DATOS PERSONALES



11-3854-6858



nicolasmarin1312@gmail.com



Villa de Mayo, Provincia de Buenos Aires 22 años

PERFILES SOCIALES



in linkedin.com/in/rnicolasmarin



gitlab.com/NicolasMarin



rnicolasmarin.github.io

EDUCACION

Tecnicatura Superior en Informática

- Universidad Nacional de General Sarmiento
- Marzo 2016 Diciembre 2018
- Nota Promedio: 8.21

CERTIFICADOS

- Curso Profesional de Android, Android con Kotlin, JAVA, Kotlin, de CódigoFacilito.
- SCRUM FOUNDATION PROFESSIONAL CERTIFICATE (SFPC), de CertiProf.

IDIOMAS

Ingles: Tecnico Lectura

COMPETENCIAS

- Facilidad para trabajar en equipo
- Persistencia y constancia para obtener los resultados deseados

EXPERIENCIA LABORAL

2 meses de Desarrollo Android Freelance

NICOLAS MARIN

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

PERFIL

Soy un programador autodidacta, actualmente enfocado en programar en Android, en busca de un trabajo donde aportar mis conocimientos, obtener mas experiencia y crecer en el área de desarrollo.

CONOCIMIENTOS

- Lenguajes : Java, Kotlin, Javascript
- En Android: Fragments, Styles, Service, BroadcastReceiver, RecyclerView, Notification, AlarmManager, Room, Retrofit, Glide
- **VCS** : Git (GitLab/GitHub)
- DBMS: PostgreSQL, MySQL, MongoDB
- S.O: Windows, Linux, Android
- IDE: Eclipse, Android Studio
- Editores: Visual Studio Code, Sublime Text
- Otros: HTML, JSON, XML, JUnit, Hibernate, POO, Sql, Linea de Comandos, Maven, Gradle, Jsoup, Swing, WindowBuilder, Trello, Jira, Consumo de Api-rest, Scrum, Zoom, Meet

SISTEMAS DESARROLLADOS

- Aplicación de linea de comandos con Java para renombrar archivos de un directorio con un mismo patrón.
- Aplicación Android con Java para registrar alertas que comprueban si algún contenido de una Página Web ha cambiado de acuerdo con el atributo class y su texto de las etiquetas html.
- Un programa Java para convertir los archivos de imágenes en un directorio en un archivo PDF.
- Aplicación Android con Kotlin que recrea un Pokedex del anime de Pokemon, usando Retrofit para consumir la Api-Rest PokéAPI y Glide para la carga de imagenes.

