

MAQUETTE: Le premier page

```
Voulez-vous jouer(1)? ou Quitter(0):
```

Le joueur doit choisir s'il souhaite jouer ou quitter le programme. S'il tape le numéro 1, le jeu commence à fonctionner. S'il tape le numéro 0, le programme affiche 'À tous suit'

```
Voulez-vous jouer(1)? ou Quitter(0):0  
A tous suit
```

Si, le joueur tape le numéro 0, le programme affiche 'À tous suit'

Voulez-vous jouer(1)? ou Quitter(0):1

Si, le joueur tape le numéro 1, le jeu commence à fonctionner.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	—	—	5	3	—	—	—	6	—
B	—	6	4	—	—	1	—	2	—
C	2	—	—	5	—	—	—	—	—
D	—	2	3	—	5	—	6	—	—
E	—	—	9	8	—	3	7	—	—
F	—	—	8	—	9	—	1	4	—
G	—	—	—	—	3	9	—	—	—
H	—	1	—	4	—	—	8	9	—
I	—	5	—	—	—	7	—	—	—

Après, Le joueur choisi où il souhaite initialement jouer, c'est-à-dire dans quel carré il veut placer son premier numéro.

Veuillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : C1.

Quel numéro souhaitez-vous placer dans ce carré ? : 2

Veuillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : G5.

Quel numéro souhaitez-vous placer dans ce carré ? : 3

	1	2	3	4	5	6	7	8	9

A	7	9	5	3	2	8	4	6	1
B	8	6	4	9	7	1	3	2	5
C	2	3	1	5	4	6	9	2	8

D	1	2	3	7	5	4	6	8	9
E	6	4	9	8	1	3	7	5	2
F	5	7	8	6	9	2	1	4	3

G	4	8	7	2	3	9	5	1	6
H	3	1	2	4	6	5	8	9	7
I	9	5	6	1	8	7	2	3	4

GAGNÉ 👍

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	7	9	5	3	2	8	4	6	1
B	8	6	4	9	7	1	3	2	5
C	7	7	8	5	8	6	9	2	8
D	1	2	3	7	5	4	6	8	9
E	6	4	9	8	8	3	7	5	8
F	5	7	8	6	9	2	1	4	5
G	4	8	7	2	3	9	5	1	6
H	3	1	2	4	6	5	8	9	7
I	9	5	6	1	8	7	2	3	4

PERDU 🖐️

ERREUR

Le joueur ne peut qu'inscrire un chiffre compris entre 1 et 9 pour la colonne, et une lettre de l'alphabet de A à I pour la ligne, étant donné qu'il n'existe aucune autre option de colonne ou de ligne. Si le joueur ne respecte pas cette règle, nous lui redemanderons de préciser dans quelle colonne et ligne il souhaite placer son numéro.

Veillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : I10.

Erreur, colonne et ligne non valides.

Veillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : K1.

Erreur, colonne et ligne non valides.

Veillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : A1.

Quel numéro souhaitez-vous placer dans ce carré ? : 7

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	7	—	5	3	—	—	—	6	—
B	—	6	4	—	—	1	—	2	—
C	—	—	—	5	—	—	—	—	—
D	—	2	3	—	5	—	6	—	—
E	—	—	9	8	—	3	7	—	—
F	—	—	8	—	9	—	1	4	—
G	—	—	—	—	—	9	—	—	—
H	—	1	—	4	—	—	8	9	—
I	—	5	—	—	—	7	—	—	—

ERREUR

Si le joueur entre une colonne et une ligne valides, mais que celles-ci sont déjà occupées, nous devons alors lui redemander dans quelle colonne et ligne. il souhaite placer son numéro.

Veillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : D5.

Erreur, cette case est occupée.

Veillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : D2.

Erreur, cette case est occupée.

Veillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : B4.

