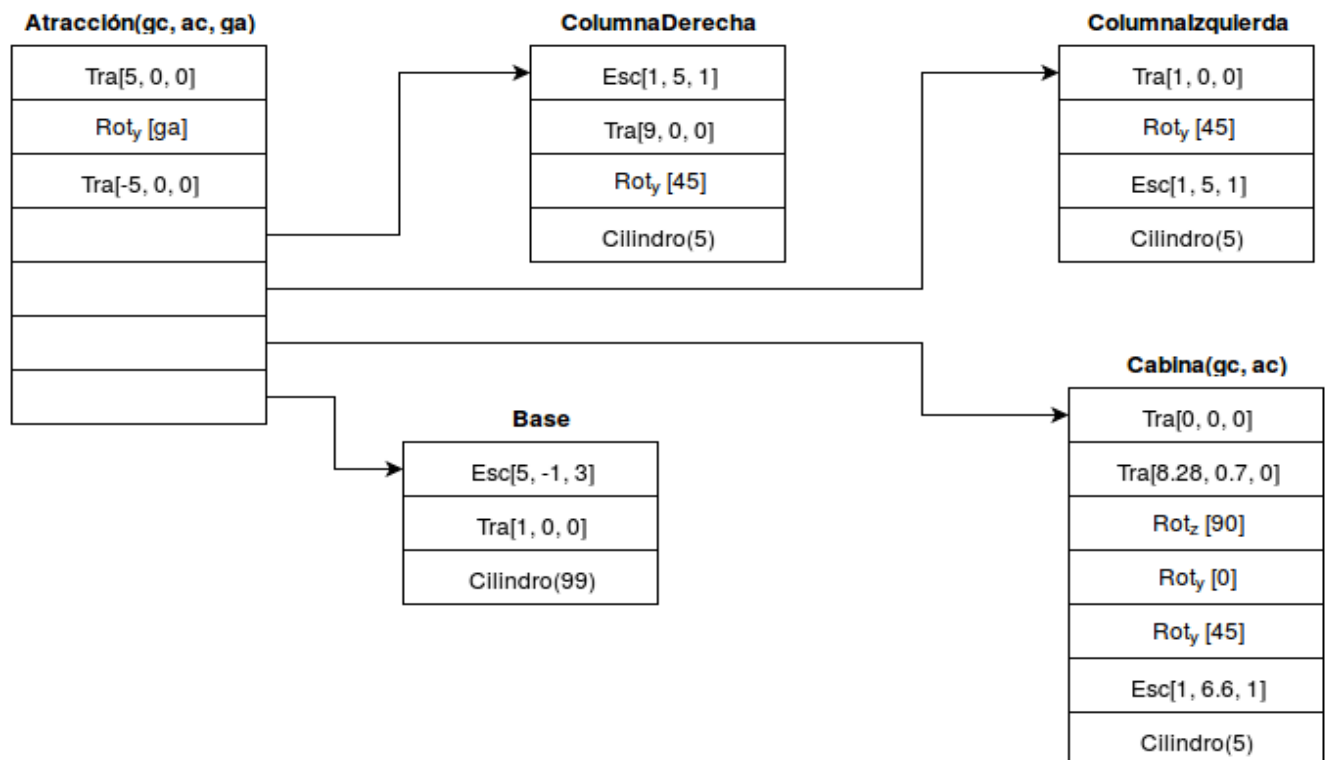


**Nombre:** Elena María Toro Pérez  
**DNI:** 20225985-S

### Práctica 3 – Informática Gráfica

#### 4º Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas

- Grafo de escena, en formato PHIGS



- **Lista de grados de libertad del modelo:**
  - Grado de libertad 1: es el encargado de girar la cabina.
    - El nombre de la clase que modifica es Cabina.
    - El nombre del método que lo modifica es girarCabina(float giro\_nuevo).
    - Dicho grado de libertad no tiene tope en el rango de valores ya que va aumentando o disminuyendo los ángulos de forma infinita.
    - Por tanto, las unidades son ángulos, aunque los he expresado en forma de float.
    - El nodo del grafo al que afecta es el de Cabina.
    - El tipo de transformación asociada es una rotación en el eje y.
  - Grado de libertad 2: es el encargado de subir o bajar la cabina.
    - El nombre de la clase que modifica es Cabina.
    - El nombre del método que lo modifica es desplazarCabina(float altura\_nueva).
    - Dicho grado de libertad tiene un tope en el rango de valores: el mínimo es

- altura=0.0 y el máximo es altura=4.0.
- Por tanto, las unidades son float.
- El nodo del grafo al que afecta es el de Cabina.
- El tipo de transformación asociada es una traslación.
- Grado de libertad 3: es el encargado de girar toda la atracción.
  - El nombre de la clase que modifica es Atracción.
  - El nombre del método que lo modifica es girarAtraccion(float giro\_atraccion\_nuevo).
  - Dicho grado de libertad no tiene tope en el rango de valores ya que va aumentando o disminuyendo los ángulos de forma infinita.
  - Por tanto, las unidades son ángulos, aunque los he expresado en forma de float.
  - El nodo del grafo al que afecta es el de Atracción (conjunto de todos los nodos)
  - El tipo de transformación asociada es una rotación en el eje y.