

**Ingeniería de Sistemas de información (2017-2018)**  
DOBLE GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA Y MATEMÁTICAS  
UNIVERSIDAD DE GRANADA

---

## Diseño Arquitectónico

---

Marta Amor Jurado  
Melani Álvarez Santos  
Rafa Nogales Vaquero

18 de marzo de 2018

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2. Vista lógica</b>	<b>3</b>
<b>3. Vista de procesos</b>	<b>4</b>
<b>4. Vista de desarrollo</b>	<b>5</b>
<b>5. Escenarios</b>	<b>5</b>

## Índice de figuras

1.1. Modelo 4+1 . . . . .	3
2.1. Vista lógica . . . . .	4
3.1. Vista de procesos . . . . .	4
4.1. Vista de desarrollo . . . . .	5
5.1. Escenarios . . . . .	5

## 1. Introducción

Para el proyecto se han analizado los requisitos funcionales y no funcionales de un sistema desde distintos puntos de vista y se ha documentado las respectivas decisiones de diseño adoptadas

Para describir la arquitectura de nuestro proyecto vamos a usar un conjunto de vistas complementarias. Utilizamos el modelo 4+1. [1]

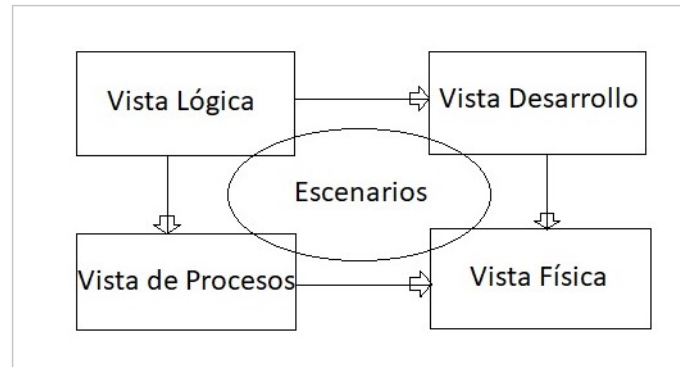


Figura 1.1: Modelo 4+1

Este modelo está diseñado para describir la arquitectura de sistemas software, basado en el uso de múltiples vistas concurrentes. Las vistas que vamos a desarrollar son:

- **Vista lógica**
- **Vista de desarrollo**
- **Vista de procesos**
- **Vista física** está relacionada con los componentes software en la capa física, como las conexiones físicas entre estas. (Esta vista no se muestra en el documento).
- **Escenarios**

## 2. Vista lógica

En esta sección describimos la arquitectura y funcionalidad del sistema que desarrollamos. Aplicamos un diagrama de clases.

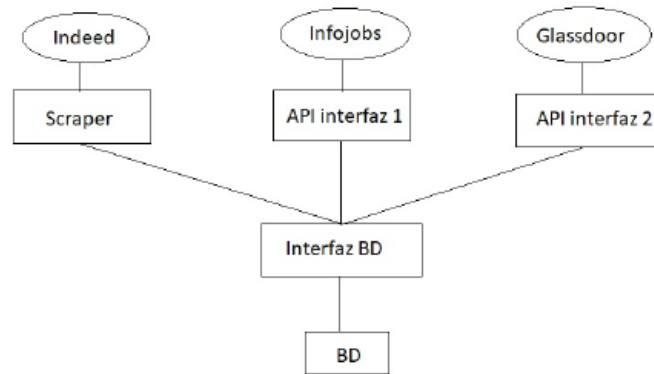


Figura 2.1: Vista lógica

### 3. Vista de procesos

En esta parte vemos una explicación de los procesos que realiza el sistema, su comunicación y comportamiento en tiempo de ejecución