Quel numéro souhaitez-vous placer dans ce carré ? : 9

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	7	—	5	3	—	—	—	6	—
B	—	6	4	9	—	1	—	2	—
C	—	—	—	5	—	—	—	—	—
D	—	2	3	—	5	—	6	—	—
E	—	—	9	8	—	3	7	—	—
F	—	—	8	—	9	—	1	4	—
G	—	—	—	—	—	9	—	—	—
H	—	1	—	4	—	—	8	9	—
I	—	5	—	—	—	7	—	—	—

ERREUR

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	7	—	5	3	—	—	—	6	—
B	—	6	4	9	—	1	—	2	—
C	—	—	—	5	—	—	—	—	—
D	—	2	3	—	5	—	6	—	9
E	—	—	9	8	—	3	7	—	—
F	—	—	8	—	9	—	1	4	—
G	—	—	—	—	—	9	—	—	—
H	—	1	—	4	—	—	8	9	—
I	—	5	—	—	—	7	—	—	—

Le joueur ne peut saisir qu'un nombre compris entre 1 et 9 et une lettre de A à I, et ce, une seule fois. Toute autre saisie sera considérée comme une erreur

Veuillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : D7,G7.

Erreur, veuillez entrer uniquement une colonne (de A à I) et une ligne (de 1 à 9).

Veuillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : D7,8.

Erreur, veuillez entrer uniquement une colonne (de A à I) et une ligne (de 1 à 9).

Veuillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : D9.

Quel numéro souhaitez-vous placer dans ce carré ? :9

ERREUR

Le joueur doit respecter la structure de description d'une colonne et d'une ligne. Il doit d'abord entrer la lettre de la colonne, puis le numéro de la ligne. Par exemple, (D2). Si ce format n'est pas suivi, un message d'erreur s'affichera à l'écran.

Veuillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : 7D

Erreur, veuillez respecter la structure.

Veuillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : D8

Quel numéro souhaitez-vous placer dans ce carré ? : 8

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	7	—	5	3	—	—	—	6	—
B	—	6	4	9	—	1	—	2	—
C	—	—	—	5	—	—	—	—	—
D	—	2	3	—	5	—	6	8	9
E	—	—	9	8	—	3	7	—	—
F	—	—	8	—	9	—	1	4	—
G	—	—	—	—	—	9	—	—	—
H	—	1	—	4	—	—	8	9	—
I	—	5	—	—	—	7	—	—	—

ERREUR

Le joueur n'est pas autorisé à entrer des nombres inférieurs à 1 ou le nombre 0. En cas de saisie incorrecte, une erreur sera générée.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	7	—	5	3	—	—	—	6	—
B	—	6	4	9	—	1	—	2	—
C	—	—	—	5	—	—	—	—	—
D	—	2	3	—	5	—	6	8	9
E	—	—	9	8	—	3	7	—	—
F	—	—	8	—	9	—	1	4	—
G	—	—	—	—	—	9	—	—	—
H	—	1	—	4	—	—	8	9	—
I	—	5	—	—	8	7	—	—	—

Veuillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : 15.

Quel numéro souhaitez-vous placer dans ce carré ? : 0

Erreur, Les nombres inférieurs à 1 ou le nombre 0 ne sont pas autorisés.

Quel numéro souhaitez-vous placer dans ce carré ? : -1

Erreur, Les nombres inférieurs à 1 ou le nombre 0 ne sont pas autorisés.

Quel numéro souhaitez-vous placer dans ce carré ? : 8

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	—	—	5	3	—	—	—	6	—
B	—	6	4	—	—	1	—	2	—
C	2	—	—	5	—	—	—	—	—
D	—	2	3	—	5	—	6	—	—
E	—	—	9	8	—	3	7	—	—
F	—	—	8	—	9	—	1	4	—
G	—	—	—	—	3	9	—	—	—
H	—	1	—	4	—	—	8	9	—
I	—	5	—	—	—	7	—	—	—

Lorsque la partie se termine et que les joueurs souhaitent jouer à nouveau, nous réinitialisons le tableau pour recommencer la partie.

Souhaitez-vous recommencer ? Répondre par "Oui" ou "Non"

Oui

Veuillez entrer le numéro du carré dans lequel vous souhaitez jouer : ?

Dans le cas où la partie est terminée et les joueurs ne souhaitent pas continuer à jouer, nous pouvons clore le programme.

Souhaitez-vous recommencer ? Répondre par
"Oui" ou "Non"

Non

À tout de suite