretežno mladi |
| Posledice su | Nedovoljna posećenost dešavanja usled nedostatka informacija |
| Uspešno rešenje će | Povećati posećenost događaja, olakšati nalaženje informacija |
| Proizvod je namenjen | Turistička organizacija grada, organizatori događaja |
| Koji | Će obezbediti bolju preglednost i lakše pronalaženje informacija o dešavanjima u gradu |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Će omogućiti lakše i brže pretraživanje informacija i uvid u njih, kao što su pozorišni i filmski repertoar, rasporedi utakmica, muzička dešavanja |
| Za razliku od | Toga što konkurentski proizvodi ne postoje |
| Naš proizvod će | Objediniti sve informacije o dešavanjima u gradu |

# Opis projekta

Web aplikacija koja će objediniti sve informacije o dešavanjima u gradu. Aplikacija će sadržati informacije o sportskim i kulturnim dešavanjima, kao i o predstavama, filmovima i koncertima. Korisnici će imati uvid o datumu i mestu dešavanja, kao i o cenama karata. Postoji mogućnost kreiranja naloga preko kojih će korisnici moći da beleže događaje koji ih interesuju i isti će im biti prikazivani u kalendaru aktivnosti radi lakšeg i boljeg organizovanja vremena. Takođe, korisnik će dobijati obaveštenje 24h pre događaja za koji je označio da ga interesuje, kao i obaveštenje ukoliko je događaj otkazan. Aplikacija nudi i mogućnost kreiranja posebnih naloga pomoću kojih će privilegovani korisnici moći da dodaju događaje.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Zahtevane veštine članova tima:

* Frontend: HTML5, CSS, JavaScript, Angular...
* Backend: ASP .NET, ASP .NET CORE
* Baze podataka
* Timski rad ☺

Znanja i veštine članova tima:

* Neda Radovanović (vođa tima): baze podataka, html5, css, javascript, java, c#, c, c++... Razvijene komunikacione sposobnosti i timski duh
* Stefana Miladinović: baze podataka, html5, css, javascript, java, c#, c, c++... Razvijene komunikacione sposobnosti i timski duh
* Jelena Mladenović: baze podataka, html5, css, javascript, java, c#, c, c++... Razvijene komunikacione sposobnosti i timski duh

Rizik za uspešnu realizaciju projekta: nedostatak vremena, snalaženje u novim tehnologijama.

# Cilj i motivacija tima

Ciljevi tima: sticanje iskustava o timskom radu, razvoj komunikacije u timu, sticanje iskustava o razvoju realnih softverskih proizvoda, razvoj timskog duha i rada u timu

Ciljevi članova tima:

* Neda Radovanović: unapređivanje trenutnih i sticanje novih znanja u razvoju aplikacije i projektovanju softvera
* Stefana Miladinović: unapređivanje trenutnih i sticanje novih znanja u razvoju aplikacije i projektovanju softvera
* Jelene Mladenović: unapređivanje trenutnih i sticanje novih znanja u razvoju aplikacije i projektovanju softvera

Osobine članova tima:

* Neda Radovanović: ličnost koja se sama motiviše i ličnost motivisana komunikacijom, sposobnost motivacije i smirivanje ostatka tima, timski igrač, odgovorna, snalažljiva, brzo uči, željna novih znanja
* Stefana Miladinović: ličnost motivisana zadatkom i komunikacijom, timski igrač, odgovorna, ažurna, željna novih znanja, kreativna, inteligentna
* Jelena Mladenović: ličnost koja se sama motiviše i ličnost motivisana komunikacijom, timski igrač, inteligentna, snalažljiva, brzo uči, pronicljiva, organizacione veštine

# Vođa tima

Kriterijumi za izbor vođe tima: socijalne sposobnosti, sposobnost motivacije ostatka tima, smanjenje tenzije u timu.

Obrazloženje odabira vođe: Vođa ovog tima ima solidno znanje tehnologija potrebnih za realizaciju ovog projekta i komunikativna je, druželjubiva, spremna na saradnju, kompromis...

# Komunikacija

Načini komunikacije: Timski sastanci, platforme za komunikaciju (Viber, Whatsapp...)

Načini održavanja sastanaka:

Sastanci ovog tima će se održavati jednom nedeljno u trajanju od sat vremena. Teme sastanka će biti napredak projekta, problemi i predlozi za unapređenje rada tima. U zavisnosti od obaveza članova tima, sastanci će se održavati uživo ili preko Teams-a.

Evidencija o odlukama u toku izrade projekta će biti vođena u vidu word dokumenta koji će biti dostupan svim članovima tima.

Načini razmene podataka će se odvijati preko BitBucket-a u kome će se čuvati aktuelne verzije projekta.

# Planiranje vremena

Pojedinačno: 5-6 sati nedeljno(ako su čalnovi tima u mogućnosti do 10 sati nedeljno maksimalno)

Timski: 2-3 sata nedeljno(ukoliko bude potrebe i više)

Ukupno sati: 100 sati okvirno