

Utilisation de Pencil

Pour concevoir une maquette, nous utiliserons **Pencil**: sous linux, dans un terminal, tapez simplement "pencil".

Il s'agit d'un outil de dessin orienté "maquettage d'applications" qui permet facilement de positionner différents composants graphiques. Pour résumer :

- on choisit une collection de composants graphiques ; par exemple "Desktop Sketchy GUI" ;
- on sélectionne un composant dans la liste et on le glisse sur la page d'édition ;
- on adapte (si nécessaire) le composant en double-cliquant dessus ;
- on ajoute ainsi tous les composants nécessaires ;
- on peut ajouter plusieurs pages, puis lier les pages entre elles : clic droit sur un composant, puis "Link To"
- lors de l'export en HTML, on pourra simuler une navigation dans l'application.

Vous ne devriez rencontrer aucune difficulté pour utiliser cet outil.