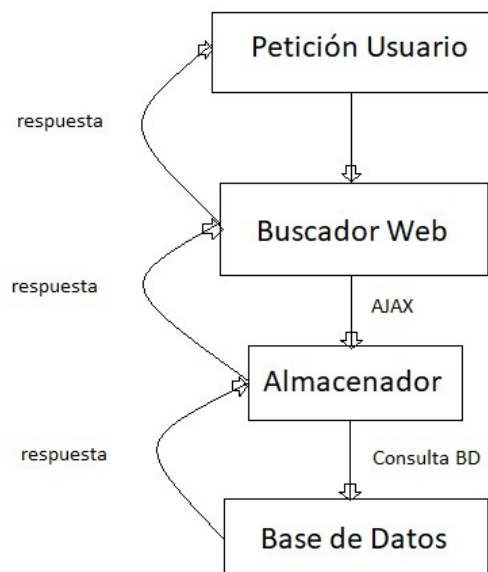


Figura 3.1: Vista de procesos

## 4. Vista de desarrollo

Gracias a esta vista observamos nuestro sistema desde la perspectiva del programador y nos ayuda para ver la administración de los recursos software. Es decir, contemplamos la vista desde la programación.

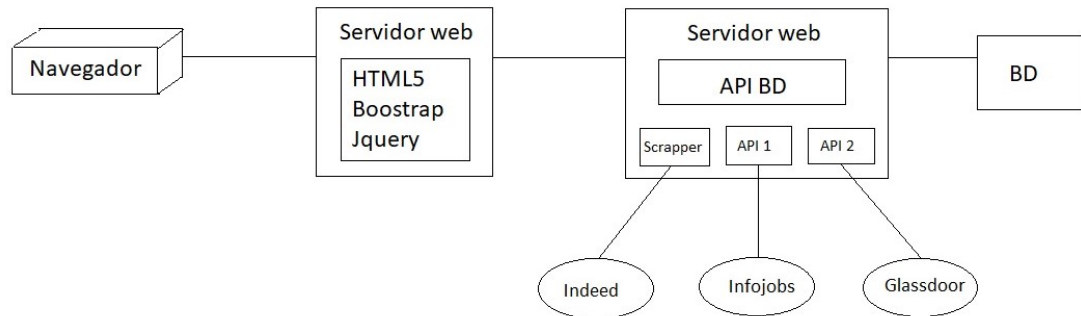


Figura 4.1: Vista de desarrollo

## 5. Escenarios

En esta parte se describe la secuencia de interacciones entre objetos y entre procesos.

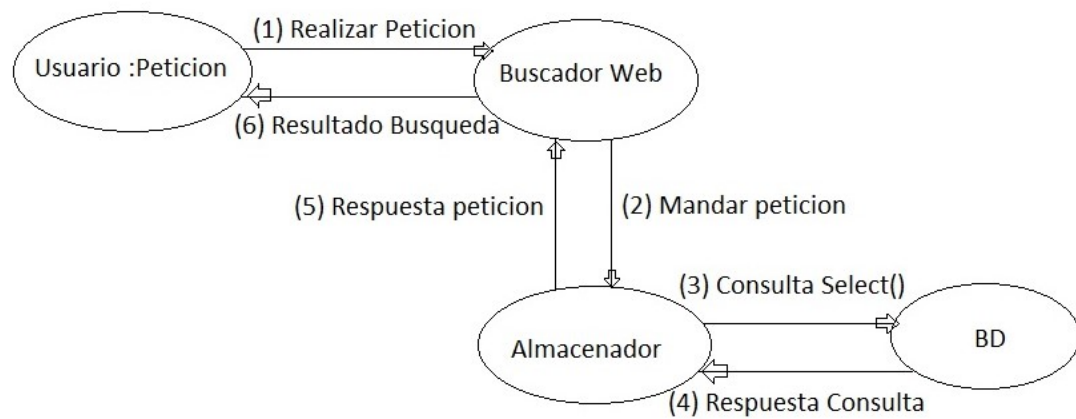


Figura 5.1: Escenarios

## Referencias

- [1] Modelo 4+1: [https://es.wikipedia.org/wiki/Modelo\\_de\\_Vistas\\_de\\_Arquitectura\\_4\%2B1](https://es.wikipedia.org/wiki/Modelo_de_Vistas_de_Arquitectura_4\%2B1)